MerkurXtip a.s.

Pláničkova 442/1, Veleslavín, 162 00 Praha 6

Mgr. Markéta Dejmková

Digitálně podepsal Mgr. Markéta Dejmková
Důvod: schváleno rozhodnutím č.j. MF-30339/2021/73-22
Datum: 2022.07.20 08:25:01 +02'00'

HERNÍ PLÁN

TECHNICKÉ HRY PROVOZOVANÉ PROSTŘEDNICTVÍM INTERNETU

OBSAH

ÚVODNÍ USTANOVENÍ

I. OBECNÁ ČÁST K INTERNETOVÉ TECHNICKÉ HŘE

1. Podmínky účasti Uživatele na Internetové Technické hře
2. Registrace a nastavení jednotlivých sebeomezující opatření
3. Dočasné konto
4. Uživatelské konto
5. Aplikace
6. Účast na Internetové technické hře, uzavírání a vyhodnocování sázek
7. Nárok na Výhru, obecné podmínky výplaty Výhry
8. Reklamace Internetové technické hry
9. Závěrečná ustanovení

II. ZVLÁŠTNÍ ČÁST – INTERNETOVÁ TECHNICKÁ HRA

ÚVODNÍ USTANOVENÍ

I. Podle tohoto Herního plánu je společností MerkurXtip a.s., IČ: 275 83 759, se sídlem Plániczkova 442/1, Veleslavín, 162 00 Praha 6 provozována Internetová technická hra ve smyslu ustanovení § 3 odst. 2 písm. e) ve spojení s § 73 odst. 1 ZHH. V průběhu provozování Internetové technické hry se Provozovatel řídí tímto Herním plánem, právním řádem České republiky, zejména pak ZHH a podmínkami obsaženými v základním povolení vydaným Ministerstvem.

II. Herní plán zavazuje Uživatele i Provozovatele.

III. Provozovatel je povinen, vyjma výjimek stanovených ZHH, zachovávat mlčenlivost o Uživatelích a jejich účasti na Internetové technické hře. Povinnost zachovávat mlčenlivost se nevztahuje na případy, kdy Uživatel zprostí Provozovatele povinnosti mlčenlivosti. Povinnosti mlčenlivosti nelze Provozovatele zprostit dříve, než je známo, zda sázející získal Výhru v souladu s Herním plánem.

IV. Je povinností Uživatele seznámit se s Herním plánem před dokončením Registrace dle Herního plánu. Neznalost ustanovení Herního plánu ze strany Uživatele nečiní Hru neplatnou. V případě jakýchkoliv sporů vyplývajících z účasti Uživatele na Internetové technické hře nebude k neznalosti Herního plánu ze strany Uživatele jakkoliv přihlíženo.

V. Uživatel bere na vědomí, že v případech stanovených ZHH nebo AML zákonem, je Provozovatel povinen zjišťovat a evidovat jeho osobní údaje.

VI. Provozovatel zpracovává a uchovává osobní údaje Uživatelů plně v souladu s ustanoveními právních předpisů upravujících ochranu osobních údajů.

VII. Ohledně situací, které Herní plán neupravuje, případně při řešení sporů týkajících se výkladu jednotlivých ustanovení Herního plánu je Uživatel povinen se podrobit rozhodnutí Provozovatele, které je pro Uživatele závazné.

VIII. Provozovatel dodržuje standardy zodpovědného hraní. Na internetových stránkách http://www.merkurxtip.cz jsou uvedeny odkazy na Rámec zodpovědného hraní.

IX. Každé ustanovení Herního plánu je vykládáno ve smyslu ustanovení § 7 odst. 2 písm. c) ZHH, které zaručuje všem účastníkům hazardní hry, resp. Uživatelům rovné podmínky a rovnou možnost výhry.

X. Herní plán se skládá z Obecných ustanovení k Internetové technické hře, upravujících obecné podmínky pro provozování a účast Uživatelů na Internetové technické hře, a Zvláštní části k Internetové technické hře, upravující pravidla jednotlivých Technických her.

XI. Výrazy, které v Herním plánu (včetně jeho Úvodních ustanovení) začínají velkým písmenem, mají následující význam:

Jednotlivé definované pojmy:

AML zákon	Zákon č. 253/2008 Sb., o některých opatřeních proti legalizaci výnosů z trestné činnosti v platném znění;
Aplikace	Počítačová aplikace přístupná na webových stránkách http://www.merkurxtip.cz. Prostřednictvím této Aplikace se Uživatel účastní Internetové technické hry. Pro potřeby tohoto

Herního plánu se Aplikací rozumí rovněž programová aplikace určená pro mobilní či jiné zařízení, které umožňuje přístup k Internetu;

Centrální systém — Centrální datové úložiště na serverech Provozovatele, na němž jsou uloženy veškeré záznamy o Sázkách a Výhrách, v němž není možno provést žádné dodatečné změny;

Dočasné konto — Konto ve smyslu ZHH dočasně zřízené Žadateli o registraci. Platnost Internetového dočasného konta je časově omezena do okamžiku řádného dokončení procesu Registrace. Maximální délka trvání Internetového Dočasného konta činí 30 dnů od okamžiku jeho zřízení Provozovatelem;

Herní plán — Tento herní plán pro provozování Technické hry schválený Ministerstvem financí České republiky;

Hra — Ukončený proces ve smyslu § 50 odst. 1 ZHH, při kterém se po jednom spuštění vytváří náhodný proces výsledku Hry a nejpozději před ukončením této Hry se odečte z vkladu Sázka na tuto Hru. Pokud Internetová technická hra obsahuje bonusové hry, freespiny apod., jejichž spuštění není spojeno s vložením další Sázky do hry, jsou tyto považovány za součást jedné Hry Internetové technické hry, v rámci které byly spuštěny, dle § 50 ZHH. Hra se může skládat z více herních fází, z nichž každá je náhodným procesem;

Internetová technická hra — Hazardní hra provozovaná dle § 3 odst. 2 písm. e) ZHH ve spojení s § 73 odst. 1 ZHH dálkovým přístupem prostřednictvím sítě Internet. Internetová technická hra je provozována prostřednictvím softwarového hracího systému Provozovatele, který vytváří nahodilý proces výsledku Internetové technické hry na základě RNG;

Ministerstvo — Ministerstvo financí České republiky;

Platební metoda — Prostředek, kterým Uživatel vkládá peněžní prostředky na Uživatelské konto nebo je z Uživatelského konta vybírá, jenž byl za tímto účelem řádně Provozovatelem ověřen. Uživatel má možnost si u Provozovatele nechat vyžádat a následně zaregistrovat větší množství Platebních metod, nicméně má povoleno používat vždy pouze v daný okamžik aktivní Platební metodu. Jako Platební metodu si Uživatel smí zaregistrovat:

i. platební účet, jehož je majitelem, a který je vedený u osoby, která je oprávněná poskytovat platební služby v členském státě EU nebo ve státě, který je smluvním státem Dohody o Evropském hospodářském prostoru nebo

ii. platební kartu, jíž je držitelem, a která je vedená osobou, jež je oprávněna poskytovat platební služby v členském státě EU nebo ve státě, který je smluvním státem Dohody o Evropském hospodářském prostoru nebo

iii. jakýkoliv jiný platební prostředek, jehož je držitel, a který je vydán či spravován osobou oprávněnou poskytovat platební služby v členském státě EU nebo ve státě, který je smluvním státem Dohody o Evropském hospodářském prostoru, u nějž je Uživatel schopen tyto skutečnosti náležitě prokázat;

Registrační místo — místa na území ČR, jejichž prostřednictvím Provozovatel zajišťuje zejména provádění úkonů spojených s Registrací a vkladů a výběrů ve vztahu k Uživatelskému kontu v souladu s ustanoveními ZHH a AML Zákona. Aktuální seznam Registračních míst je dostupný na internetových stránkách www.merkurxtip.cz ;

Provozovatel — MerkurXtip a.s., IČ: 275 83 759, se sídlem Plániczkova 442/1, Veleslavín, Praha 6, 162 00. Tato společnost provozuje hazardní hry ve smyslu ustanovení ZHH;

Registrace — Proces, který zahrnuje zjištění a ověření totožnosti a věku Žadatele o registraci, přidělení přístupových údajů nebo jiných přístupových prostředků a aktivaci Uživatelského konta, na němž jsou evidovány peněžní prostředky, zejména vklady, Sázky a Výhry, odděleně od peněžních prostředků ostatních Uživatelů a Provozovatele;

Registrační formulář — Formulář, jehož prostřednictvím Žadatel o registraci sděluje za účelem své Registrace Provozovateli identifikační a kontaktní údaje požadované ZHH a AML zákonem, popř. další skutečnosti stanovené Herním plánem;

Rejstřík — Rejstřík fyzických osob vyloučených z účasti na hazardních hrách ve smyslu ustanovení § 16 ZHH

RNG — Generátor náhodných čísel (*anglicky: Random number generator*), který vytváří náhodný proces, na jehož základě je vytvářen výsledek Hry;

Sázka — Uživatelem dobrovolně určené nevratné peněžní plnění, které bude porovnáno s Výsledkem hry (Výherní tabulkou), a které bude odečteno z displeje „Kredit" před ukončením Hry;

Uzavření sázky — Moment, kdy je Sázka uložena v Centrálním systému Provozovatelem. Po Uzavření sázky není možné účast na Hře vzít zpět resp. Hru odvolat;

Uživatel — Účastník Internetové technické hry, tj. fyzická osoba, která je registrována k Internetové technické hře, resp. fyzická osoba, které bylo zřízeno Dočasné konto;

Uživatelské konto — Konto ve smyslu ZHH zřízené Provozovatelem Uživateli v okamžiku, kdy úspěšně dokončí Registraci. Uživatelské konto slouží zejména k provádění a evidenci veškerých peněžních a herních operací spojených s účastí Uživatele na Internetové technické hře;

Výherní kombinace	Kombinace symbolů zobrazených po ukončení Hry, které jsou označeny ve Výherní tabulce za výherní;
Výherní tabulka	Seznam kombinací symbolů, které jsou stanoveny jako výherní a jejich ohodnocení vzhledem k uzavřené Sázce. Výherní tabulka je vždy součástí příslušných pravidel konkrétní Internetové technické hry, které jsou uvedeny v Kapitole „Zvláštní část - Internetová technická hra“ Herního plánu;
Výhra	Peněžní prostředky, které Uživatel získá při splnění všech podmínek stanovených Herním plánem;
Výsledek hry	Neovlivnitelný výsledek nahodilého procesu, který je v celém svém rozsahu vytvořen na základě RNG. Je-li Hra složena z více herních fází, Výsledek hry je vytvářen jednotlivými výsledky herních fází;
ZHH	Zákon č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách v platném znění;
Žadatel o registraci	Fyzická osoba po dovršení 18 let, která má zájem účastnit se Technické hry a za tímto účelem je rozhodnuta dobrovolně s Provozovatelem uzavřít smlouvu.

I. Obecná část k Internetové technické hře

Čl. 1

Podmínky účasti Uživatele na Internetové Technické hře

1. Způsobilost účastnit se Technické hry mají pouze fyzické osoby, které:

   I. jsou starší 18 let,

   II. dokončily řádně Registraci v souladu s příslušnými ustanoveními tohoto Herního plánu,

   III. které nejsou dočasně vyloučeny z účasti na Technické hře v důsledku použití sebeomezujících opatření a

   IV. nejsou dočasně vyloučeny z účasti na hazardních hrách v důsledku jejich zápisu v Rejstříku.

2. Účast na Internetové technické hře není povolena osobám, které nemají na území České republiky bydliště, ve smyslu § 4 odst. 2 a 3 ZHH.

3. V případě, že Provozovatel zjistí nesplnění některé z podmínek účasti Uživatele na Internetové technické hře, je povinen vyhodnotit všechny Sázky uzavřené takovou osobou jako neplatné.

4. Provozovatel je povinen zabezpečit, aby Uživatel nepřekročil svá nastavená sebeomezující opatření a rovněž přerušit účast Uživatele na Internetové technické hře na dobu 15 minut v případě, že délka jeho účasti na Internetové technické hře dosáhne 120 minut. Po uplynutí 15 minut se Uživatel může vrátit k účasti na Internetové technické hře, neboť lhůta 120 minut počíná běžet od počátku. Uplyne-li doba účasti na Internetové technické hře v průběhu rozehrané Hry, bude účast Uživatele přerušena až po skončení takto probíhající Hry.

5. Herní měnou Internetové technické hry je česká koruna označená v rámci jednotlivých Internetových technických her jako „Kč“ nebo „CZK“.

Čl. 2

Registrace a nastavení jednotlivých sebeomezující opatření

1. Za účelem účasti na Internetové technické hře je Žadatel o registraci povinen dokončit Registraci dle níže uvedených bodů.

2. Je-li Registrace u osoby dokončena, smí se tato účastnit Internetové Technické hry Provozovatele kdykoliv, neodporuje-li to jiným ustanovením ZHH.

3. Registrací se rozumí proces vymezený v ustanovení § 77 a násl. ZHH, který je zajišťován Provozovatelem.

4. Registrace zahrnuje zejména zjištění a ověření totožnosti a věku Žadatele o registraci, přidělení přístupových údajů nebo jiných přístupových prostředků a aktivaci Uživatelského konta, na němž jsou evidovány peněžní prostředky, zejména vklady, Sázky a Výhry, odděleně od peněžních prostředků ostatních Uživatelů a Provozovatele. Registraci není možné dokončit bez řádného ověření věku Žadatele o registraci a dále bez ověření všech identifikačních a kontaktních údajů poskytnutých touto osobou Provozovateli. Pro účely účasti na Internetové technické hře musí dojít

k registraci Platební metody, tedy ověření, že je Žadatel o registraci majitelem, případně držitelem Platební metody.

5. Žadatel o registraci je za účelem účasti na Internetové technické hře povinen prostřednictvím Registračního formuláře poskytnout Provozovateli následující identifikační a kontaktní údaje: jméno, popřípadě jména, příjmení, popřípadě rodné příjmení, bydliště, adresu místa trvalého nebo jiného obdobného pobytu, státní občanství, rodné číslo nebo datum narození (nebylo-li rodné číslo Žadateli o registraci přiděleno), místo narození, pohlaví, korespondenční adresu (pokud je odlišná od adresy bydliště), telefonní číslo a adresu pro doručování elektronické pošty (e-mail) a identifikátor datové schránky. Žadatel o registraci zcela odpovídá za pravdivost a správnost všech údajů, které sdělí Provozovateli v rámci procesu Registrace.

6. Registrační formulář může Žadatel o registraci vyplnit v rámci Aplikace.

7. Ověření totožnosti a věku Žadatele o registraci provede Provozovatel dálkovým způsobem prostřednictvím Ministerstva. Toto ověření provede provozovatel bez zbytečného odkladu poté, co od Uživatele získá všechny údaje potřebné pro ověření uvedených údajů v příslušných registrech.

8. Pokud u Žadatele nelze ověřit jeho totožnost a věk v souladu s odstavcem 7 tohoto článku, nelze v procesu Registrace dále pokračovat – v tomto případě se tato osoba nebude moci účastnit na Internetové technické hře.

9. V průběhu Registrace Provozovatel ověří, zda-li je Žadatel o registraci zapsaný v Rejstříku. Pokud je Provozovateli poskytnuta informace, že je Žadatel o registraci v Rejstříku zapsán, proces jeho Registrace nebude dokončen.

10. V průběhu procesu Registrace bude identita Žadatele o registraci ověřena v souladu s podmínkami stanovenými AML zákonem. Identifikace Žadatele o registraci dle AML zákona může proběhnout přímo na Registračním místě, kde za tímto účelem Provozovatel zaznamená a ověří z průkazu totožnosti identifikační a kontaktní údaje Žadatele o registraci, jsou-li v něm uvedeny, a dále zaznamená druh a číslo průkazu totožnosti, stát, popřípadě orgán, který jej vydal, a dobu jeho platnosti spolu s dalšími údaji vyžadovanými AML zákonem, nebo může Provozovatel identifikaci Žadatele dle AML zákona převzít v souladu s ustanovením § 11 AML zákona.

11. Pro účely Registrace je Žadatel o registraci dále povinen poskytnout Provozovateli údaje o Platební metodě (např. platebním účtu nebo kartě), která bude využívána k vkládání peněžních prostředků na Uživatelské konto nebo k výplatě peněžních prostředků z Uživatelského konta (např. jedinečný identifikátor platebního účtu, platební karty nebo jiného platebního prostředku), ve smyslu ustanovení § 78 ZHH. Provozovatel má následně povinnost ověřit, zda je Žadatel o registraci skutečným majitelem uvedeného platebního účtu či držitelem uvedené platební karty nebo platebního prostředku.

12. Za účelem registrace Platební metody je Žadatel o registraci povinen Provozovateli předložit jedinečný identifikátor dané Platební metody:

    I. Pro registraci Platební metody ve formě platebního účtu předloží Žadatel o registraci číslo platebního účtu, jehož je majitelem, vedeného u osoby, která je oprávněna poskytovat platební služby v členském státě EU nebo ve státě, který je smluvním státem Dohody o Evropském hospodářském prostoru,

    II. Pro registraci Platební metody ve formě platební karty předloží Žadatel o registraci jedinečný identifikátor příslušné platební karty, jejímž je Žadatel o registraci držitelem, vydané osobou, která je oprávněna poskytovat platební služby v členském státě

Evropské unie nebo ve státě, který je smluvní stranou Dohody o Evropském hospodářském prostoru,

III. Pro zaregistrování Platební metody ve formě jiného platebního prostředku je Provozovatel povinen ověřit, zda-li je Žadatel o registraci majitelem, resp. držitelem příslušné Platební metody. Za tímto účelem je Uživatel povinen předložit Provozovateli podklady, které si Provozovatel vyžádá.

13. Pro účely ověření zaregistrované Platební metody je Žadatel o registraci, resp. Uživatel povinen předložit Provozovateli podklady, na jejichž základě bude možné identifikovat Uživatele jako majitele, resp. držitele, Platební metody. Samotné ověření příslušné Platební metody může proběhnout následujícími způsoby:

I. online transakcí, tj. převodem peněžních prostředků prostřednictvím funkcionalit Aplikace,

II. off-line transakcí, tj. převodem peněžních prostředků z platebního účtu Žadatele o registraci na platební účet Provozovatele,

III. dodáním dokumentace, na jejímž základě bude jednoznačně prokazatelné, že Žadatel o registraci je majitelem zaregistrovaného platebního účtu (např. výpis z platebního účtu či smlouva o vedení platebního účtu). Takovouto dokumentaci dodá Žadatel o registraci Provozovateli prostřednictvím Aplikace nebo jiným vhodným způsobem.

14. Ověření zaregistrované platební karty může proběhnout způsobem stanoveným v odstavci i. bodu 13 tohoto článku (pokud daná platební karta podporuje ověření prostřednictvím mezinárodně uznávaného autentizačního prostředku, např. zabezpečení „Verified by Visa“, či „Mastercard Secure Code“) nebo obdobným způsobem vymezeným v odstavci iii. bodu 13 tohoto článku. V souvislosti s dodáním dokumentace k registraci platební karty však není povoleno zasílat Provozovateli fotografie platební karty nebo jiné prostředky poskytnutí veškerých podstatných údajů na kartě, na jejichž základě by mohla být zneužita.

15. V případě, že Žadatel o registraci, resp. Uživatel nesplní podmínky stanovené Provozovatelem pro ověření Platební metody ve lhůtě stanovené Provozovatelem, bude Registrace takové Platební metody zamítnuta.

16. Každý Uživatel má možnost si zaregistrovat a nechat ověřit několik různých Platebních metod, nicméně v jeden okamžik smí být aktivní vždy jen jedna Platební metoda.

17. Žadatel o registraci má povinnost si v průběhu Registrace buď nastavit sebeomezující opatření, nebo je povinen jejich nastavení jednotlivě odmítnout. Registraci není možné dokončit bez jednotlivého nastavení nebo jednotlivého odmítnutí sebeomezujících opatření. Mezi sebeomezující opatření podle § 14 a násl. ZHH patří:

I. maximální výše Sázek za 1 den,

II. maximální výše Sázek za 1 měsíc,

III. maximální výše čisté prohry za 1 den,

IV. maximální výše čisté prohry za 1 kalendářní měsíc,

V. maximální počet přihlášení do Uživatelského konta za 1 kalendářní měsíc,

VI. maximální doba denního přihlášení na Uživatelském kontě do jeho automatického odhlášení,

VII. doba, po kterou Uživateli nebude umožněno zúčastnit se Internetové technické hry po jeho odhlášení z Uživatelského konta.

18. Zpřísní-li Uživatel svá sebeomezující opatření, je Provozovatel povinen provést změnu neprodleně, nejpozději však do 24 hodin od okamžiku změny sebeomezujících opatření Uživatelem.

19. Zmírní-li Uživatel svá sebeomezující opatření, je Provozovatel povinen provést změnu nejdříve s účinností od sedmého dne ode dne změny sebeomezujících opatření Uživatelem.

20. Čistou prohrou se pro účely Sebeomezujících opatření rozumí částka rozdílu mezi úhrnem Sázek a úhrnem Výher Uživatele, a to za období jednoho dne nebo jednoho kalendářního měsíce, pro které je sebeomezující opatření nastaveno.

21. V rámci procesu Registrace také Uživatel udílí Provozovateli souhlas se zpracováním svých osobních údajů pro účely dodržování zákonných povinností podle ZHH a AML, a to v souladu s právními předpisy upravujícími ochranu osobních údajů. Provozovatel ve vztahu k těmto údajům plně odpovídá za jejich ochranu v souladu s aktuálním zněním právních předpisech upravujících ochranu osobních údajů.

22. Uživatel je povinen informovat Provozovatele o jakékoliv změně údajů, na jejichž základě byla provedena jeho Registrace.

23. Po úspěšném dokončení procesu Registrace je Žadateli o registraci zřízeno Uživatelské konto. Momentem úspěšného dokončení procesu Registrace a aktivací Uživatelského konta je Uživatel oprávněn se účastnit dalších hazardních her provozovaných Provozovatelem dle ZHH za předpokladu, že splnil všechny podmínky vyžadované pro účast na příslušných hazardních hrách Provozovatele. Jeden Uživatel smí mít u Provozovatele zřízeno pouze jedno Uživatelské konto. Peněžní prostředky uložené na Uživatelském kontě Uživatele se neúročí.

Čl. 3

Dočasné konto

1. Dokud Provozovatel neověří údaje poskytnuté Žadatelem o registraci prostřednictvím Registračního formuláře vyplněného za účelem účasti na Internetové technické hře, a to včetně ověření totožnosti a věku této osoby dálkovým způsobem prostřednictvím Ministerstva, je Žadateli o registraci umožněna účast na Internetové technické hře pouze v režimu Dočasného konta. Maximální platnost Dočasného konta je 30 dní od jeho zřízení Provozovatelem. Dočasné konto nelze zřídit bez ověření, že daná osoba není vedena v Rejstříku, v případě neposkytnutí všech identifikačních a kontaktních údajů podle § 130 ZHH nebo v případě neověření věku 18 let. Osobě zapsané v Rejstříku nelze zřídit Dočasné konto.

2. Po dobu platnosti Dočasného konta je Žadatel o registraci oprávněn zúčastnit se Internetové technické hry pouze za níže uvedených podmínek. Celková suma vložených peněžních prostředků na Dočasné konto smí v souhrnu všech vkladů činit maximálně částku ve výši 3 000 Kč. Z Dočasného konta není možné vybírat vložené peněžní prostředky nebo Výhry. Nebudou-li splněny podmínky pro účast na Internetové technické hře ve lhůtě 30 dnů, dojde automaticky ke zrušení Dočasného konta. V takovém případě je pak Provozovatel povinen vrátit Žadateli o

registraci nevyčerpaný vklad, a to nejpozději do 7 dnů ode dne zrušení příslušného Dočasného konta prostřednictvím aktivní platební metody, a to způsobem uvedeným v odstavci 3 tohoto článku.

3. V případě, že dojde ke zrušení Dočasného konta v důsledku uplynutí doby jeho platnosti a Účastník na takovém Dočasném kontu disponuje v takovém okamžiku nevyčerpaným vkladem, a Účastník nemá aktivní Platební metodu, na kterou by bylo možné nevyčerpaný vklad zaslat, Provozovatel vyzve Žadatele o registraci prostřednictvím jakéhokoliv kontaktního údaje, aby si zůstatek vyzvedl v kterémkoliv Registračním místě ve lhůtě 3 dnů nebo aby sdělil Provozovateli jedinečný identifikátor platebního účtu, jehož je majitelem, vedeného u osoby oprávněné poskytovat platební služby v členském státě EU nebo ve státě, který je smluvním státem Dohody o Evropském hospodářském prostoru. V případě, že tento postup nevede z jakéhokoliv důvodu k výplatě nevyčerpaného vkladu z Internetového dočasného konta příslušnému Žadateli o registraci, je Provozovatel povinen nejpozději 7. den ode dne zrušení Dočasného konta zaslat Žadateli o registraci nevyčerpaný vklad na tomto kontě prostřednictvím peněžní poukázky, kdy náklady spojené se zasláním poštovní poukázky mohou být odečteny z nevyčerpaného vkladu, o čemž bude Uživatel vyrozuměn.

4. V případě, že je Provozovateli poskytnuta informace, že je Uživatel zapsaný v Rejstříku, znemožní takovému Uživateli užívání jeho Dočasného uživatelského konta. Uživatel, který je zapsaný v Rejstříku a který disponuje na svém Dočasném uživatelském kontu peněžními prostředky, může požádat Provozovatele osobně na kterémkoliv Registračním místě, e-mailem na adrese support@merkurxtip.cz nebo písemně na adrese: MerkurXtip a.s., Plániczkova 442/1, Veleslavín, 162 00 Praha 6 o výplatu tohoto zůstatku, přičemž v takové žádosti musí uvést způsob, jakým mu mají být jeho prostředky vyplaceny. Pokud bude Uživatel požadovat bezhotovostní výplatu finančních prostředků, musí v rámci své žádosti uvést číslo platebního účtu, na který mu mají být prostředky Provozovatelem poukázány.

Čl. 4

Uživatelské konto

1. Úspěšným dokončením Registrace je Uživateli automaticky vytvořeno Uživatelské konto. Uživateli je umožněn přístup do jeho Uživatelského konta po zadání přístupových údajů (identifikační jméno a ochranné heslo) prostřednictvím Aplikace.

2. Každý Uživatel smí mít u Provozovatele pouze jedno Uživatelské konto. Uživatel po uzavření Smlouvy s Provozovatelem a úspěšném dokončení Registrace nemá možnost se znovu registrovat pod jiným uživatelským jménem nebo se účastnit Internetové technické hry jménem jiné osoby.

3. Účelem Uživatelského konta je zejména provádění a evidence finančních a herních operací v rámci účasti Uživatele na Internetové technické hře, popř. jiných hazardních hrách provozovaných Provozovatelem, kterých se Uživatel může účastnit pouze prostřednictvím Uživatelského konta. Uživateli je umožněn prostřednictvím Uživatelského konta neomezený přístup k informacím o stavu jeho Uživatelského konta, o vložených a vybraných peněžních prostředcích, vyplacených Výhrách a uzavřených sázkách.

4. Provozovatel nesmí umožnit převádět evidované peněžní nebo hrací prostředky mezi Uživatelskými konty.

5. Nestanoví-li Herní plán jinak, Vklady na Uživatelské konto je Uživatel oprávněn činit pouze následujícími způsoby:

   I. složením peněžních prostředků v hotovosti na Registračním místě v maximální možné výši 5 000 Kč za 24 hodin,

   II. bezhotovostním převodem peněžních prostředků použitím aktivní Platební metody.

6. Každý Uživatel vkládající peněžní prostředky na Uživatelské konto, nebo vybírající peněžní prostředky z Uživatelského konta, je povinen Provozovateli předložit platný doklad totožnosti (na Registračním místě). Při nesplnění této povinnosti Uživatele, Provozovatel vklad či výběr hotovosti odmítne do doby splnění této povinnosti. Provozovatel si vyhrazuje právo stanovit i další přiměřená bezpečnostní opatření vztahující se k vkladům a výběrům peněžních prostředků a Uživatel je povinen taková bezpečnostní opatření plně respektovat. O každé výše uvedené hotovostní transakci je Provozovatel povinen provést záznam obsahující zejména identifikační údaje Účastníka, výši transakce a datum provedení.

7. Uživatel má právo využívat peněžní prostředky na Uživatelském kontě výhradně tak, jak stanoví Herní plán a pro účely účasti na Internetové technické hře nebo jiných internetových hazardních hrách provozovaných Provozovatelem. Pokud Provozovatel učiní zjištění, že Uživatel vkládá nebo vybírá peněžní prostředky na, resp. z Uživatelského konta bez toho, aniž by se jakkoliv účastnil Internetové kursové sázky, je oprávněn pozastavit jakékoliv další vklady či výběry peněžních prostředků v souvislosti s takovýmto Uživatelským kontem. Provozovatel bude o této skutečnosti informovat příslušné orgány veřejné správy a zároveň je Provozovatel oprávněn Uživatelské konto zrušit postupem podle odstavce 9 tohoto Herního plánu. V případě, že dojde k opakovanému porušení této povinnosti (např. dojde k opakovanému vybírání a vkládání peněžních prostředků, aniž by sloužily k úhradě sázky, je Provozovatel oprávněn uplatňovat právo na náhradu všech nákladů vzniklých v souvislosti s tímto porušením, a to v paušální výši 5 % z příslušného vkladu a 5 % z příslušného výběru. K náhradě nákladů je Provozovatel oprávněn použít peněžní prostředky evidované na Uživatelském kontě, o čemž bude Uživatel vyrozuměn. V případě, kdy bude Uživatelské konto evidovat záporný zůstatek, bude tento stav považován za dluh Uživatele vůči Provozovateli, který je Uživatel povinen Provozovateli uhradit do 10 dnů ode dne, kdy Provozovatel vyzval Uživatele k úhradě tohoto dluhu.

8. Pokud Provozovatel zjistí, že peněžní prostředky byly na Uživatelské konto převedeny v rozporu s touto částí Herního plánu nebo ZHH, je Provozovatel povinen tyto peněžní prostředky vrátit. Všechny náklady spojené s vrácením těchto peněžních prostředků (5 % z příslušného vkladu) budou uhrazeny z peněžních prostředků, které byly převedeny na Uživatelské konto v rozporu s touto částí Herního plánu nebo ZHH, o čemž bude Uživatel vyrozuměn.

9. Výběry peněžních prostředků z Uživatelského konta lze činit pouze těmito prostředky (pokud není v Herním plánu výslovně stanoveno jinak):

   I. vyplacením peněžních prostředků v hotovosti na kterémkoliv Registračním místě Provozovatele, a to v maximální možné výši 5 000 Kč za 24 hodin,

   II. bezhotovostním převodem peněžních prostředků za využití aktivní Platební metody. Je třeba, aby měl Uživatel nastavený jako aktivní platební prostředek registrovaný a ověřený platební účet.

10. Limity vkladů a výběrů pro jednotlivé Platební metody a hotovostní transakce z Uživatelského konta a na Uživatelské konto Uživatele stanovené Provozovatelem jsou následující:

Platební metoda	Vklady			Výběry		
	Min	Max	Poplatek	Min	Max	Poplatek
Platební karta	100 Kč	bez omezení	3,7 % - 6 %	-	-	-
Online platba (internetové bankovnictví)	100 Kč	bez omezení	1.36%-2.29%	100 Kč	Bez omezení	1.36%-2.29%
Bankovní převod	100 Kč	bez omezení	1.36%-2.29%%	100 Kč-	bez omezení.	1.36%-2.29%.
Skrill	1 00 Kč	50 000 Kč	3,5 %	100 Kč.	Bez omezení.	100 Kč za výběr .
My paysafecard	100 Kč	50 000 Kč	10 %	100 Kč	Bez omezení	100 Kč za výběr
Hotovostní transakce na Registračním místě	1 Kč	5 000 Kč	5 %	100 Kč.	5 000 Kč.	5 %.
Much Better	100 Kč	50 000 Kč	2 % - 2,75 %	.	.	.

11. Provozovatel je oprávněn zrušit Uživatelské konto Uživatele v případě, že se dopustí jednání, které je prokazatelně v rozporu s Herním plánem a směřuje k narušení korektnosti Internetové technické hry a je považováno za hrubé narušení Herního plánu. Za jednání v rozporu s Herním plánem se považuje zejména

    I. ovlivnění Hry, registračního či výplatního systému Provozovatele (např. neoprávněným zásahem do registračního systému Provozovatele, a to ve všech stádiích této trestné činnosti), a to i ve stádiu pokusu,

    II. nevhodné nebo urážlivé chování v rámci Aplikace, které obtěžuje ostatní Uživatele Internetové technické hry (např. nenávistné příspěvky v rámci společných diskuzí).

    V případě zjištění uvedeného jednání ze strany Uživatele má Provozovatel právo Uživatele z účasti na Internetové technické hře vyloučit a zrušit mu jeho Uživatelské konto nebo Dočasné konto. Provozovatel vždy uvede Uživateli důvod zrušení Uživatelského konta nebo Dočasného konta.

12. V případě, že Uživatel k okamžiku zrušení Uživatelského konta nebo Dočasného konta na základě rozhodnutí Provozovatele dle odstavce 11 tohoto článku disponuje na svém Uživatelském kontu nebo Dočasném uživatelském kontu peněžními prostředky, vyplatí Provozovatel Uživateli takový zůstatek některým z následujících způsobů:

    I. vyplacením peněžních prostředků v hotovosti na kterémkoliv Registračním místě Provozovatele, a to v maximální možné výši 5 000 Kč za 24 hodin,

    II. bezhotovostním převodem peněžních prostředků z Uživatelského konta Uživatele do jeho dispozice za použití určené aktivní Platební metody, v takovém případě musí mít Uživatel nastaven jako aktivní Platební metodu registrovaný platební účet.

13. Pokud nedojde k výplatě takového zůstatku přímo v hotovosti nebo prostřednictvím bezhotovostního převodu na registrovaný platební účet, pak Provozovatel vyzve Uživatele prostřednictvím jakéhokoliv kontaktního údaje, popř. osobně, aby si zůstatek vyzvedl na

kterémkoliv Registračním místě Provozovatele nebo aby sdělil Provozovateli jedinečný identifikátor platebního účtu, jehož je majitelem, vedeného u osoby oprávněné poskytovat platební služby v členském státě EU nebo ve státě, který je smluvním státem Dohody o Evropském hospodářském prostoru. V případě, že Účastník neuvede číslo platebního účtu ani po následné výzvě Provozovatele, případně nedojde k vyzvednutí si zůstatku na kterémkoliv Registračním místě Provozovatele, a to ve lhůtě 14 dnů od doručení této výzvy, je Provozovatel povinen opakovat postup zasílání výzvy, a to prostřednictvím doporučeného dopisu na adresu bydliště, případně na korespondenční adresu Uživatele každých 12 měsíců do doby uplynutí lhůty rozhodné pro promlčení bezdůvodného obohacení v souladu se zákonem č. 89/2012 Sb., občanský zákoník, ve znění pozdějších předpisů. Provozovatel si ze zůstatku na Uživatelském kontě nebo Dočasném kontě odečte náklady účtované přepravcem na zaslání opakovaných výzev prostřednictvím doporučených dopisů. Provozovatel není povinen vyzývat opakovaně Uživatele prostřednictvím doporučeného dopisu v případě, že zůstatek na Uživatelském kontě nebo Dočasném kontě nepřevyšuje náklady účtované přepravcem na zaslání doporučeného dopisu. Uživatel je oprávněn kdykoliv požádat Provozovatele o zrušení svého Uživatelského konta nebo Dočasného konta, kdy v rámci takové žádosti uvede způsob výplaty peněžních prostředků na tomto kontě evidovaných. Uživatel může požádat o zrušení svého Uživatelského konta nebo Dočasného konta e-mailem na adrese support@merkurxtip.cz nebo písemně na adresu: MerkurXtip a.s., Plániczkova 442/1, Veleslavín, 162 00 Praha 6. K žádostem podaným jiným způsobem se nepřihlíží. V případě, že Uživatel podá žádost o zrušení Uživatelského konta nebo Dočasného konta, na kterém zbyly peněžní prostředky, přičemž peněžní prostředky byly původně na Uživatelské konto nebo Dočasné konto převedeny prostřednictvím platební karty nebo hotovostním vkladem, je Provozovatel povinen vyzvat Uživatele, aby za účelem vrácení evidovaného nevyčerpaného vkladu v rámci rušeného Uživatelského konta nebo Dočasného konta sdělil Provozovateli v dostatečné lhůtě číslo platebního účtu platebního účtu vedeného u osoby oprávněné poskytovat platební služby v členském státě EU nebo ve státě, který je smluvním státem Dohody o Evropském hospodářském prostoru. V případě, že Uživatel neuvede číslo platebního účtu ani po následné výzvě Provozovatele, případně nedojde k vyzvednutí si zůstatku na kterémkoliv Registračním místě Provozovatele, a to ve lhůtě 14 dnů od doručení této výzvy, je Provozovatel povinen opakovat postup zasílání výzvy, a to prostřednictvím doporučeného dopisu na adresu bydliště, případně na korespondenční adresu Uživatele každých 12 měsíců do doby uplynutí lhůty rozhodné pro promlčení bezdůvodného obohacení v souladu se zákonem č. 89/2012 Sb., občanský zákoník, ve znění pozdějších předpisů. Provozovatel si ze zůstatku na Uživatelském kontě nebo Dočasném kontě odečte náklady účtované přepravcem na zaslání opakovaných výzev prostřednictvím doporučených dopisů. Provozovatel není povinen vyzývat opakovaně Uživatele prostřednictvím doporučeného dopisu v případě, že zůstatek na Uživatelském kontě nebo Dočasném kontě nepřevyšuje náklady účtované přepravcem na zaslání doporučeného dopisu.

14. V případě, že je Provozovateli poskytnuta informace, že je Uživatel zapsaný v Rejstříku, znemožní takovému Uživateli užívání jeho Uživatelského konta nebo Dočasného konta. Uživatel, který je zapsaný v Rejstříku a který disponuje na svém Uživatelském kontu nebo Dočasném kontu peněžními prostředky, může požádat Provozovatele o výplatu tohoto zůstatku, přičemž v takové žádosti musí uvést způsob, jakým mu mají být jeho prostředky vyplaceny. Pokud bude Uživatel požadovat bezhotovostní výplatu finančních prostředků, musí v rámci své žádosti uvést číslo platebního účtu, na který mu mají být prostředky Provozovatelem poukázány. Uživatel zapsaný v Rejstříku může prostřednictvím ověřené emailové adresy požádat Provozovatele o zpřístupnění informací či činit úkony, které je dle tohoto Herního plánu možné činit pouze po přihlášení do Uživatelského konta. Prostřednictvím ověřené emailové adresy tak takovýto Uživatel může zejména požádat o (i) informace o dosud Uzavřených sázkách a jejich následném vyhodnocení poté, co došlo k nemožnosti používat Uživatelské konto nebo Dočasné konto z důvodu zápisu v

Rejstříku, (ii) informace týkající se vyhodnocení Uzavřených sázek a/nebo (iii) informace nutné pro řádné podání reklamace či stížnosti dle tohoto Herního plánu.

Čl. 5

Aplikace

1. Aplikací se rozumí softwarový hrací systém Provozovatele, dostupný na webové stránky www.merkurxtip.cz, případně příslušné mobilní Aplikace, jehož prostřednictvím se Uživatelé účastní Internetové technické hry.

2. Za účelem identifikace Uživatele si každý Uživatel zvolí své osobní přístupové údaje, tj. identifikační jméno a ochranné heslo, které bude sloužit Uživateli k přihlášení do Aplikace, a které je Uživatel vždy povinen správně vyplnit před účastí na Internetové technické hře.

3. Uživatel je oprávněn si své ochranné heslo změnit, a to za předem stanovených bezpečnostních podmínek.

4. Uživatelé jsou povinni nakládat se svými přístupovými údaji vždy tak, aby se zabránilo jejich zneužití a zpřístupnění neoprávněným osobám. Provozovatel nenese jakoukoliv odpovědnost za zneužití přístupových údajů Uživatele.

Čl. 6

Účast na Internetové technické hře, uzavírání a vyhodnocování sázek

1. Uživatel se účastní Internetové technické hry prostřednictvím Aplikace, a to po zadání svých osobních přihlašovacích údajů. V rámci přihlášení do Uživatelského konta Provozovatel ověří, zda-li je Uživatel zapsán v Rejstříku. Po svém úspěšném přihlášení do Aplikace si Uživatel vybere konkrétní Internetovou technickou hru, a to stisknutím příslušné ikony a následně stanoví svou Sázku na jednu Hru. Peněžní prostředky evidované na Uživatelském kontu se zobrazují v poli Kredit. Pokud není v poli Kredit dostatečná suma pro stanovenou Sázku, nelze Hru zahájit. Hru je možné zahájit stisknutím tlačítka START. Po stisknutí tohoto tlačítka se vsazená částka odečte z políčka Kredit.

2. Uzavřením Sázky je okamžik, kdy Uživatel spustí zahájení nové Hry. Okamžikem zahájení Hry je Sázka uhrazena a nejpozději před ukončením Hry je odpovídající částka odečtena z Internetové peněženky Uživatelského konta Uživatele.

3. Uživatel je odpovědný za jím uzavřenou Sázku.

4. O výsledku každé dílčí fáze Hry rozhoduje vždy neovlivnitelná okolnost, která není nikomu předem známa a je takového druhu, že nemůže být Provozovatelem ani Uživatelem ovlivněna. Tuto skutečnost u každé Technické hry zajišťuje pouze RNG.

5. Výherní podíl Internetové technické hry je nastaven v rozmezí od 75 % do 100 %. Konkrétní hodnota pevně nastaveného výherního podílu pro příslušnou Internetovou technickou hru je stanovena v kapitole Zvláštní část Internetové technické hry tohoto Herního plánu.

6. V případě Internetové technické hry nesmí Sázka do jedné Hry přesáhnout 1000,- Kč a Výhra z jedné Hry přesáhnout 500 000,- Kč.

7. Nejvyšší hodinová prohra je v případě Internetové technické hry stanovena částkou 450 000 Kč.

8. V případě, že Internetová technická hra obsahuje bonusové hry, freespiny, jackpot atp., jejichž spuštění není spojeno s vložením další sázky, jsou tyto považovány za součást jedné Hry Internetové technické hry, v rámci které byly spuštěny, ve smyslu § 50 ZHH.

Čl. 7

Nárok na Výhru, obecné podmínky výplaty Výhry

1. Nárok na Výhru vzniká Uživateli výhradně za splnění následujících podmínek:

   I. Uživatel neporušil žádné ustanovení Herního plánu, a

   II. Uživatel dosáhl Výherní kombinace symbolů, tj. Výsledku hry, který odpovídá některé z Výherních kombinací uvedených ve Výherní tabulce.

2. Výše Výhry je určena hodnotou Sázky vynásobenou koeficientem Výherní kombinace ve Výherní tabulce, která odpovídá pravidlům jednotlivých Internetových technických her uvedených v kapitole Zvláštní část Internetové technické hry Herního plánu.

3. Předmětem Výhry mohou být pouze peněžní prostředky.

4. V případě, že Uživateli vznikne nárok na Výhru, bude mu Výhra připsána na jeho Uživatelské konto automaticky bez zbytečného odkladu, nejpozději však do 60 dnů.

5. V případě, že bude na Uživatelské konto Uživatele připsána Výhra neoprávněně, Provozovatel si vyhrazuje právo zpětně odečíst neoprávněně připsanou Výhru na Uživatelské konto, a to pouze v případě, že se Uživatel mohl prokazatelně seznámit s tím, že Výhra byla na Uživatelské konto připsána neoprávněně, přičemž o takovém odečtení Výhry z Uživatelského konta bude Uživatel prokazatelně vyrozuměn.

6. Provozovatel je oprávněn pozastavit výplatu peněžních prostředků z Uživatelského konta v případě, že existují důvodné pochybnosti o regulérnosti jakékoliv Internetové technické hry, maximálně však na dobu 60 dní ode dne požadavku Účastníka na výplatu peněžních prostředků.

7. Provozovatel je zároveň oprávněn pozastavit výplatu peněžních prostředků z Uživatelského konta v případě, kdy by účast na Internetové technické hře byla vyhodnocena jako podezřelý obchod ve smyslu AML zákona, a to na maximálně dobu stanovenou AML zákonem.

8. V případě, že v průběhu Hry dojde k výpadku spojení se serverem, či jiné závadě či skutečnosti (např. zavření okna webového prohlížeče Uživatele) v důsledku které nebude zobrazena nebo dokončena probíhající Hra, bude Hra dokončena následovně: 1. pokud není nutná součinnost Uživatele, Hra se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen v přehledu uzavřených Sázek 2. pokud je nutná součinnost Uživatele, bude Hra dokončena po nejbližším přihlášení Uživatele, přičemž Hra bude pokračovat ve fázi, ve které došlo k jejímu přerušení, s tím, že pokud nedojde k přihlášení Uživatele do Aplikace do 90 dnů, bude nedokončená Hra ukončena Uživateli bude navrácena jeho Sázka.

Čl. 8

Reklamace Internetové technické hry

1. Uživatel má možnost uplatnit jakoukoliv reklamaci Internetové technické hry. Uživatel uplatňuje reklamaci okamžitě po vzniku reklamované události, nejpozději však ve lhůtě 6 měsíců od vzniku

rozhodné události; tím není dotčeno právo Uživatele uplatnit nárok na Výhru ve lhůtě 1 roku, pokud nedošlo k připsání Výhry automaticky. Reklamace musí být doručena Provozovateli nejpozději v poslední den této lhůty. Reklamace musí obsahovat jméno (popřípadě jména), příjmení Uživatele, přesnou kontaktní adresu Uživatele, dostatečně přesnou identifikaci Internetové technické hry, přesný a vyčerpávající popis reklamovaných skutečností.

2. Reklamace je možné podávat elektronicky prostřednictvím emailu na adrese info@merkurxtip.cz (v případě zaslání prostřednictvím emailové adresy bude přijetí reklamace Uživateli potvrzeno).

3. K reklamacím podaným jiným způsobem, než stanoví Herní plán, nebude přihlíženo. V takovém případě bude Uživatel vyzván, aby reklamaci podal způsobem stanoveným tímto Herním plánem.

4. K reklamacím podaným v důsledku nepochopení pravidel Technické hry, použité terminologie anebo k reklamacím podaným opožděně, se bude přihlížet jako k neoprávněným.

5. Pro vyhodnocování reklamací jsou určující údaje uložené v centrálním systému Provozovatele.

6. Provozovatel je povinen reklamaci náležitě prošetřit a ve lhůtě 30 dnů od jejího uplatnění je povinen Uživatele písemně vyrozumět o výsledku tohoto reklamačního řízení.

Čl. 9
Závěrečná ustanovení

1. Herní plán je schválený Ministerstvem financí České republiky a jako takový je závazný pro všechny Uživatele Internetové technické hry a pro Provozovatele.

2. Provozovatel může na základě povolení Ministerstva financí České republiky vydávat změny a doplňky Herního plánu.

3. Právní vztah mezi Provozovatelem a Uživatelem se řídí právním řádem České republiky.

4. V případě, že dojde mezi Provozovatelem a Uživatelem ke vzniku spotřebitelského sporu z účasti Uživatele na hazardních hrách provozovaných Provozovatelem, který se nepodaří vyřešit vzájemnou dohodou, může Uživatel podat návrh na mimosoudní řešení takového sporu určenému subjektu mimosoudního řešení spotřebitelských sporů, kterým je: Česká obchodní inspekce, Ústřední inspektorát - oddělení ADR, Štěpánská 15, 120 00 Praha 2, email: adr@coi.cz, web: adr.coi.cz. Uživatel může využít rovněž platformu pro řešení sporů online, která je zřízena Evropskou komisí na adrese http://ec.europa.eu/consumers/odr/.

5. Výše uvedené ustanovení upravující mimosoudní řešení sporů nevylučuje pravomoc příslušných soudů České republiky řešit případné spory vzniklé z účasti Uživatele na hazardních hrách provozovaných Provozovatelem.

6. Uživatel je povinen dodržovat nejen ustanovení Herního plánu, ale také právní řád České republiky jako celek.

7. V případě rozporu Herních plánu s všeobecnými obchodními podmínkami nebo jinými dokumenty a podmínkami provozovatele (obsaženými na stránkách provozovatele, v Aplikaci či na Registračním místě) mají přednost ustanovení Herního plánu.

8. Tento Herní plán bude ve svém aktuálně platném a účinném znění vždy dostupný na webových stránkách http://www.merkurxtip.cz .

9. Herní plán nabývá platnosti a účinnosti právní mocí rozhodnutí Ministerstva financí České republiky, kterým byl Herní plán schválen.

Patrik Flaišinger
Člen představenstva

Ing. Dana Chladeková
Místopředseda představenstva

MerkurXtip a.s.

V Praze dne 25.4.2022

Seznam jednotlivých her Internetové technické hry:

Joker 27
Joker Strong
Multi Vegas 81
Simply The Best 81
Joker 27 Plus
Joker Boom
Vikings
Super Joker 40
Retro Wheels
Tutti Frutti
100 Cats
100 Super Hot
30 Spicy Fruits
40 Lucky King
40 Mega Clover
40 Super Hot
Amazon's Battle
Great 27
Supreme Hot
Zodiac Wheel
6 Fruits
Aladdin and the Golden Palace
Firebird Double 27
Fruity Gold
Grand Gems
Hell Bars
Hell Fruits
Hunter's Spirit
Joker 40
Respin Joker 81
Books & Bulls Golden Nights Bonus
Books & Bulls Red Hot Fire Pot
Explodiac
Fruit Mania
Fruit Twist
La Dolce Vita Golden Nights Bonus
Ramses Book Golden Nights Bonus
Roman Legion
Royal Seven XXL
Wild Rubies Golden Nights Bonus
Book of Gold: Double Chance
Legend of Cleopatra
Book of Gold: Classic
Burning Wins: Classic 5 lines
Fruits & Jokers: 40 Lines
Sevens & Fruits
Sevens & Fruits : 20 lines
Sunny Fruits: Hold and Win
Super Burning Wins
Wild Burning Wins: 5 Lines

KAJOT ONLINE HRY

HERNÍ PLÁN A POPIS HRY

OBSAHUJE NÁSLEDUJÍCÍ HRY:

JOKER 27
JOKER STRONG
MULTI VEGAS 81
SIMPLY THE BEST 81
JOKER 27 PLUS
JOKER BOOM
VIKINGS
SUPER JOKER 40
RETRO WHEELS
TUTTI FRUTTI

ZÁKLADNÍ HERNÍ FUNKCE

Hra je přístupná prostřednictvím mobilní a desktopové verze, přičemž pravidla hry, sázky a výhry jsou totožné.

Desktopová verze:

V horní části obrazovky se nacházejí tlačítka DOMŮ (návrat na domovskou stránku – opuštění hry), "i" (informace – zobrazí tabulku výher, pomoc a nastavení hry), REPRODUKTOR (umožňuje zapnout nebo vypnout zvuk), HISTORIE OTOČEK, PRAVIDLA HRY (symbol Paragrafu) a ZOBRAZENÍ (přepne zobrazení do režimu celé obrazovky). Ve spodní části obrazovky se nacházejí políčka KREDIT (v mincích), VÝHRA (v mincích), SÁZKA (celková sázka v mincích), HODNOTA MINCE a tlačítka MAX (maximální sázka), START (kulaté tlačítko se šipkami) a AUTOSTART (s možností opakování automatických her v počtu 10, 50, 100 anebo do vyčerpání kreditu). V poli SÁZKA jsou tlačítka - a + pro volbu výšky sázky v mincích. V poli HODNOTA MINCE jsou tlačítka - a + pro denominaci mince. Na posledním řádku je zobrazena HOTOVOST (hodnota pole kredit v českých korunách), VÝHRA (v českých korunách) a SÁZKA (v českých korunách).

Mobilní verze:

Zobrazení her v mobilní verzi obsahuje tato tlačítka: v levé spodní části je ikona MENU, která obsahuje podnabídku se zobrazením informací o hře, historie her, pravidel hry, zapnutí/vypnutí zvuku hry a návrat na domovskou stránku (opuštění hry). V pravé spodní části je ikona žeton pro volbu výšky sázky. Vpravo uprostřed je tlačítko START (kulaté tlačítko se šipkami) a vpravo nahoře je ikona AUTOSTART (s možností nastavení nebo vypnutí automatických her).

Grafické znázornění tlačítek ve hře

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře:

Tlačítko		Funkce
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky a hodnoty mince (lze také použít Mezerník nebo Enter)
		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
§		Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou.
		Stiskněte pro vypnutí/zapnutí zvuku hry.
i		Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).

		Stiskněte šipky pro pohyb vlevo nebo vpravo mezi stránkami informací. Stiskněte ikonu Burger menu pro návrat do hry.
		Stiskněte pro nastavení sázky, hodnoty mince nebo počtu linií a level.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry, nebo točení válců.
	MAX	Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.
		Stiskněte pro zapnutí/vypnutí režimu celé obrazovky.
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otoček
		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky Autostartu, Bet/Hodnota mince.

JOKER 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95,2 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	216 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	86 400 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD)	Symbol JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol. Padnou-li 3 symboly JOKER na linii, vyhodnotí se na této linii jako symbol JOKER.
DVOJITÁ VÝHRA	V případě výhry na všech 27 liniích (9 stejných symbolů na třech válcích) se výhry automaticky zdvojnásobí.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	Padnou-li třešně na prostřední linii, hráč obdrží 1 FREESPIN. Padnou-li hvězdy na prostřední linii, hráč obdrží 10 FREESPINŮ. V průběhu této bonusové hry je možné získat další otáčení zdarma. V průběhu této bonusové hry jsou výhry úměrné sázce na hru, která spustila bonusovou hru.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	5x
JOKER (WILD)	60 x n
BAR	40 x n
HVĚZDA	20 x n
MELOUN	16 x n
ZVONEK	16 x n
TŘEŠNĚ	2 x n
DOLAR	2 x n
POMERANČ	2 x n
ŠVESTKA	2 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

JOKER STRONG

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava i zprava doleva. Při 5 stejných symbolech v jedné výherní linii se tato linie vyhodnocuje jen jednou. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD)	Symbol JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER.
SYMBOL SCATTER	Za 3 nebo více symbolů SCATTER je výhra SCATTER. Symboly SCATTER nemusí být uspořádány v jedné výherní linii.
DVOJITÁ VÝHRA	Pokud hráč získá výhru zároveň na všech 5 výherních liniích (plná obrazovka 15 stejných symbolů) za stejný symbol, je výhra automaticky dvojnásobná.
BONUSOVÁ HRA JOKER	Pokud se JOKER objeví uprostřed, následuje bonus. JOKER putuje dokola ve výsledkovém poli. V každé jednotlivé poloze se vyhodnocují všechny výherní linie.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
SEDMIČKA	-	20 x n	200 x n	* 1000 x n
SCATTER	-	5 x n	20 x n	200 x n
MELOUN	-	10 x n	40 x n	100 x n
HROZEN	-	10 x n	40 x n	100x n
POMERANČ	-	4 x n	10 x n	40 x n
ŠVESTKA	-	4 x n	10 x n	40 x n
CITRON	-	4 x n	10 x n	40 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n	10 x n	40 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

* Tento výherní faktor není dosažitelný od sázky převyšující 500 CZK.

MULTI VEGAS 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	94,8 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	93 600 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL MULTI WILD

Symbol MULTI WILD nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud padne 1 symbol MULTI WILD na výherní linii, pak se výhra z doplněné výherní linie násobí x2, pokud padnou 2 symboly MULTI WILD, výhra se násobí x4, pokud padnou 3 symboly MULTI WILD, výhra se násobí x8.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
MULTI WILD	-	-
SEDMIČKA	16 x n	160 x n
MELOUN	6 x n	60 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ZVONEK	1 x n	4 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
DOLAR	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	2 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SIMPLY THE BEST 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD)	Symbol JOKER doplňuje kombinaci na výherní linii.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	3 nebo 4 symboly v řadě zleva na prostřední výherní linii aktivují bonusovou hru FREE SPINS. Hráč tak získá volné otáčky zdarma dle výherní tabulky. V průběhu této bonusové hry jsou výhry úměrné sázce na hru, která spustila bonusovou hru. V průběhu této bonusové hry je možné získat další otáčení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
BAR BAR	16 x n	64 x n
HVĚZDA	6 x n	24 x n
MELOUN	4 x n	16 x n
ZVONEK	2 x n	8 x n
ŠVESTKA	2 x n	8 x n
POMERANČ	2 x n	8 x n
DOLAR	2 x n	8 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

VÝHERNÍ TABULKA FREE SPINS

SYMBOL	3x	4x
JOKER (WILD)	20 FREESPINS	40 FREESPINS
BAR BAR	8 FREESPINS	16 FREESPINS
HVĚZDA	7 FREESPINS	14 FREESPINS
MELOUN	6 FREESPINS	12 FREESPINS
ZVONEK	5 FREESPINS	10 FREESPINS
ŠVESTKA	4 FREESPINS	8 FREESPINS
POMERANČ	3 FREESPINS	6 FREESPINS
DOLAR	2 FREESPINS	4 FREESPINS
TŘEŠEŇ	1 FREESPIN	2 FREESPINS

JOKER 27 PLUS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD)	Nahrazuje jakýkoliv symbol. Padnou-li 3 symboly JOKER na linii, vyhodnotí se na této linii jako symbol JOKER.
BONUSOVÁ OTOČENÍ FREE SPINS	3 stejné symboly v řadě na prostřední výherní linii aktivují bonusová otočení FREE SPINS. Hráč získá bonusová otočení zdarma dle výherní tabulky. V průběhu bonusových otočení jsou výhry úměrné celkové sázce na hru, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna. V průběhu bonusových otočení je možné získat další otočení zdarma.
MULTIPLIER (NÁSOBITEL)	Padne-li 9 shodných symbolů (případně doplněných symbolem JOKER), získává hráč automaticky dvojnásobek celkové výhry.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
JOKER (WILD)	100 x n
HVĚZDA	50 x n
BAR	20 x n
MELOUN	10 x n
ZVONEK	4 x n
ŠVESTKA	4 x n
DOLAR	2 x n
POMERANČ	2 x n
TŘEŠEŇ	1 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

VÝHERNÍ TABULKA FREE SPINS

SYMBOL	3x
JOKER (WILD)	100 FREE SPINS
HVĚZDA	50 FREE SPINS
BAR	20 FREE SPINS
MELOUN	10 FREE SPINS
ZVONEK	4 FREE SPINS
ŠVESTKA	4 FREE SPINS
DOLAR	2 FREE SPINS
POMERANČ	2 FREE SPINS
TŘEŠEŇ	1 FREE SPIN

JOKER BOOM

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A NAVAZUJÍCÍ SPECIÁLNÍ HRY

SYMBOL JOKER BAR (WILD)	Symbol JOKER BAR nahrazuje všechny symboly včetně symbolu HVĚZDA.
DRUHÁ ŠANCE	Pokud se symbol JOKER BAR nestane po otočení válců součástí výherní kombinace, zůstává na své pozici pro danou sázku i v následující hře.
NAVAZUJÍCÍ SPECIÁLNÍ HRY BOOM SPINS	Pokud se po otočení válců zobrazí 3x symbol HVĚZDA, aktivuje 10, nebo 4x symbol HVĚZDA 20 navazujících speciálních her BOOM SPINS. Pro aktivaci platí, že symbol HVĚZDA musí být vždy právě jeden na jednom válci. Navazující speciální hry BOOM SPINS nejsou zdarma, hráči se za každé otočení odečte navolená celková sázka do hry, ve které byly symboly HVĚZDA získány, z pole KREDIT. Při změně této celkové sázky nelze zbývající navazující speciální hry odehrát, ale při návratu na původní sázku se bude moct pokračovat v udělených navazujících hrách. Během navazujících speciálních her BOOM SPINS jsou všechny 3 symboly na prvním válci přeměněné v symbol JOKER BAR. V průběhu navazujících speciálních her lze získat další speciální hry. Hráč může hodnotu sázky změnit před spuštěním každé navazující speciální hry BOOM SPINS. Hru může hráč rovněž kdykoli ukončit a opustit.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
HVĚZDA (SCATTER)	10 BOOM SPINS	20 BOOM SPINS
JOKER BAR (WILD)	-	-
SEDMIČKA	20 x n	200 x n
MELOUN	8 x n	80 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
CITRON	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

VIKINGS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	20 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD

Symbol WILD doplňuje všechny symboly kromě symbolu SCATTER. Pokud padne 1 symbol WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x2. Pokud padnou 2 symboly WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x4. Pokud padnou 3 symboly WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x8. Pokud padnou 4 symboly WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x16.

SYMBOL SCATTER

Symbol SCATTER se objevuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Tři symboly SCATTER na válcích, maximálně jeden na každém válci, spouští 10 bonusová otočení Free Spins zdarma. Každá obdržená výherní kombinace v této bonusové hře je zastavena a hráč obdrží dotočení zdarma s šancí ještě zvýšit již dosaženou výhru. Každá další výherní kombinace je takto zastavena a hráč získá další dotočení zdarma, až do doby, než přijde první nevýherní kombinace, nebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Poté je vyhodnocena celková výhra z dané hry.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
LOĎ (SCATTER)	-	10 FREE SPINS-	-	-
DRAK (WILD)	-	-	-	-
VIKING	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
BOJOVNICE	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
HELMA	-	8 x n	16 x n	32 x n
SEKERA	-	4 x n	8 x n	20 x n
ŠTÍT	-	2 x n	6 x n	16 x n
NÁRAMEK	-	2 x n	6 x n	16 x n
A	-	1 x n	4 x n	8 x n
K	-	1 x n	4 x n	8 x n
Q	-	1 x n	2 x n	4 x n
J	-	1 x n	2 x n	4 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SUPER JOKER 40

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	40 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Pětiválcová hra na 40 výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD)

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol. Vždy, když hráči dopadne válec plný jednoho ze symbolů, změní se v příští otočce se stejnou sázkou celý tento válec na symbol JOKER (WILD).

BONUSOVÁ HRA FREE SPINS

3 symboly HVĚZDA (SCATTER) kdekoliv na válcích spouští bonusovou hru FREE SPINS. Hráč obdrží 5 otoček zdarma s roztaženým symbolem JOKER na celých válcích 1, 3 a 5.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
HVĚZDA (SCATTER)	5 FREE SPINS	-	-
JOKER	-	-	12.5 x n
SEDMIČKA	2 x n	4 x n	12.5 x n
BAR	1 x n	2 x n	6 x n
MELOUN	0.5 x n	1 x n	3 x n
HROZEN	0.5 x n	1 x n	3 x n
ŠVESTKA	0.1 x n	0.4 x n	2 x n
POMERANČ	0.1 x n	0.4 x n	2 x n
CITRON	0.1 x n	0.2 x n	1 x n
TŘEŠEŇ	0.1 x n	0.2 x n	1 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

RETRO WHEELS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	10/20/30/40 nebo 50 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95–98 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	36 000 – 90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

Funkce tlačítek ve hře Retro Wheels
Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře Retro Wheels:

Tlačítko		Funkce
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky a hodnoty mince (lze také použít Mezerník nebo Enter)
		Stiskněte pro urychlení zastavení otočky hry (platí pouze pro krajiny, které nemají minimální dobu točení).
		Stiskněte pro urychlení animace výhry.
		Stiskněte pro urychlení točení otoček automatické hry.
		Stiskněte pro uzavření úvodních informací o hře.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.

		Stiskněte pro zastavení automatické hry, nebo točení válců.
		Stiskněte pro informace o bezpečném hraní.
	§	Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou.
		Stiskněte pro vypnutí/zapnutí zvuku hry.
	i	Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otoček
X	X	Stiskněte šipky pro pohyb vlevo nebo vpravo mezi stránkami informací. Stiskněte ikonu Burger menu nebo tlačítko X pro návrat do hry.
		Stiskněte pro nastavení sázky, hodnoty mince nebo počtu linií a level.

		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky Autostartu, Bet/Hodnota mince.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro praváky.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro leváky.
		Stiskněte pro přizpůsobení polohy tlačítka spuštění otočky.
		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.
		Stiskněte pro zapnutí/vypnutí režimu celé obrazovky.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

WILD SYMBOL ŽOLÍK Symbol ŽOLÍK se objevuje jen na prostředním válci a nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu HVĚZDA (Scatter).

SCATTER SYMBOL HVĚZDA Za tři nebo více symbolů HVĚZDA (Scatter) hráč získá scatter výhru. Symboly HVĚZDA nemusí byt uspořádané na výherní linii, aby vytvořily výhru.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
SEDMIČKY	100 x n	500 x n	* 2000 x n
ZVONEK	75 x n	200 x n	500 x n
ČERVENÝ BAR	50 x n	150 x n	300 x n
MODRÝ BAR	50 x n	150 x n	300 x n
HROZEN	25 x n	100 x n	200 x n
MELOUN	25 x n	100 x n	200 x n
CITRON	15 x n	75 x n	150 x n
TŘEŠNĚ	15 x n	75 x n	150 x n
HVĚZDA (SCATTER)	2 x m	20 x m	500 x m
ŽOLÍK (WILD)	Symbol žolík se objevuje jen na prostředním válci a nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu Hvězda.		

n = CELKOVÁ SÁZKA NA LINII
m = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

Počet linií i sázka na linii se volí manuálně v pravé části pod herní polem.
Celkovou sázka je stanovena vynásobením počtu mincí, hodnoty mince a počtem zvolených výherních řad.

* Výhry omezuje maximální výhra stanovená zákonem. Maximální výhra ze hry nepřekročí částku 500 000 CZK.

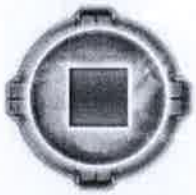
TUTTI FRUTTI

ZÁKLADNÍ INFORMACE

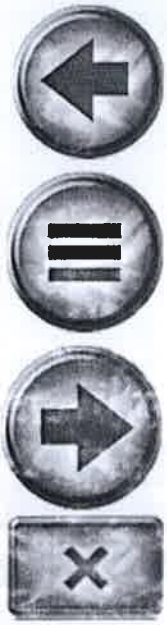
HERNÍ KATEGORIE	patnáctiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	15 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95–98 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	36 000 CZK – 90 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

Funkce tlačítek ve hře Tutti Frutti
Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře Tutti Frutti:

Tlačítko		Funkce
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky a hodnoty mince (lze také použít Mezerník nebo Enter)
		Stiskněte pro urychlení zastavení otočky hry (platí pouze pro krajiny, které nemají minimální dobu točení).
		Stiskněte pro urychlení animace výhry.
		Stiskněte pro uzavření úvodních informací o hře.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.

		Stiskněte pro zastavení automatické hry, nebo točení válců.
		Stiskněte pro informace o bezpečném hraní.
		Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou.
		Stiskněte pro vypnutí/zapnutí zvuku hry.
		Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otoček

		Stiskněte šipky pro pohyb vlevo nebo vpravo mezi stránkami informací. Stiskněte ikonu Burger menu nebo tlačítko X pro návrat do hry.
		Stiskněte pro nastavení sázky, hodnoty mince nebo počtu linií a level.
		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky Autostartu, Bet/Hodnota mince.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro praváky.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro leváky.
		Stiskněte pro přizpůsobení polohy tlačítka spuštění otočky.

		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.
		Stiskněte pro zapnutí/vypnutí režimu celé obrazovky.

Funkce opětovné otočení zdarma (superspin)
Padne-li výhra na výherní linii, výherní symboly se zafixují a zbytek displeje se roztočí znovu. Pokud přibude symbol do výherní linie nebo nová výhra, opět se symboly zafixují a zbylé válce se znova roztáčí. Toto opětovné protáčení nezafixovaných symbolů probíhá zdarma. Takto hra pokračuje, dokud padají výhry nebo dokud není výherní celý displej.

SYMBOL WILD

Symbol WILD doplňuje výherní linii sám nemá žádný výherní faktor. Pokud padne pět symbolů v linii, nahradí se maximálním výherním symbolem.

BONUSOVÁ HRA SUPERSPIN

Superspin bonus je bonus závisející na počtu získaných superspinů a obsahující čtyři kategorie (MINI, MIDI, MAXI, SUPER). Hráč obdrží výhru ve výši celkové sázky násobené výherním faktorem:

# Superspin	Bonus	Faktor
≤ 5	žádný bonus	-
6	MINI	20
7	MIDI	50
8	MAXI	150
≥ 9	SUPER	400

Do počtu super spinů se počítají pouze opětovná otočení zdarma, nikoli spouštěcí otoč a bonus se uděluje jen jednou, a to na konci super spinů. Vždy se udělí jen maximál dosažený bonus.

BONUSOVÁ HRA JOKER SPIN

Hraje-li hráč za sázky vyšší nebo rovny 700 Kč, má možnost vyhrát v další otočce speciální bonusovou hru Joker Spin. Tuto pozná změnou hodnot v bonusech MINI, MIDI, MAXI a SUPER na otazníky. Po zatočení v bonusové hře, se zobrazí herní pole zlatých jokerů, pod kterými se skrývají náhodné částky. Pokud se některé hodnota opakuje 5x, hráč obdrží výhru ve výši uvedené hodnoty.
Symbol zlatého jokera může odkrýt klepnutím na konkrétní symbol, nebo nového zmáčknutí tlačítka start.
Pokud hráč obdrží pole zlatých jokerů (Joker Spin), může libovolně měnit výši sázky, aniž by hru Joker Spin odehrál. V tom případě bude pokračovat v normální hře a po opětovném nastavení na sázku za kterou Joker Spin obdržel, bude pokračovat ve hře Joker Spin. Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
ZELENÁ SEDMIČKA	4 x n	10 x n	20 x n
ČERVENÁ SEDMIČKA	4 x n	10 x n	20 x n
MELOUN	1 x n	4 x n	10 x n
HROZNY	1 x n	4 x n	10 x n
ZVONEK	1 x n	4 x n	10 x n
ŠVESTKA	0,4 x n	1 x n	2 x n
POMERANČ	0,4 x n	1 x n	2 x n
CITRON	0,4 x n	1 x n	2 x n
TŘEŠNĚ	0,4 x n	1 x n	2 x n
WILD	-	-	-

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

V Praze dne 2. 6. 2022

Ing. Dana Chládeková
Místopředseda představenstva

Patrik Flaišinger
Člen představenstva

ONLINE HRY EGT INTERACTIVE (dodavatel EGT Interactive) OBSAHUJÍ NÍŽE UVEDENÉ HRY:

1. **100 CATS**
2. **100 SUPER HOT**
3. **30 SPICY FRUITS**
4. **40 LUCKY KING**
5. **40 MEGA CLOVER**
6. **40 SUPER HOT**
7. **AMAZON'S BATTLE**
8. **GREAT 27**
9. **SUPREME HOT**
10. **ZODIAC WHEEL**

MINISTERSTVO FINANCÍ VARUJE: ÚČASTÍ NA HAZARDNÍ HŘE MŮŽE VZNIKNOUT ZÁVISLOST!

ZÁKAZ ÚČASTI OSOB MLADŠÍCH 18 LET NA HAZARDNÍ HŘE.

BONUSOVÁ HRA JACKPOT CARDS

Následující hry 100 CATS, 100 SUPER HOT, 30 SPICY FRUITS, 40 LUCKY KING, 40 MEGA CLOVER, 40 SUPER HOT, AMAZON'S BATTLE, GREAT 27, SUPREME HOT, ZODIAC WHEEL mohou obsahovat bonusovou hru JACKPOT CARDS.
Jedná se o bonusovou hru typu jackpot. Hra je implementována do herního systému pro zatraktivnění základních typů her.

JACKPOT CARDS může mít až čtyři úrovně označené symboly karetní barev.

♣ CLUBS

♦ DIAMONDS

♥ HEARTS

♠ SPADES

Aktuální hodnota všech úrovní se zobrazuje ve všech výše uvedených hrách.

Úrovně se mohou lišit výší procentuální části příspěvků ze Sázek do hry.

Jackpot lze kumulovat ze všech uskutečněných Sázek Sázejících nebo Sázek v rámci jedné hry nebo skupiny her, vždy však pouze ze vsazených peněžních prostředků Sázejících, účastnících se internetové technické hry prostřednictvím zařízení umožňující účast na internetové hře.

Prostředky pro jackpot jsou tvořeny procentuální částí Sázek.

Podmínkou získání jednoho z jackpotů je účast ve hře, jíž je jackpot součástí. Účastník hazardní hry se musí aktivně zapojit do hry zmáčknutím tlačítka START. O výhře jackpotu rozhoduje pouze náhoda. Výhru řídí generátor náhodných čísel – RNG.
V případě jackpotové výhry je Účastník hazardní hry upozorněn na tuto skutečnost vizuálně na obrazovce zařízení umožňující účast na internetové hře. Sázející klikáním postupně obrací jednotlivé karty z celkové sady 12 karet zobrazených lícem dolů. Jakmile jsou vybrány tři karty stejné barvy, Sázejícímu je hodnota příslušné jackpotové výhry připsána do kreditu Sázejícího.
Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Výhry ze hry, v rámci které byla bonusová hra jackpot spuštěna, nepřekročí spolu s výhrou z bonusové hry jackpot 500.000 Kč.
Bonusovou hru jackpot nelze hrát samostatně. Bonusová hra jackpot je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách.

VLASTNOSTI HRY
Po každém přerušení účasti na internetové technické hře jednoho Účastníka hazardní hry je hodnota prostředků kumulovaná pro výpočet jackpotu upravena v závislosti na výši sázky. Pokud je hodnota Sázek vyšší než nula, tak se hodnota Jackpotu zvyšuje, pokud je hodnota Sázek nulová, pak se hodnota jackpotu nenačítá vůbec a zůstává konstantní. Z kumulovaných prostředků je spočtena a následně prezentována hodnota jackpotu dle vzorce: VÝŠE SÁZKY x URČENÉ PROCENTO

Výše určeného procenta se definuje na serveru a může být nastavena v rozmezí 0,01 až 2 %.

Dodatečné parametry jackpotu jsou:
a) **Minimální hodnota – pokud je hodnota nakumulovaného jackpotu nižší, pravděpodobnost jackpotové výhry je nulová**
b) **Maximální hodnota** – definuje hodnotu, po jejímž dosažení musí být jackpot vylosovaný.
c) **Pravděpodobnost** – definuje hodnotu, s jakou statistickou pravděpodobností lze jackpot vyhrát
d) Hodnoty dle bodu a) b) c) pro všechny úrovně JACKPOTU.

PRAVIDLA BONUSOVÉ HRY
Zařízení umožňující účast na internetové hře je obsluhováno přímo Sázejícím. Předem není určen počet Sázejících. Výše jackpotu se vypočítává z výše Sázek a podmínek stanovených Herním plánem. O výhře nebo prohře rozhoduje RNG umístěný na serveru a okolnost, jež určuje výhru, není nikomu předem známá. Hry se nesmí účastnit osoby mladší 18 let.

VÝHERNÍ KOMBINACE
Pokud jsou splněny parametry pro přidělení jackpotu, systém vylosuje Sázejícího a přidělí mu tuto výhru.
– minimální hodnota: min. 1 Kč
– maximální hodnota: 500 000 Kč

HLAVNÍ HERNÍ PARAMETRY
– určené procento: 0,01 až 2% ze Sázek
– maximální výhra: 500.000 Kč
Parametry všech úrovní jackpotu mohou být stanoveny v rozmezí úvodní a maximální hodnoty výhry (1 – 500.000 Kč) a minimálního a maximálního procenta ze Sázek.

Hlavní tlačítka u všech her jsou umístěna v dolní části obrazovky. Jedná se o tato tlačítka: NÁPOVĚDA (nápověda – vyvolání pravidel hry), Informace (přístup k tabulkám výher), Automatická hra (Automatické hraní), Změna denominace jedné sázky (v závislosti na zvolené hře např. 0,10 Kč, 1,20 Kč, 0,50 Kč, 1 Kč, 2 Kč a 5,00 Kč) a 5 tlačítek s různými hodnotami kreditů pro každou herní linii v závislosti na zvolené hře (počínaje tlačítkem zcela vlevo: např. 1 kredit, 2 kredity, 5 kreditů, 10 kreditů a 20 kreditů pro každou linii) a Domů.
Stisknutím tlačítka Automatická hra se hra přepne do režimu automatického hraní a tlačítko se změní na Zastavit Automatické hraní.

Tlačítko	Název	Popis
	Vybrat	Stisknutím tlačítka „Vybrat" si vyberete sázku.
	Start	Stisknutím tlačítka „Start" roztočíte válce. Jestliže jste v předchozí hře vyhráli, částka se automaticky připočte k zůstatku hráče. Válce můžete roztočit také stisknutím tlačítka „Mezerník" (na klávesnici).
	Vyplatit	Stisknutím tlačítka „Vyplatit" se zastaví animace kumulace výherní částky a v poli „Výhra" se zobrazí celková částka výhry; Tlačítko se změní na „Start". Animaci zvyšujících se výher můžete zastavit také stisknutím tlačítka „Mezerník" (na klávesnici).
	Denominace	Zobrazuje hodnotu jednoho kreditu. Na toto tlačítko můžete klepnout také stisknutím tlačítka „X" na klávesnici. Toto tlačítko nebude dostupné, dokud se budou válce otáčet, v režimu automatického hraní. Výběr konkrétní hodnoty je možný také stisknutím tlačítek „C", „V", „B" a „N" na klávesnici. Stisknutím tlačítka „C" vyberete nejnižší možnou denominaci, stisknutím tlačítka „V" vyberete druhou nejnižší denominaci a tak dále. V případě výhry se při změně denominace tato částka přičte k zůstatku hráče.
	Automatická hra	Stisknutím tlačítka „Automatická hra" se hra přepne do režimu automatického hraní a tlačítko se změní na „Zastavit automatické hraní". Toto tlačítko bude dostupné pouze v případě, že se válce nebudou otáčet. Na toto tlačítko můžete klepnout také stisknutím tlačítka „Z" na klávesnici.
	Zastavit automatické hraní	Stisknutím tlačítka „Zastavit automatické hraní" se zastaví herní režim „Automatické hraní" a zobrazí se tlačítko „Automatická hra". Toto tlačítko bude dostupné pouze v případě, že bude hra nastavena do režimu automatického hraní. Na toto tlačítko můžete klepnout také stisknutím tlačítka „Z" na klávesnici.
	Ovládání hlasitosti	Klepnutím na toto tlačítko v závislosti na předchozím stavu zapnete/vypnete zvuk při hře.
	Nastavení velikosti obrazovky	Klepnutím na toto tlačítko se velikost obrazovky v závislosti na aktuálním stavu buď zvětší, nebo zmenší.
	Tabulka výher	Klepnutím na toto tlačítko otevřete/zavřete pravidla této hry. Tlačítko „Tabulka výher" nebude dostupné, jestliže se budou válce otáčet anebo se hra bude nacházet v režimu automatického hraní.
	Odejít	Klepnutím na toto tlačítko hráč opustí hru. Tlačítko nebude dostupné, jestliže se budou

		válce otáčet anebo se hra bude nacházet v režimu Automatické hraní. Jestliže hráč vyhraje určitou částku a stiskne toto tlačítko, výherní částka se přičte k zůstatku hráče a hra se ukončí. Na toto tlačítko můžete klepnout také stisknutím tlačítka „ ," na klávesnici.

100 CATS

Základní údaje
100 Cats je hra s 5 válci a 1 až 100 výherními liniemi.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry lze měnit celkovou Sázku.
Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.
Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra: 105 660 Kč
Výše výherního podílu RTP: 94,13 až 96,03 %
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Divoký symbol

Nahrazuje všechny symboly kromě SCATTER.

Volné otáčky

Tři symboly SCATTER v jedné hře spustí 10 volných roztočení zdarma. Pokud se během volných roztočení objeví další 3 Scattery, přidá se do zbývajících roztočení 10 nových roztočení zdarma. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otočení se použije výše Sázky do hry, v rámci, které byla volná otočení spuštěna.

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 100 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 100, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů Kluk = 5 Kč.)
Výpočet: (100/100)*5 = 5 Kč

X/Y*Z = 5 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Kluk		0	5	25	100
Dáma		0	5	25	100
Král		0	5	50	125
Eso		0	5	50	125
Americká krátkosrstá		0	10	100	200
Britská krátkosrstá		0	10	100	200
Mainská mývalí		0	25	150	350
Siamská kočka		0	25	150	400
Perská kočka černo-bílá		0	50	200	600
Perská kočka		0	50	200	600
<u>Speciální symboly</u>					
Scatter		0	2	0	0
		• Zobrazuje se na 2., 3. a 4. válci.			

		(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na vybrané herní linie)			
Wild (Žena)		0	100	225	1000
		• Zobrazuje se na všech válcích. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

100 SUPER HOT

Základní údaje
100 SUPER HOT je hra s 5 válci a 100 fixními výherními liniemi.

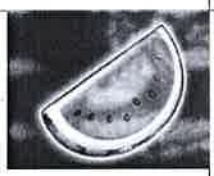
Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra: 76 320Kč
Výše výherního podílu RTP: 95,76 %
Hodnota tlačítek START v kreditech: 1, 2, 5, 10, 20

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 100 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 100, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešní = 10 Kč.)
Výpočet: (100/100)*10 = 10 Kč
X/Y*Z = 10 Kč

Název	**Symbol**	**Koeficienty výherních kombinací**		
		3 symboly	**4 symboly**	**5 symbolů**

Třešně		10	20	100
Pomeranče		10	20	100
Citróny		10	20	100
Švestky		20	40	200
Vodní meloun		20	40	200
Hrozny		20	80	400
<u>Speciální symboly</u>				
Scatter (Hvězda)		5	20	500
		• Zobrazuje se na všech válcích. • Pokud jsou válce statické, může být na stejném válci pouze jeden symbol Scatter. • Pokud jsou válce statické, nemůže se zobrazit symbol Scatter a Wild na stejném válci. (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)		
Wild (Sedmička)		40	400	1000
		• Zobrazuje se na všech válcích. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.		

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

30 SPICE FRUITS

Základní údaje
30 Spicy Fruits je hra s 5 válci a 30 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.
Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 960 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra: 72 576 Kč
Výše výherního podílu RTP: 95,80 %
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 30 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 30, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů Třešně = 2 Kč.)
Výpočet: (30/30)*2 = 2 Kč
X/Y*Z = 2 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		0	2	8	15
Citróny		0	2	8	15

Švestky		0	4	10	20
Pomeranče		0	4	10	20
Bar		0	6	15	25
2 Bar		0	8	15	30
3 Bar		0	8	15	40
Zvony		4	10	20	45
Sedmičky		5	10	20	50
<u>Speciální symboly</u>					
Wild		10	50	250	1000
		• Zobrazuje se na všech válcích. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter..			
			7 symbols	**8 symbols**	**9 symbols**
Scatter		0	2	2	2

		• Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci. • 7 Scatterů spouští 7 volných otočení, 8 spouští 15, 9 spouští 30. (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

40 LUCKY KING

Základní údaje
40 Lucky King je hra s 5 válci a 40 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra: 80 460Kč
Výše výherního podílu RTP: 95,53 %
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 40 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 40, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešní = 8 Kč.)
Výpočet: (40/40)*8 = 8 Kč
X/Y*Z = 8 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů

Třešně		0	8	40	100
Citróny		0	8	40	100
Pomeranče		0	8	40	100
Švestky		0	8	40	100
Vodní meloun		0	20	80	200
Hrozny		0	20	80	200
Zvony		0	40	100	300
Sedmičky		4	60	200	1000
<u>Speciální symboly</u>					
Scatter		0	2	20	500
		• Zobrazuje se na všech válcích. • V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter. (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)			
Wild		0	0	0	0
		• Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci			

		• Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

40 MEGA CLOVER

Základní údaje
40 Mega Clover je hra s 5 válci a 40 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra: 73 260Kč
Výše výherního podílu RTP: 95,93 %
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 40 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 40, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešní = 4 Kč.)
Výpočet: (40/40)*4 = 4 Kč
X/Y*Z = 4 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		0	4	20	100
Citróny		0	4	20	100

Švestky		0	4	20	100
Pomeranče		0	4	20	100
Vodní meloun		0	8	40	200
Hrozny		0	8	40	200
Dollar		0	20	60	240
Podkova		4	20	60	240
Zvony		0	20	80	400
Sedmičky		0	20	80	400
<u>Speciální symboly</u>					
Scatter		0	4	20	400
		• Zobrazuje se na všech válcích. • V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter. (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)			
Wild		0	40	200	2000

		• Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter..

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

40 SUPER HOT

Základní údaje
40 SUPER HOT je hra s 5 válci a 40 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra: 75 420 Kč
Výše výherního podílu RTP: 95,81 %
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 40 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 40, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešní = 10 Kč.)
Výpočet: (40/40)*10 = 10 Kč
X/Y*Z = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	2 symboly
Třešně		0	10	20	100

Pomeranče		0	10	20	100
Citróny		0	10	20	100
Švestky		0	20	40	200
Vodní meloun		0	20	40	200
Hrozny		0	20	80	400
<u>**Speciální symboly**</u>					
Scatter - Hvězda		0	5	20	500
		• Zobrazuje se na všech válcích. • V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter. (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)			
Wild (Sedmička)		0	40	400	1000
		• Zobrazuje se na všech válcích. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

AMAZON´S BATTLE

Základní údaje
Amazons' Battle je hra s 5 válci a 1 až 30 výherními liniemi.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 960 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra: 96 422,40 Kč
Výše výherního podílu RTP: 94,42 až 96,17 %
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 30 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 30, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů kluk = 2 Kč.)
Výpočet: (30/30)*2 = 2 Kč
X/Y*Z = 2 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Kluk		0	2	8	15
Královna		0	2	8	15
Král		0	4	10	20
Eso		0	4	10	20
Tigr		0	6	15	25

Hnědá Amazonka		0	8	15	30
Červená Amazonka		0	8	15	40
Černá Amazonka		4	10	20	45
Blond Amazonka		5	10	20	50

<u>Speciální symboly</u>

Scatter			**7 symbolů**	**8 symbolů**	**9 symbolů**
		0	2	2	2
		• Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci. • V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 9 symbolů Scatter. (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na vybraných herních liniích)			
Wild		10	50	250	1000
		• Zobrazuje se na všech válcích. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

GREAT 27

Základní údaje
Great 27 je hra se 3 válci a 27 výherními pozicemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout. Výhry z jednotlivých výherních pozic se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra: 72 360 Kč
Výše výherního podílu RTP: 95,98 %
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 10, 20, 50, 100, 200

Výherní kombinace se vyplácejí zleva doprava na sousedních válcích, počínaje válcem zcela vlevo, a to pouze na pozicích. Stejný symbol, nebo jeho náhrada, na jiné pozici na stejném válci vyplácí znovu stejnou výherní kombinaci.

Bonusová fráze hry – Volná otočení
Když se na prostředních pozicích válců (s nebo bez **WILD**) objeví **3** symboly **TŘEŠNĚ**, hráč vyhraje **1** volné otočení.
Když se na prostředních pozicích válců (s nebo bez **WILD**) objeví **3** symboly **HVĚZDY,** hráč vyhraje **10** volných otočení.
Když se na prostředních pozicích válců objeví **3** symboly **WILD**, hráč **nevyhraje** volné otočení. Volná otočení mohou být znovu spuštěna.
Když se během volných otočení na prostředních pozicích válců (s nebo bez **WILD**) objeví **3** symboly **TŘEŠNĚ** nebo **3** symboly **HVĚZDY**, spustí se znovu volná otočení. Poté se ke zbývajícím volným otočením přidá **1** nebo **10** volných otočení.
Volné otočení probíhají zdarma a výhry z nich jsou úměrné sázce ze hry, v rámci které byly volné otočení spuštěny.

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii.

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací
		3 symboly
Třešně		20
Citróny		20
Pomeranče		20

Švestky		20
Hrozny		160
Vodní meloun		160
Hvězda		200
Sedmičky		400
<u>Speciální symboly</u>		
Wild		600 • Zobrazuje se na všech válcích. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

SUPREME HOT

Základní údaje
Supreme Hot je hra se 3 válci a 27 výherními pozicemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výhry z jednotlivých výherních pozic se sčítají. 9 stejných symbolů hrozen, jablko, broskev nebo třešní během jedné hry znásobí výhru x2.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra: 116 460 Kč
Výše výherního podílu RTP: 93,53 až 96,24 %
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 5, 10, 25, 50, 100

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce.

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací
		3 symboly
Třešně		10
Jablka		10
Broskve		10
Hrozny		10
Zvony		80
Hvězdy		80
Bary		100
Dolary		200
Sedmičky		300

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

ZODIAC WHEEL

Základní údaje
Zodiac Wheel je hra s 5 válci a 5 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra: 109 980 Kč
Výše výherního podílu RTP: 93,89 až 96,45 %
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 5 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 5, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů Kluk = 10 Kč.)
Výpočet: (5/5)*10 = 10 Kč
X/Y*Z = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Kluk		0	10	30	100
Královna		0	10	30	100
Král		0	10	30	100

Eso		0	10	30	100
Koule		0	20	50	200
Teleskop		0	40	100	500
Žena		0	40	100	500
Muž		10	50	200	3000
<u>Speciální symboly</u>					
Scatter (Mapa)		0	20	0	0
		• Zobrazuje se pouze na 1., 3. a 5. Válci. • V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 3 symboly Scatter (Mapa). (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)			
Scatter (Kniha)		0	3	20	100
		• Zobrazuje se na všech válcích. • V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter (Kniha). (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)			

Wild		0	0	0	0
		• Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

V Praze dne 6. 6. 2022

Ing. Dana Chládeková
Místopředseda představenstva

Patrik Flaišinger
Člen představenstva

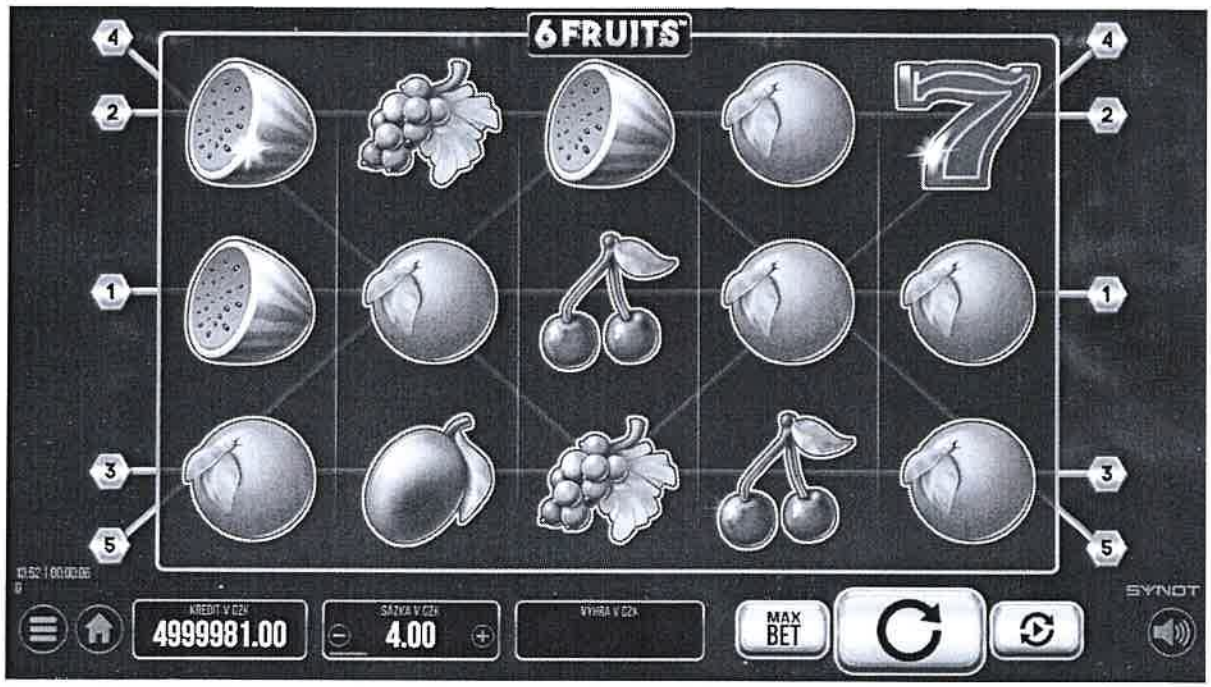
6 Fruits

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 6 Fruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry 6 Fruits je speciální symbol „Scatter".
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Scatter" vyplácí po zastavení válců kdekoliv na herním poli, násobí se celková sázka podle výplatní tabulky. Dosáhne-li Sázející pomocí speciálního symbolu „Scatter" Výhry a zároveň Výhry s běžnými symboly, bude Sázejícímu vyplacen součet Výher.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter" kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

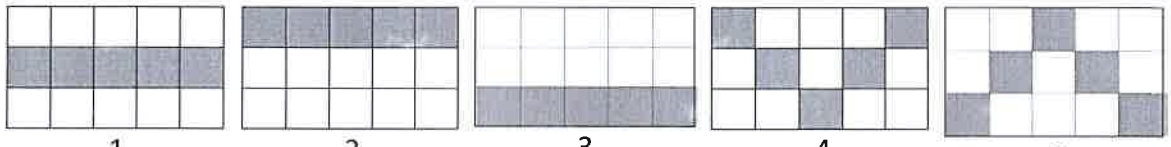
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	108 000 - 18 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



1 2 3 4 5

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Sedm	1000	200	20	-
	Meloun	100	40	10	-
	Hrozen	100	40	10	-
	Scatter symbol	50	8	2	-
	Švestka	40	10	4	-
	Pomeranč	40	10	4	-
	Citron	30	5	4	-
	Třešně	30	5	4	2

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

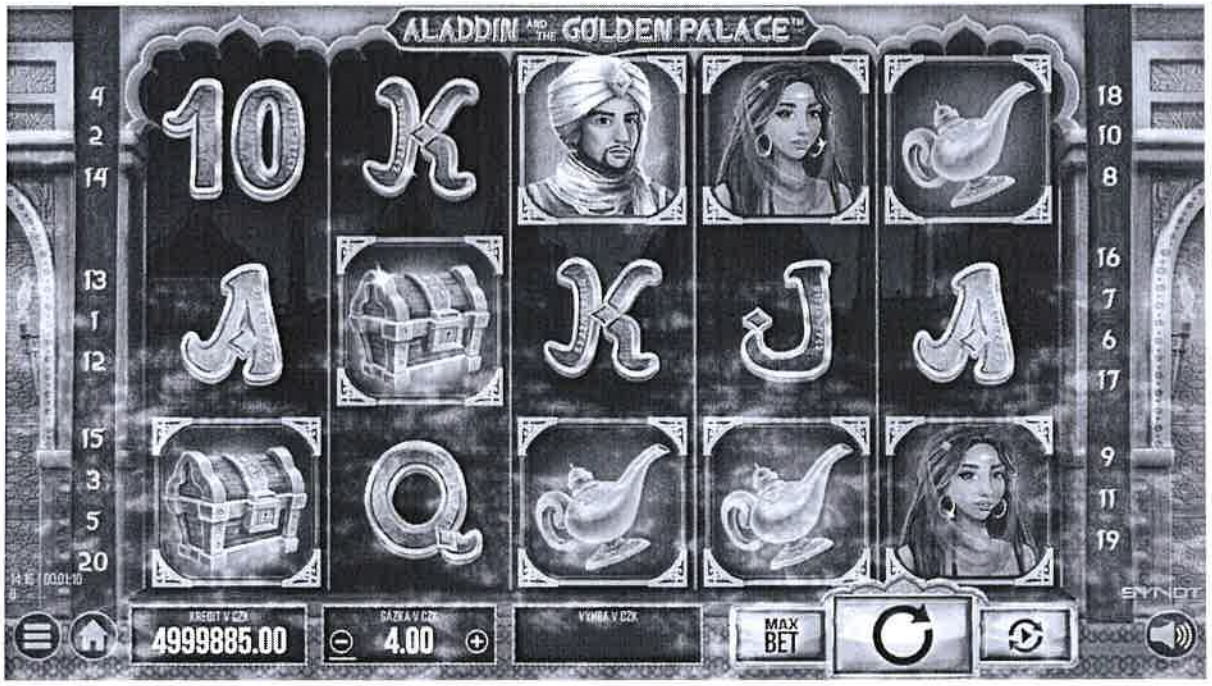
Aladdin and the Golden Palace

PRAVIDLA HRY

8. Cílem hry Aladdin and the Golden Palace je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
9. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Aladdin and the Golden Palace je speciální symbol „Wild" (Divoký symbol), symbol „Bonus" který nabízí Volné otáčky.
10. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
11. Speciální symbol „Wild" nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus" tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild" se může objevit na jakékoliv pozici.
12. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild" kombinaci.
13. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
14. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
15. Hra Aladdin and the Golden Palace obsahuje následující bonusové funkce a hry:
    Speciální symbol „Bonus" - „Free Spins", pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Bonus", sázející získává 10 Volných otáček. Pokud se během Volných otáček objeví Divoký symbol, expanduje na celý válec v případě, že lze vyhrát. Pokud se během Volných otáček na válcích znovu objeví současně nejméně 3 symboly Bonus, hráč získává dalších 10 Volných otáček.
    Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

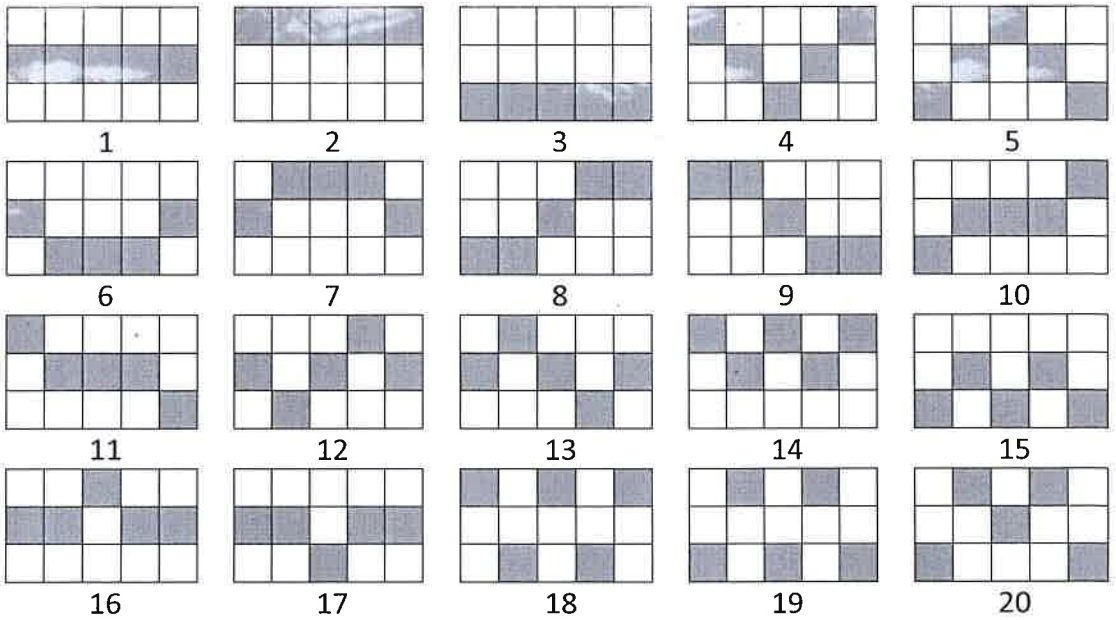
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	216 000 - 34 560 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.00 až 98.08 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Palác (Bonus Symbol)	200x + Volné otáčky	20x + Volné otáčky	2x + Volné otáčky

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Džin (Wild Symbol)	50x	25x	5x
	Aladdin	40x	10x	5x
	Jazmína	30x	8x	2x
	Lampa	30x	8x	2x
	Truhla s pokladem	20x	4x	2x
	Meče	20x	4x	2x
	A	6x	2x	1x
	K	5x	2x	0,5x
	Q	5x	2x	0,5x
	J	4x	1x	0,5x
	10	4x	1x	0,5x

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.

Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Firebird Double 27

PRAVIDLA HRY

16. Cílem hry Firebird Double 27 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
17. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a 54 možností výhry, 27 zleva a 27 zprava s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva nebo zprava. Součástí hry Firebird Double 27 je speciální symbol „Wild" (Divoký symbol).
18. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva.
19. Speciální symbol „Wild" nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild" se může objevit na jakékoliv pozici.
20. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
21. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

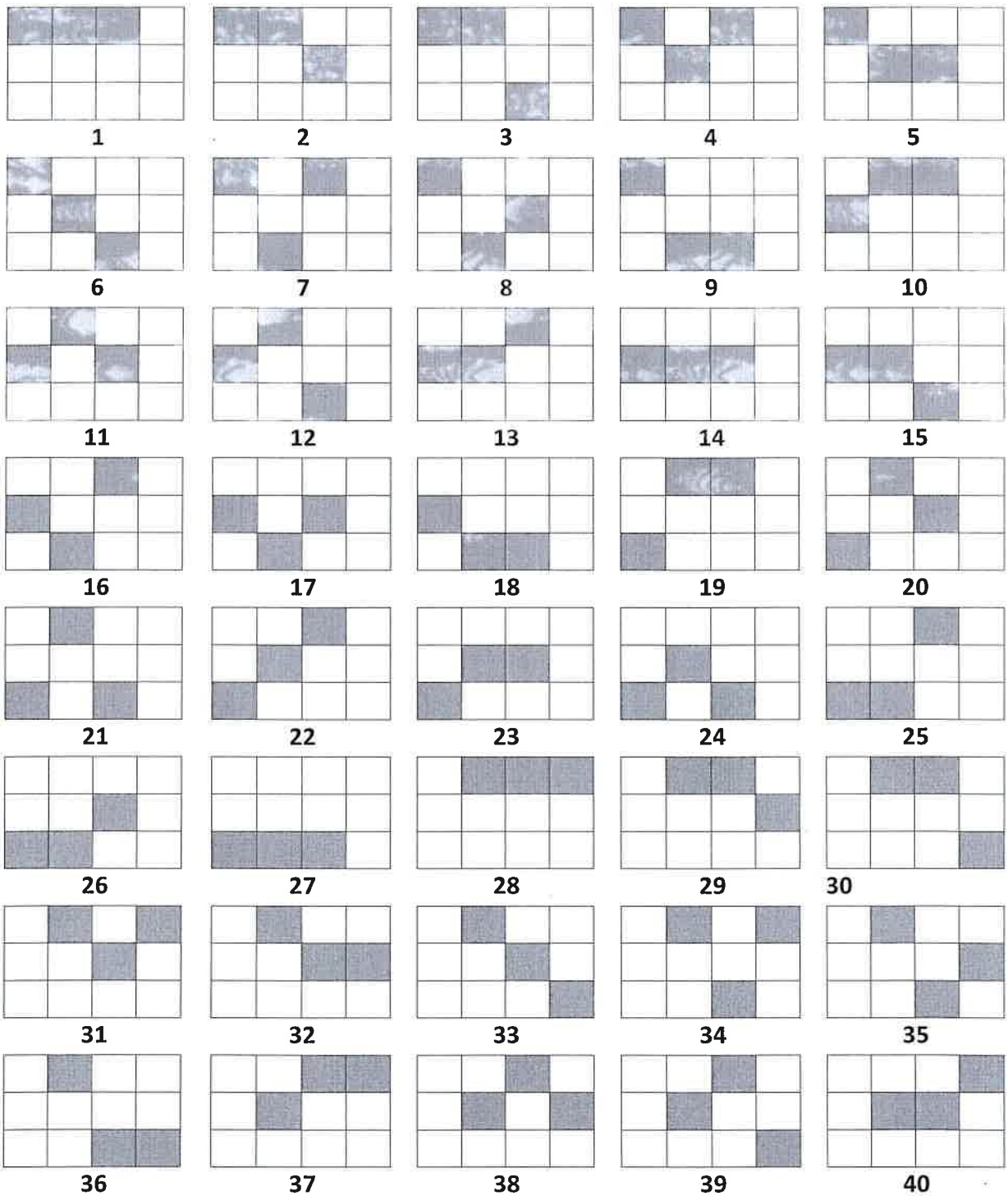
HERNÍ LIMITY

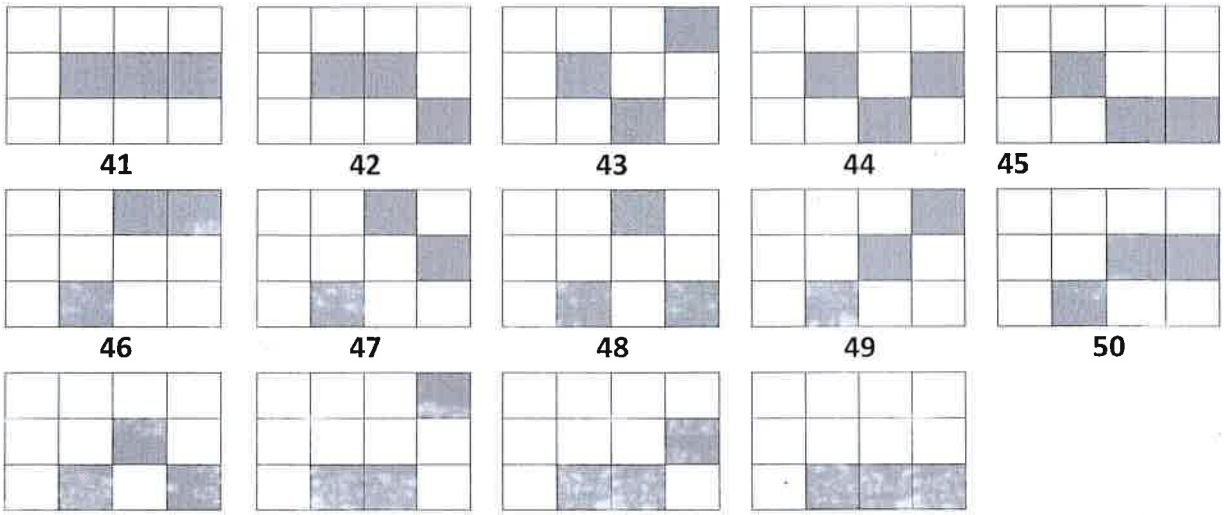
Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	216 000 - 36 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 54 možností výhry, 27 zleva a 27 zprava. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava a zprava doleva na jakékoliv pozici.





VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Firebird (Wild symbol)	50x
	Sedm	50x
	Zvon	20x
	BAR	12x
	Meloun	8x
	Hrozny	6x
	Švestka	4x

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Pomeranč	4x
	Citron	2x
	Třešně	2x

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

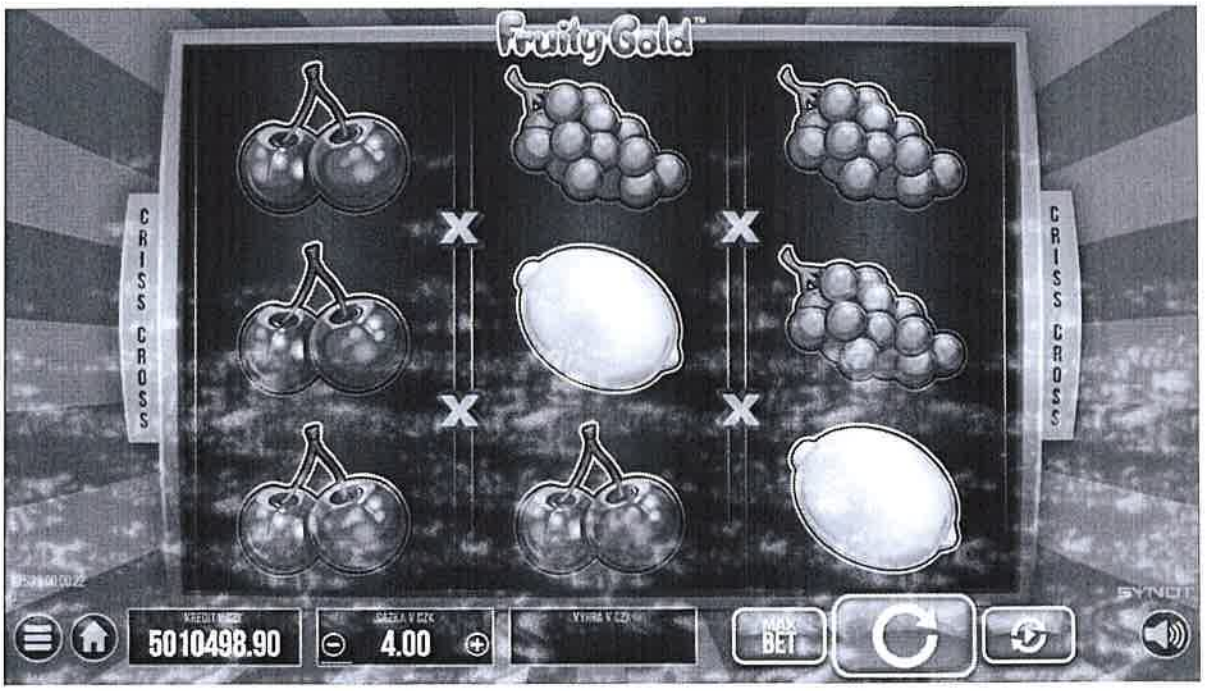
Fruity Gold

PRAVIDLA HRY

22. Cílem hry Fruity Gold je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
23. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 27 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fruity Gold je speciální symbol „Wild" (Divoký symbol), symbol „Mystery" a symbol „Double Wild".
24. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
25. Speciální symbol „Wild" nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolů „Mystery" a „Double Wild" tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild" se může objevit na jakékoliv pozici.
26. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
27. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
28. Hra Fruity Gold obsahuje následující bonusové funkce a hry:
    Speciální symbol „Double Wild": Tento zástupný speciální symbol nahrazuje všechny běžné symboly (kromě speciálních symbolů „Mystery" a „Wild") a zdvojnásobuje Výhru ve výherní linii.
    Speciální symbol „Mystery": Pokud se v hracím poli po zastavení válců objeví 3 speciální symboly „Mystery" ve výherní linii, dojde k náhodnému vygenerování násobku Výhry v rozsahu 2x až 300x.

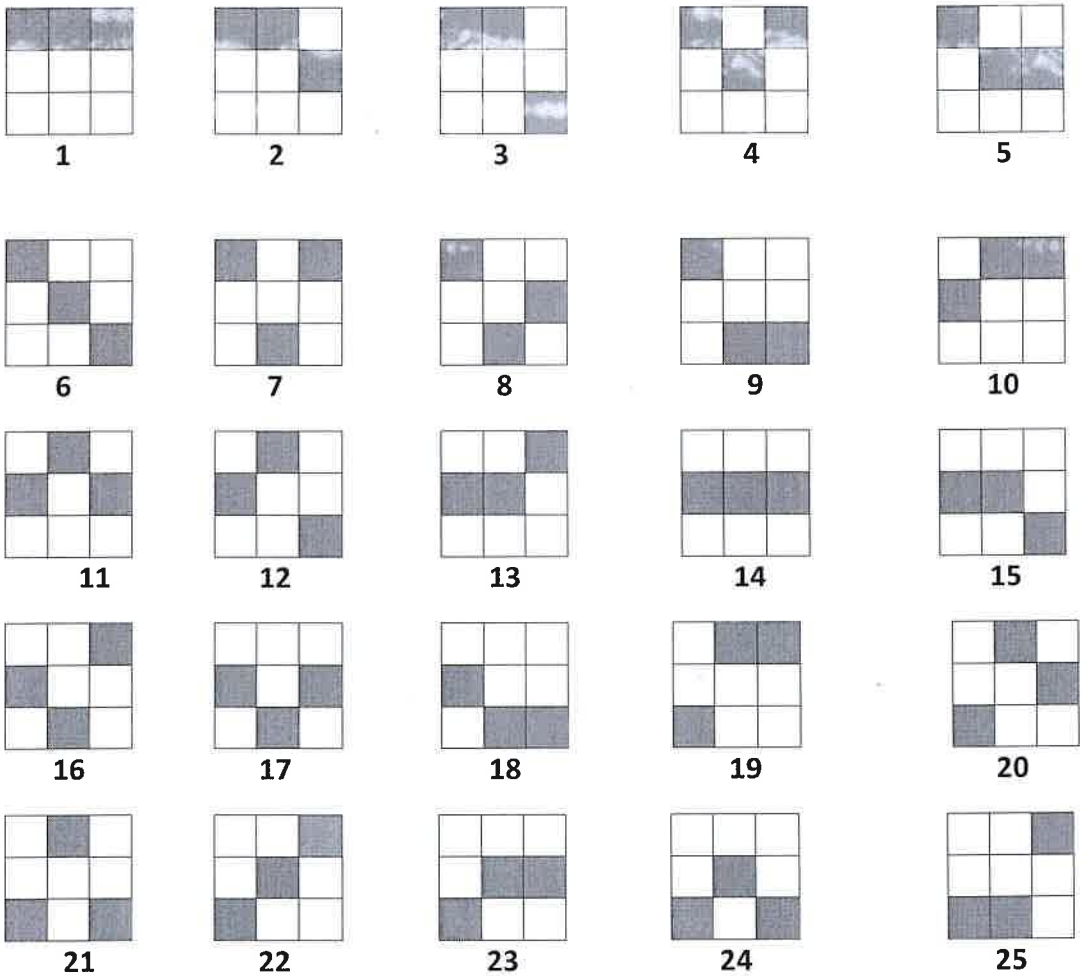
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	900 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	81 000 – 48 600 Kč
Výše výherního podílu RTP	95.00 až 97.00 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



26

27

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Wild symbol	-
	Double Wild symbol	-
	Mystery symbol	2x-300x
	Sedm	30x
	Taška na peníze	20x
	Zvon	10x
	Meloun	6x
	Hrozny	6x
	Švestka	4x

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Pomeranč	4x
	Citron	2x
	Třešně	2x

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Grand Gems

Pravidla Hry

29. Cílem hry Grand Gems je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
30. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Grand Gems je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a speciální funkce „Respin“.
31. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
32. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se v hře může objevit pouze na válcích 2, 3, a 4.
33. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
34. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
35. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
36. Hra Grand Gems obsahuje následující bonusové funkce a hry:
    Speciální funkce „Respin“ - Při každé z otáček, pokud se v herním poli objeví po zastavení válců Výherní kombinace, tak Výherní kombinace zůstávají zafixovány na místě a zbylé symboly se dotáčí, čímž nabízejí možnost získat vyšší výhru. Pokud se při každém z dotočení objeví nová Výherní kombinace, tak zůstává na místě a válce se dotáčí. Tyto dotočení skončí, pokud se již na válcích neobjeví nová Výherní kombinace. Výhra za danou otáčku se vyhodnotí po posledním dotočení. Dotáčení ve funkci Respin probíhají zdarma.

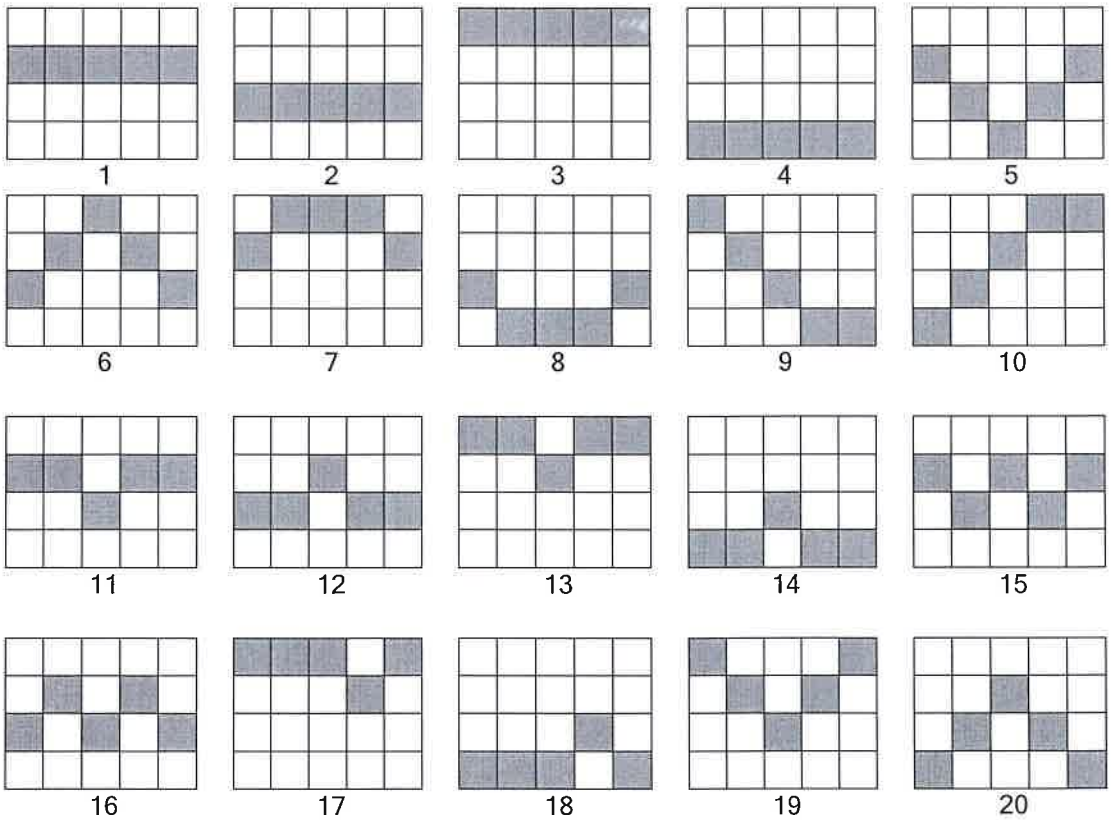
Herní Limity

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra	216 000 - 36 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Žolík (Wild symbol)	-	-	-
	Diamant	25x	10x	5x
	Safír	20x	8x	4x
	Rubín	10x	4x	2x
	Topas	10x	4x	2x
	Fluorit	4x	2x	1x
	Andalusit	4x	2x	1x
	A	2x	1x	0,5x
	K	2x	1x	0,5x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Q	2x	1x	0,5x
	J	2x	1x	0,5x

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

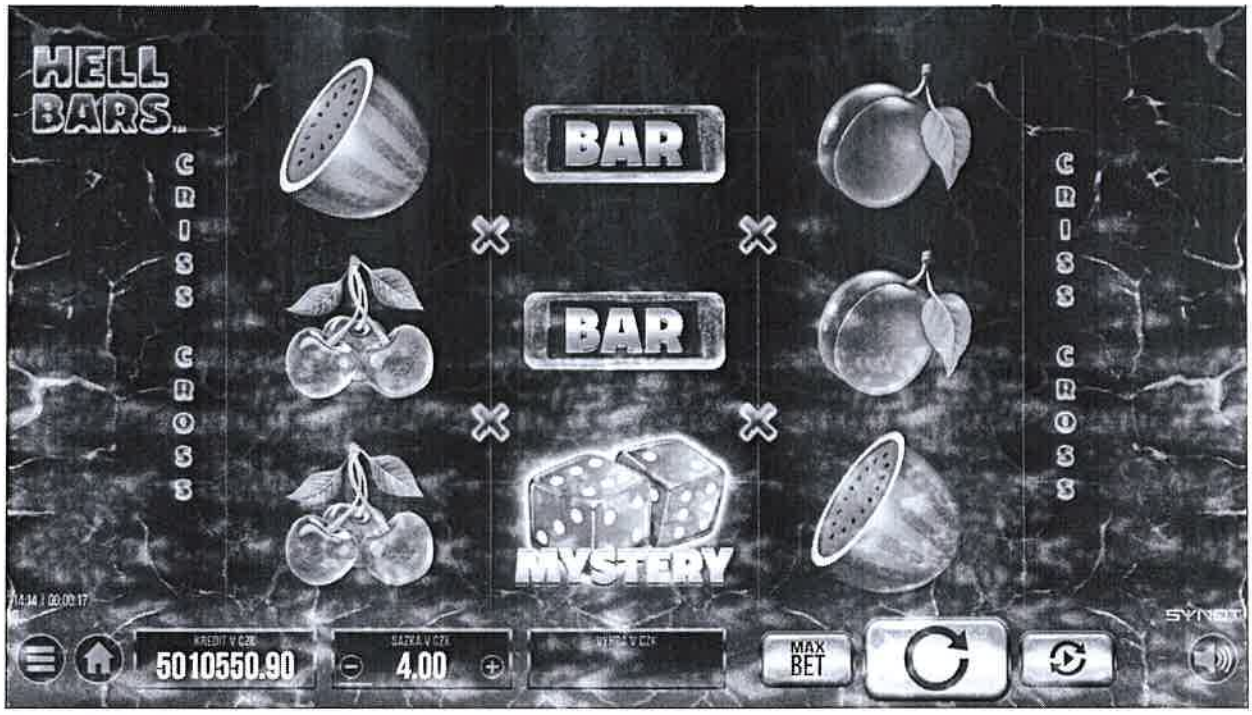
Hell Bars

PRAVIDLA HRY

37. Cílem hry Hell Bars je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
38. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 27 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Hell Bars je speciální symbol „Wild" (Divoký symbol) a symbol „Mystery".
39. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
40. Speciální symbol „Wild" nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Mystery" tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild" se může objevit na jakékoliv pozici.
41. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
42. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
43. Hra Hell Bars obsahuje následující bonusové funkce a hry:
    Speciální symbol „Mystery" - Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „Mystery", sázejícímu se vyplácí náhodná hodnota mezi 4 až 500 násobkem sázky.

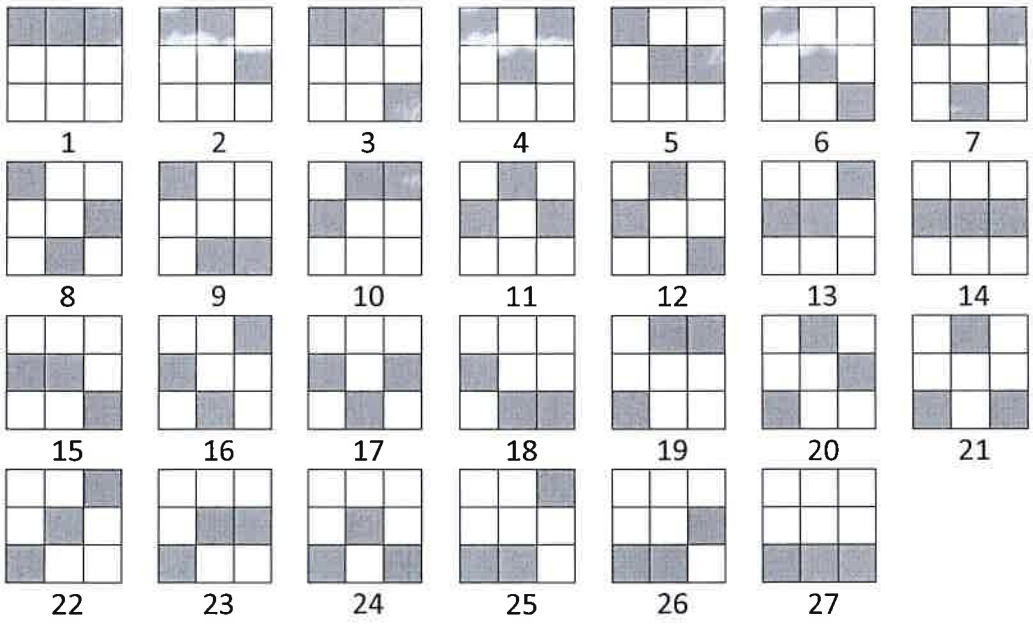
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	800 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	171 504 - 28 224 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.09 až 98.04 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Kostky (Mystery symbol)	4x-500x

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Hell Bars (Wild symbol)	500x
	Dvojitý Bar	30x
	Bar	20x
	Meloun	8x
	Švestka	6x
	Citron	4x
	Třešně	4x

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Hell Fruits

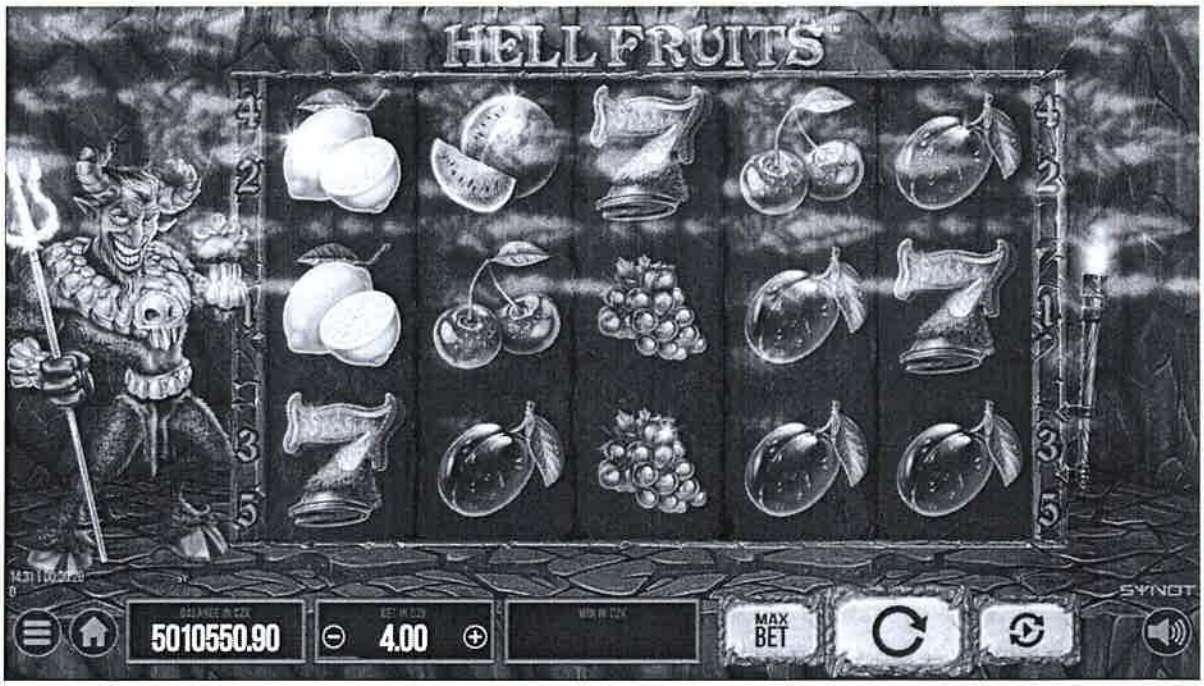
PRAVIDLA HRY

44. Cílem hry Hell Fruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
45. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Hell Fruits je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Scatter“ a speciální funkce „Wild Fireball“ (Divoká ohnivá koule).
46. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
47. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

48. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Scatter" kombinaci.
49. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
50. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
51. Hra Hell Fruits obsahuje následující bonusové funkce a hry:
    Speciální funkce „Wild Fireball" - Funkce Wild Fireball se spouští náhodně během jakékoliv otáčky. Během této funkce ďábel přihazuje náhodně 1 až 15 symbolů „Wild" (Divokých symbolů) na herní pole.

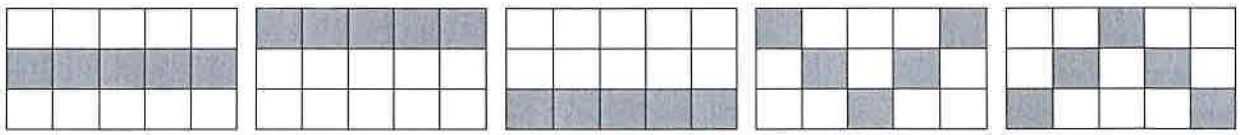
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	108 000 - 18 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Succubus (Scatter symbol)	500x	20x	5x	-
	Ohnivá koule (Wild symbol)	200x	30x	10x	5x
	Sedm	125x	30x	10x	5x
	Meloun	100x	25x	6x	-
	Hrozny	50x	15x	4x	-
	Švestka	30x	10x	4x	-
	Pomeranč	15x	5x	2x	-
	Citron	10x	4x	1x	-
	Třešně	5x	2x	1x	-

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Hunter's Spirit

PRAVIDLA HRY

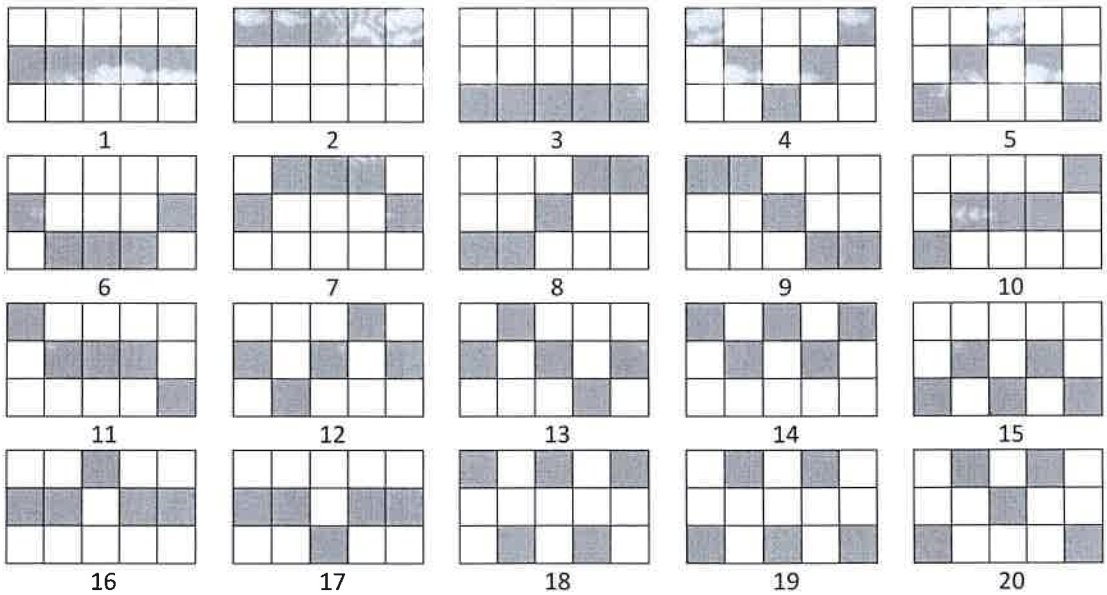
52. Cílem hry Hunter's Spirit je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
53. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Hunter's Spirit je speciální symbol „Wild" (Divoký symbol) a symbol „Bonus", který nabízí Volné otáčky.
54. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
55. Speciální symbol „Wild" nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus" tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild" se může objevit na jakékoliv pozici. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci násobí danou výhru x2 (až do x16). V případě, že se na výherní linii objeví několik Divokých symbolů, netvoří tento symbol sám o sobě výherní kombinace.
56. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
57. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
58. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
59. Hra Hunter's Spirit obsahuje následující bonusové funkce a hry:
    Speciální symbol „Bonus" - „Free Spins", pokud se kdekoliv na válcích 2, 3 a 4 objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „Bonus", Sázející získává 10 Volných otáček. Při každé z Volných otáček, pokud se v herním poli objeví po zastavení válců Výherní kombinace, tak Výherní kombinace zůstávají zafixovány na místě a zbylé symboly se dotáčí, čímž nabízejí možnost získat vyšší výhru. Pokud se při každém z dotočení objeví nová Výherní kombinace, tak zůstává na místě a válce se dotáčí. Tyto dotočení skončí, pokud se již na válcích neobjeví nová Výherní kombinace. Výhra za danou otáčku se vyhodnotí po posledním dotočení. Pokud se během Volných otáček objeví současně 3 Bonusové symboly, hráč získává dalších 10 Volných otáček. Všechna Roztočení navíc a dotáčení probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	216 000 - 36 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)	x celková sázka (1x)
	Totem (Wild symbol)	-	Násobí výhru 16x	Násobí výhru 8x	Násobí výhru 4x	Násobí výhru 2x
	Náčelník	200x	60x	40x	20x	-
	Vlk	80x	32x	16x	8x	-
	Bizon	32x	16x	8x	-	-
	Orel	24x	8x	4x	-	-
	A	16x	6x	2x	-	-
	K	16x	6x	2x	-	-
	Q	8x	4x	1x	-	-
	J	8x	4x	1x	-	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)	x celková sázka (1x)
	10	4x	2x	1x	-	-
	9	4x	2x	1x	-	-
	Teepee (Bonus symbol)	-	-	10 Volných otáček	-	-

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

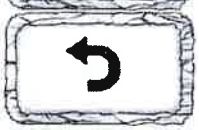
Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Joker 40

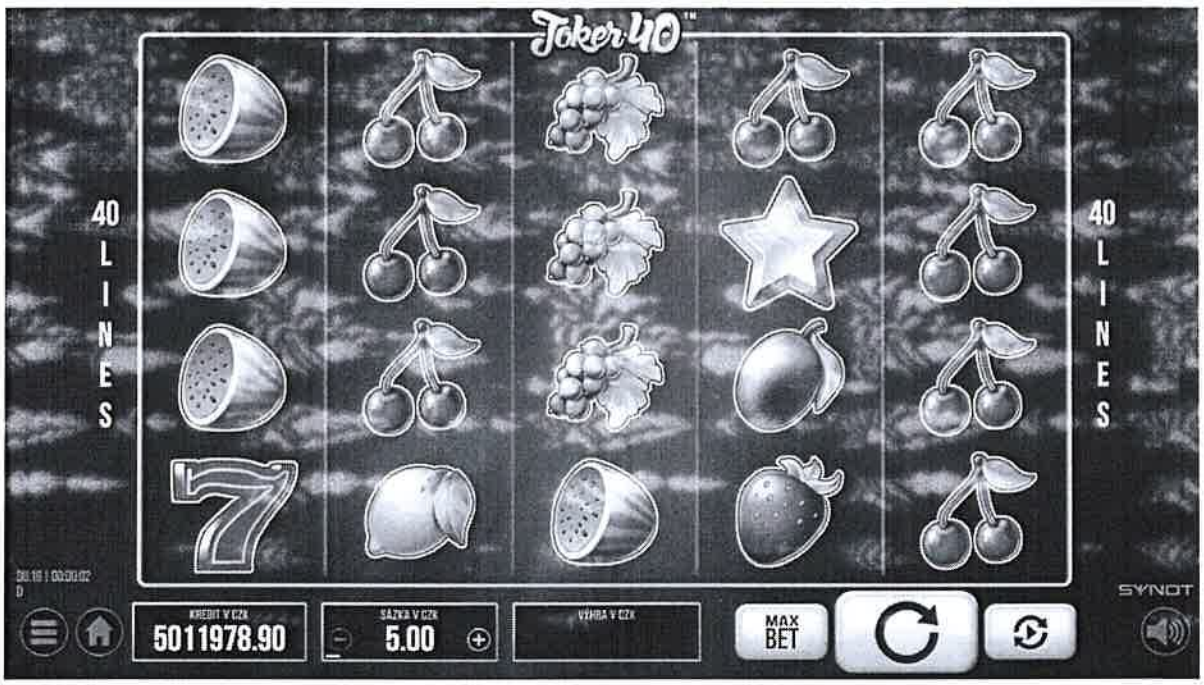
PRAVIDLA HRY

60. Cílem hry Joker 40 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
61. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 40 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Joker 40 je speciální symbol „Wild" (Divoký symbol) a symbol „Scatter", který nabízí Volné otáčky.
62. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
63. Speciální symbol „Wild" nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter" tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild" se může objevit na jakékoliv pozici.
64. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter" kombinaci.
65. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
66. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
67. Hra Joker 40 obsahuje následující bonusové funkce a hry:
    Speciální symbol „Scatter" - „Free Spins", pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Scatter", Sázející získává Volné otáčky podle výplatní tabulky. Zároveň je Sázejícímu udělena Výhra podle výplatní tabulky. Volné otáčky

lze znovu spustit. Všechny Volné otáčky probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byly Volné otáčky navíc spuštěny.

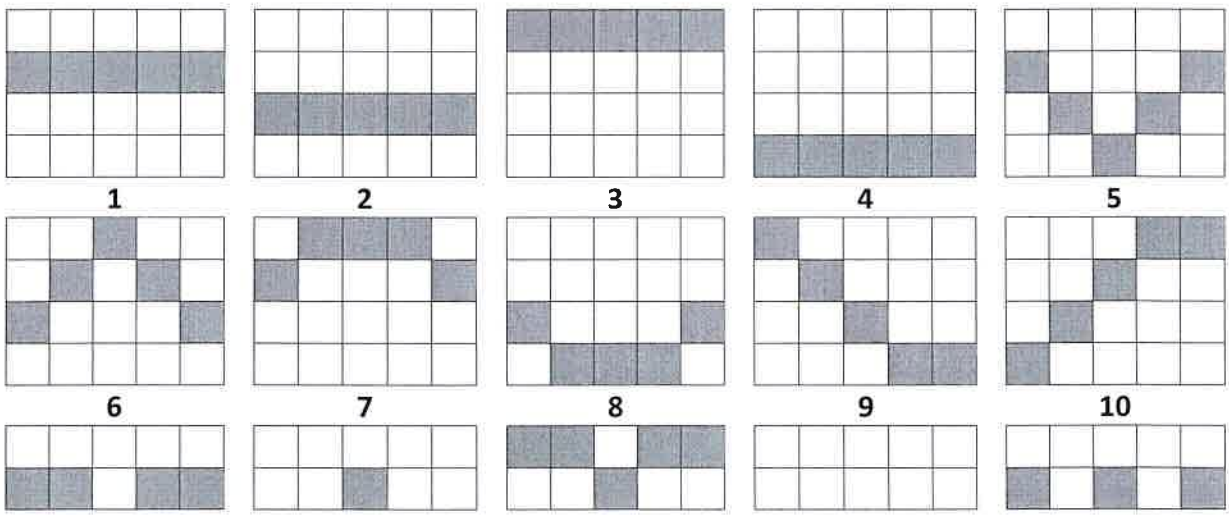
Herní Limity

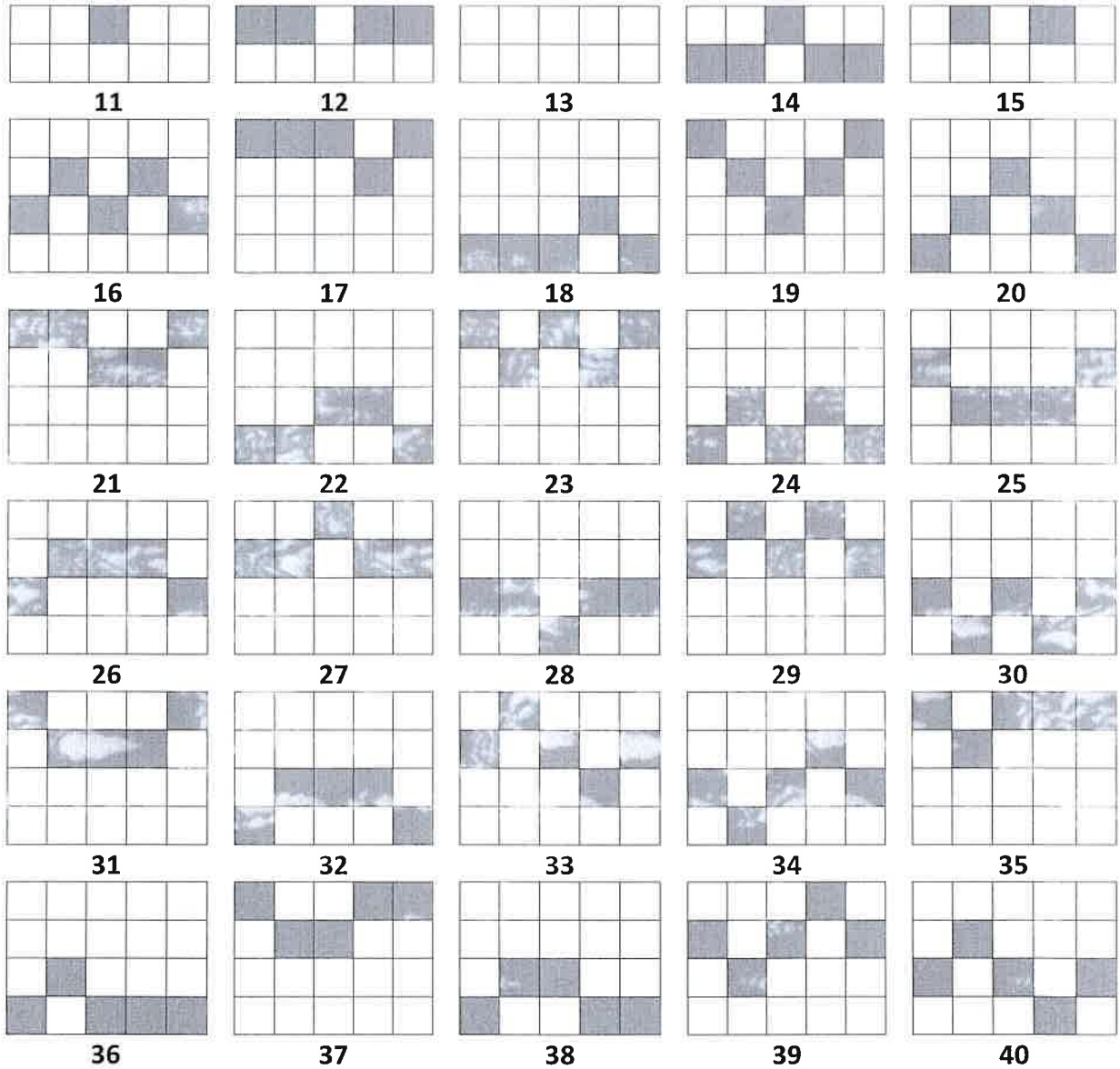
Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	90 000 – 54 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95.00 až 97.00 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

Výherní linie





VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda(Scatter)	30 Volné otáčky	20 Volné otáčky	10 Volné otáčky
	Joker (Wild)	50x	10x	2x
	Červená sedmička	20x	4x	1x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Modrá sedmička	20x	4x	1x
	Jahoda	12x	3x	1x
	Hruška	12x	3x	1x
	Hrozny	8x	2x	0,4x
	Meloun	8x	2x	0,4x
	Třešně	4x	1x	0,2x
	Švestka	4x	1x	0,2x
	Pomeranč	4x	1x	0,2x
	Citrón	4x	1x	0,2x

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.

Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

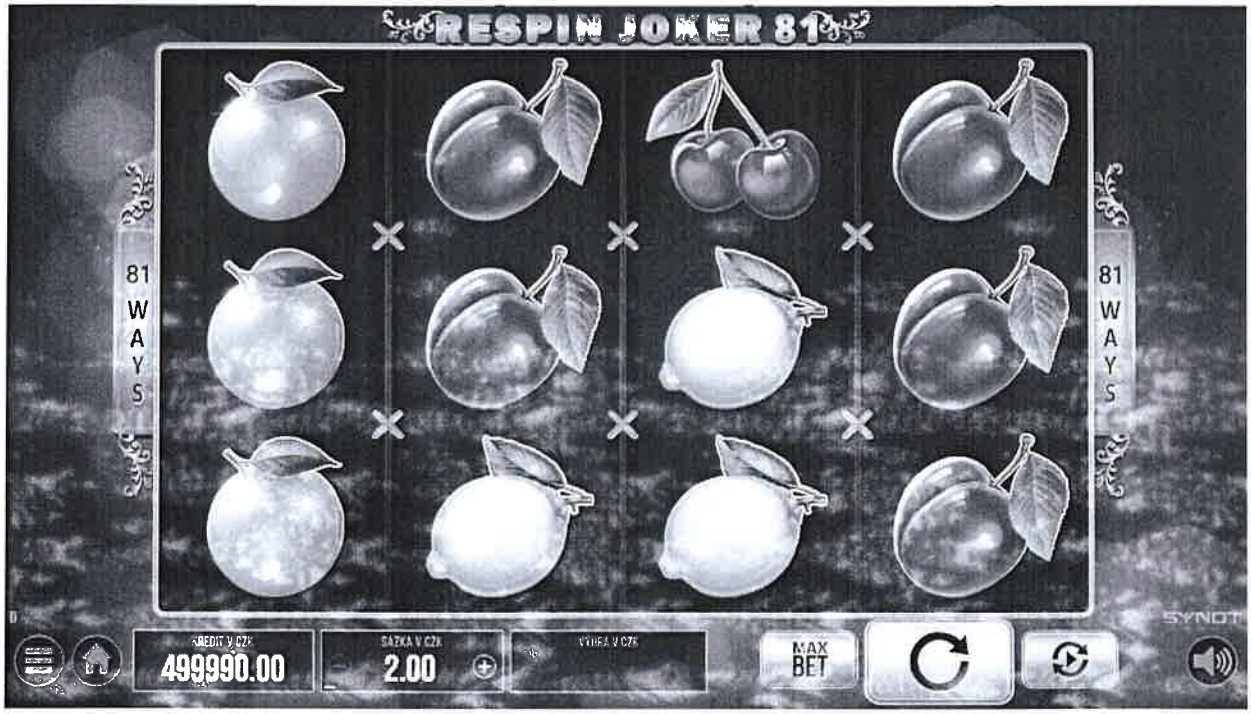
Respin Joker 81

PRAVIDLA HRY

68. Cílem hry Respin Joker 81 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
69. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a 81 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Respin Joker 81 je speciální symbol „Wild" (Divoký symbol) a funkce „Sticky Wild Respins" (Lepící Divoké Respiny).
70. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
71. Speciální symbol „Wild" nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild" se může objevit na jakékoliv pozici.
72. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
73. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
74. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
75. Hra Respin Joker 81 obsahuje následující bonusovou funkci:
    Funkce „Sticky Wild Respins" - Výherní kombinace, jejichž součástí je Divoký symbol, zůstávají na místě a hráč získává respin.
    Když se během respinů neobjeví žádný nový Divoký symbol, funkce Sticky Wild Respins končí.
    Respin nelze znovu spustit když jsou všechny válce plné výherních kombinací.
    Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu.
    Respin je hrán zdarma se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	215 460 - 35 100 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.03 až 98.05 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Divoký symbol	-	-
	Zvonek	10x	5x
	Meloun	6x	3x
	Hrozny	6x	3x

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Švestka	4x	2x
	Pomeranč	4x	2x
	Citron	2x	1x
	Třešně	2x	1x

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

V Praze dne 2. 5. 2022

Ing. Dana Chládeková
Místopředseda představenstva

Patrik Flaišinger
Člen představenstva

Book & Bulls Golden Nights Bonus

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

Book & Bulls Golden Nights Bonus je hra s 5 válci a 5 nebo 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů.

Kliknutím na + nebo – v polích Řady a Vklad, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Klikáním na tlačítko + dochází k navýšení hodnot Sázky na linii (Vklad) a hodnot počtu aktivních Linií (Řad). Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítka +, potom klikáním na tlačítka – dosáhne jejich minimálních hodnoty. Celková Sázka, do každého herního kola, je počítána jako součin hodnoty Vklad a počtu zvolených aktivních Řad. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku.

Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko spustit hru. Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Možná výhra na linii je počítána jako násobek pole Sázka na linii (Vklad) a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Vsazená částka na jednu linii = celková sázka do jedné hry/ počet aktivních výherních linií.

Celková sázka do jedné hry = vsazená částka na jednu linii * počet aktivních výherních linií.

Maximální sázka na jednu hru: 150/170 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 10 503 / 12178,80 Kč

Výše výherního podílu RTP: 96,11 / 96,02 %

Dvě hodnoty výherního podílu RTP platí pro hry s aktivní bonusovou sázkou.

2. REŽIM AUTOSTART

Po kliknutí na tlačítko si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní, končit kliknutím na tlačítko . Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.

3. VOLNÉ ROZTOČENÍ ZDARMA (FREEROUNDS)

Volné roztočení zdarma je bonus, při kterém nejsou Účastníkovi hazardní hry odečteny z pole „ZŮSTATEK“ žádné peněžní prostředky. Výhry jsou během bonusu „Volné roztočení zdarma“ kumulované v poli „VÝHRA“. Volné roztočení jsou zdarma, jsou hrány se stejnou sázkou jako kolo, ve kterém byly spuštěny.

3.1 Volná roztočení zdarma typ Scatter A

Pokud Sázející obdrží v jedné hře 3 a více symbolů SCATTER A (Kniha), získá 10 Volných roztočení zdarma. Během volných roztočení zdarma lze vyhrát další volné roztočení zdarma navíc. Volné roztočení zdarma se zahajují automatickým náhodným vytažením speciálního bonusového symbolu. Každý symbol kromě symbolu "Kniha" se může stát bonusovým symbolem. V případě znovu obdržení dalších volných roztočení zdarma již nebude vylosován žádný nový bonusový symbol.

Ve volných roztočení zdarma v případě, že symbol "Toreador" je bonusovým symbolem, se počítá více Wild symbolů v jedné výherní linii jako top kombinace symbolu "Žena", pokud představuje nejvyšší výhru v této výherní linii.

Speciální symboly vyplácejí jako příslušné normální symboly a mohou během bonusu „Volné roztočení zdarma“ expandovat (rozšířit se) na celý válec. Následně se vyhodnotí výherní kombinace speciálních symbolů na základě jejich počtu na aktivní linii, nezávisle na tom zda jsou sousedící nebo začínají na prvním válci zleva. K expanzi dochází pouze v případě, že je přítomen dostatečný počet symbolů na výhru.

Pokud dojdou na různých válcích alespoň 2 nebo 3 speciální bonusové symboly (v závislosti na symbolu musí vzniknout výhra), označí se po vyhodnocení běžných liniových výher příslušné válce kompletně bonusovými symboly.

3.2 Volná roztočení zdarma typ Scatter B

Pokud Sázející obdrží v jedné hře 3 a více symbolů SCATTER B (Býk), získá 10 Volných roztočení zdarma. Během volných roztočení zdarma nelze vyhrát další volné roztočení zdarma navíc. Pokud se během bonusové hry Volné roztočení zdarma objeví symboly Toreadorů , tyto pak zůstanou stát na těchto pozicích na válci až do konce Volných roztočení zdarma. Při každém dalším roztočení jsou počítány do případných výher, pokud jsou součástí výherní linie. Pokud se na jedné pozici zastaví při dalším roztočení další symbol Toreador, tak se počítá pouze jeden.

4. DIVOKÝ SYMBOL

Nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter A a B a bonusových symbolů v režimu hraní volných otočení zdarma. Na obrázku níže jsou výhry při sázce na 10 výherních linií a sázku 0,1 Kč na linii.

5. BONUSOVÁ HRA GOLDEN NIGHTS Bonus

Ve hře lze aktivovat bonusovou hru Golden Nights Bonus (dále jen GNB) a to ve 4 úrovních. Funkci může Sázející aktivovat případně deaktivovat opakovaným stlačením tlačítka GOLDEN NIGHTS na tlačítkovém panelu hry.

Aktivací první úrovně zvýší svou Sázku o 2Kč, aktivací druhé úrovně o 5Kč, aktivací třetí úrovně o 10Kč a aktivací čtvrté úrovně o 20Kč. Navýšení Sázky (aktivací bonusové hry Golden Nights Bonus) není započítáno do výpočtu výhry z výherních kombinací dle výplatní tabulky, ale je strháváno současně v rámci Sázky do hry.

V případě aktivního nastavení bonusu má Sázející v každé následující hře šanci získat příslušný bonus. V první úrovni ve výši až 20 000Kč, ve druhé až 50 000Kč, ve třetí až 100 000Kč a ve čtvrté až 500 000Kč.

Zcela náhodně se po každé ukončené hře s aktivním nastavení GNB může zobrazit okno bonusové hry, kde se bez jakékoliv interakce Sázejícího rozhodne prostřednictvím animaci o výši bonusu, který může být i nulový (v případě, že se na úvod animace zobrazí méně než 3 truhly plné mincí)..

6. VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává koeficienty, kterými se násobí výše Sázky na jednu linii.

Book & Bulls Red Hot Fire Pot

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

Book & Bulls Red Hot Fire Pot je hra s 5 válci a 5 nebo 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Kliknutím na + nebo – v polích Řady a Vklad, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Klikáním na tlačítko + dochází k navýšení hodnot Sázky na linii (Vklad) a hodnot počtu aktivních Linií (Řad). Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítka +, potom klikáním na tlačítka – dosáhne jejich minimálních hodnoty. Celková Sázka, do každého herního kola, je počítána jako součin hodnoty Vklad a počtu zvolených aktivních Řad. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku.

Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko spustit hru. Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Možná výhra na linii je počítána jako násobek pole Sázka na linii (Vklad) a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Vsazená částka na jednu linii = celková sázka do jedné hry/ počet aktivních výherních linií.

Celková sázka do jedné hry = vsazená částka na jednu linii * počet aktivních výherních linií.

Maximální sázka na jednu hru: 150 / 170 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 10 503 / 12 087 Kč

Výše výherního podílu RTP: 96,11 / 96,05 %

Dvě hodnoty výherního podílu RTP platí pro hry s aktivní bonusovou sázkou.

2. REŽIM AUTOSTART

Po kliknutí na tlačítko si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní, končit kliknutím na tlačítko . Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.

3. VOLNÉ ROZTOČENÍ ZDARMA (FREEROUNDS)

Volné roztočení zdarma je bonus, při kterém nejsou Účastníkovi hazardní hry odečteny z pole „ZŮSTATEK" žádné peněžní prostředky. Výhry jsou během bonusu „Volné roztočení zdarma" kumulované v poli „VÝHRA". Volné roztočení jsou zdarma, jsou hrány se stejnou sázkou jako kolo, ve kterém byly spuštěny.

3.1 Volná roztočení zdarma typ Scatter A

Pokud Sázející obdrží v jedné hře 3 a více symbolů SCATTER A (Kniha), získá 10 Volných roztočení zdarma. Během volných roztočení zdarma lze vyhrát další volné roztočení zdarma navíc. Volné roztočení zdarma se zahajují automatickým náhodným vytažením speciálního bonusového symbolu. Každý symbol kromě symbolu "Kniha" se může stát bonusovým symbolem. V případě znovu obdržení dalších volných roztočení zdarma již nebude vylosován žádný nový bonusový symbol.

Ve volných roztočení zdarma v případě, že symbol "Toreador" je bonusovým symbolem, se počítá více Wild symbolů v jedné výherní linii jako top kombinace symbolu "Žena", pokud představuje nejvyšší výhru v této výherní linii.

Speciální symboly vyplácejí jako příslušné normální symboly a mohou během bonusu „Volné roztočení zdarma" expandovat (rozšířit se) na celý válec. Následně se vyhodnotí výherní kombinace speciálních symbolů na základě jejich počtu na aktivní linii, nezávisle na tom zda jsou sousedící nebo začínají na prvním válci zleva. K expanzi dochází pouze v případě, že je přítomen dostatečný počet symbolů na výhru.

Pokud dojdou na různých válcích alespoň 2 nebo 3 speciální bonusové symboly (v závislosti na symbolu musí vzniknout výhra), označí se po vyhodnocení běžných liniových výher příslušné válce kompletně bonusovými symboly.

3.2 Volná roztočení zdarma typ Scatter B

Pokud Sázející obdrží v jedné hře 3 a více symbolů SCATTER B (Býk), získá 10 Volných roztočení zdarma. Během volných roztočení zdarma nelze vyhrát další volné roztočení zdarma navíc. Pokud se během bonusové hry Volné roztočení zdarma objeví symboly Toreadorů , tyto pak zůstanou stát na těchto pozicích na válci až do konce Volných roztočení zdarma. Při každém dalším roztočení jsou počítány do případných výher, pokud jsou součástí výherní linie. Pokud se na jedné pozici zastaví při dalším roztočení další symbol Toreador, tak se počítá pouze jeden.

4. DIVOKÝ SYMBOL

Nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter A a B a bonusových symbolů v režimu hraní Volných otočení zdarma. Na obrázku níže jsou výhry při sázce na 10 výherních linií a sázku 0,1 Kč na linii.

5. BONUSOVÁ HRA RED HOT FIRE POT

Ve hře lze aktivovat bonusovou hru Red Hot Fire Pot bonus (dále jen RHFP) a to ve 3 úrovních. Funkci může Sázející aktivovat případně deaktivovat opakovaným stlačením tlačítka FIRE POT na tlačítkovém panelu hry.

Aktivací první úrovně zvýší svou Sázku o 2Kč, aktivací druhé úrovně o 5Kč a aktivací třetí úrovně o 10Kč. Navýšení Sázky (aktivací bonusové hry Red Hot Fire Pot) není započítáno do výpočtu výhry z výherních kombinací dle výplatní tabulky, ale je strháváno současně v rámci Sázky do hry.

V případě aktivního nastavení bonusu má Sázející v každé následující hře šanci získat příslušný bonus. V první úrovni ve výši až 20 000Kč, ve druhé až 50 000Kč a ve třetí až 100 000Kč. Zcela náhodně se po každé ukončené hře s aktivním nastavení RHFP může zobrazit okno bonusové hry, kde se bez jakékoliv interakce Sázejícího rozhodne prostřednictvím animaci o výši bonusu, který může být i nulový (v případě, že se na úvod animace zobrazí méně než 3 plameny)..

6. VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává koeficienty, kterými se násobí výše Sázky na jednu linii.

Explodiac

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

Explodiac je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Součástí hry je speciální symbol „Wild". Kliknutím v poli Vklad, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Celková Sázka, do každého herního kola, je počítána jako součin hodnoty Velikost mince a počtu zvolených aktivních Linií. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko MAX SÁZKA dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Počet výherních linii se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána Sázka, může kliknutím na tlačítko spustit hru, nebo pomocí tlačítka AUTO spustit v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko AUTO STOP, které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou s výjimkou Wild symbolu. Možná výhra je počítána jako násobek pole Vklad a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 300 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 20 952 Kč

Výše výherního podílu RTP: 96,12 %

2. REŽIM AUTOSTART

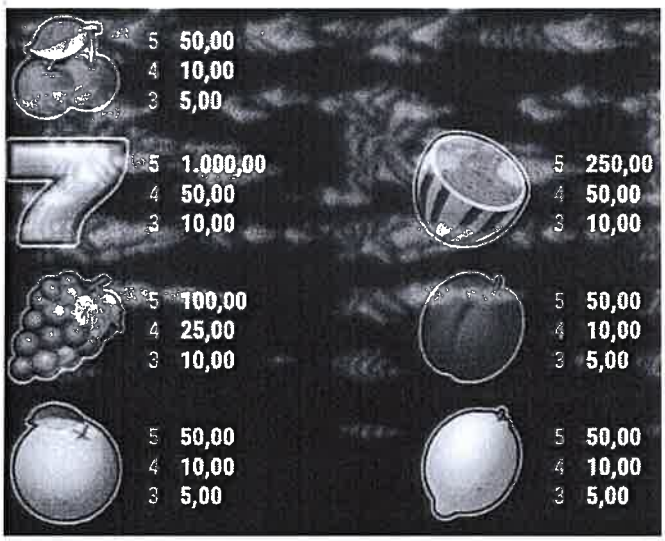
Po kliknutí na tlačítko AUTO si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní, končit kliknutím na tlačítko AUTO STOP. Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.

3. DIVOKÝ SYMBOL WILD

Tento divoký symbol nahrazuje všechny symboly. Divoký symbol exploduje a promění sebe a všechny sousedící symboly na Divoké symboly.

4. VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává koeficienty, kterými se násobí výše Sázky na jednu linii.



Fruit Mania

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

Fruit Mania je hra s 5 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 7 různých symbolů. Kliknutím na + nebo – v poli a Vklad, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Klikáním na tlačítko + dochází k navýšení hodnot Sázky na linii (Vklad). Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítka +, potom klikáním na tlačítka – dosáhne jejich minimálních hodnoty. Celková Sázka, do každého herního kola, je počítána jako součin hodnoty Vklad a počtu výherních linií. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Počet výherních linii se nemění a je po celou dobu konstantní. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko

dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko spustit hru. Výherní kombinace jsou počítány, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Možná výhra na linii je počítána jako násobek pole Sázka na linii (Vklad) a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Vsazená částka na jednu linii = celková sázka do jedné hry/ počet aktivních výherních linií.

Celková sázka do jedné hry = vsazená částka na jednu linii * počet aktivních výherních linií.

Maximální sázka na jednu hru: 300 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 20 952 Kč

Výše výherního podílu RTP: 96,12 %

2. REŽIM AUTOSTART

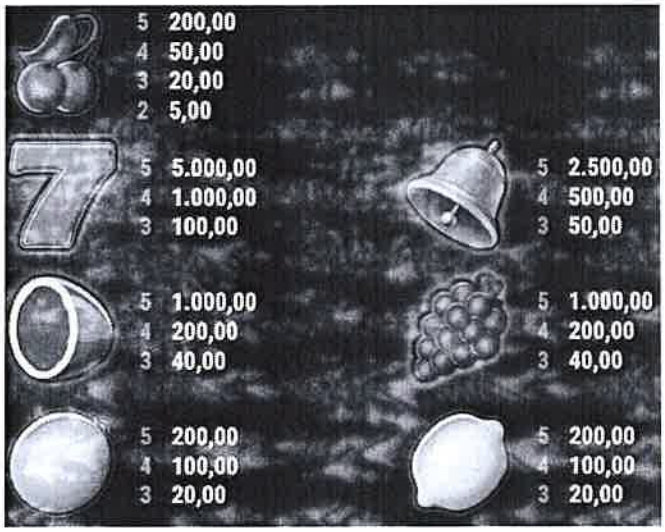
Po kliknutí na tlačítko

si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní, končit kliknutím na tlačítko

. Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.

3. VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává koeficienty, kterými se násobí výše Sázky na jednu linii.



Fruit Twist

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

Fruit Twist je hra s 5 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Součástí hry je speciální symbol „Scatter". Kliknutím v poli Velikost mince, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu Sázky na linii. Celková Sázka, do každého herního kola, je počítána jako součin hodnoty Velikost mince a počtu zvolených aktivních Linií. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko Max dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Počet výherních linii se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána Sázka, může kliknutím na tlačítko spustit hru, nebo pomocí tlačítka Auto spustit v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko Auto, které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou s výjimkou Scatter symbolu. Možná výhra je počítána jako násobek pole Velikost mince a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 245 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 22 050 Kč

Výše výherního podílu RTP: 95,00 %

2. REŽIM AUTOSTART

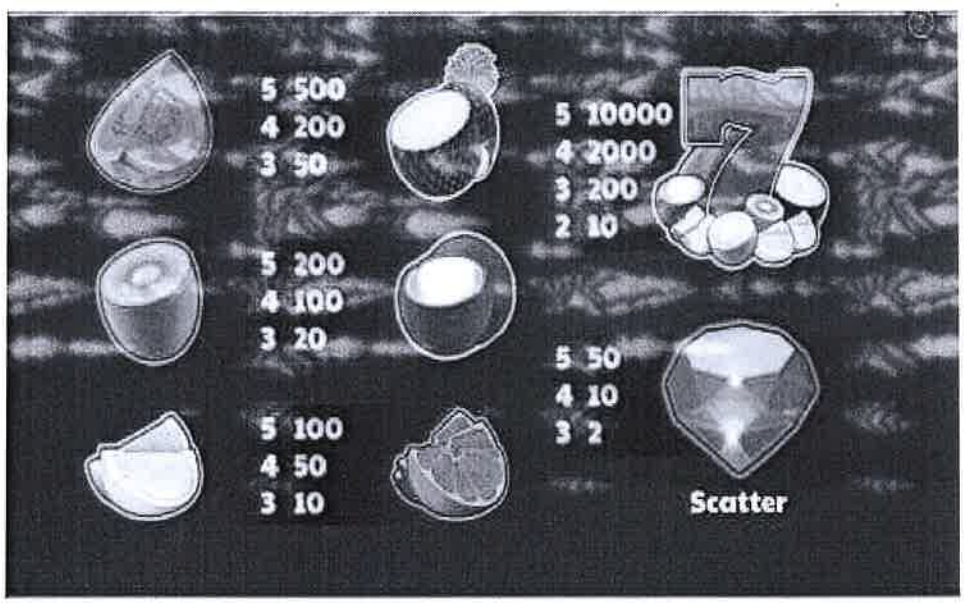
Po kliknutí na tlačítko Auto si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní, končit kliknutím na tlačítko Auto. Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.

3. SCATTER SYMBOL

Možná výhra pro ***scatter symbol*** je počítána jako násobek celkové Sázky a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Výherní kombinace pro scatter symbol je nezávislá na válci a pozici na válci.

4. VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí vsazená částka na linii.



La Dolce Vita Golden Nights Bonus

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

La Dolce Vita Golden Nights Bonus je hra s 5 válci a 5 nebo 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 15 různých symbolů. Kliknutím na + nebo – v polích Řady a Vklad, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Klikáním na tlačítko + dochází k navýšení hodnot Sázky na linii (Vklad) a hodnot počtu aktivních Linií (Řad). Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítka +, potom klikáním na tlačítka – dosáhne jejich minimálních hodnoty. Celková Sázka, do každého herního kola, je počítána jako součin hodnoty Vklad a počtu zvolených aktivních Řad. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko spustit hru. Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Možná výhra na linii je počítána jako násobek pole Sázka na linii (Vklad) a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Vsazená částka na jednu linii = celková sázka do jedné hry/ počet aktivních výherních linií.

Celková sázka do jedné hry = vsazená částka na jednu linii * počet aktivních výherních linií.

Maximální sázka na jednu hru: 900 / 920 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 64 314 / 65 908,80 Kč

Výše výherního podílu RTP: 96, 03 /96,02 %

Dvě hodnoty výherního podílu RTP platí pro hry s aktivní bonusovou sázkou.

2. REŽIM AUTOSTART

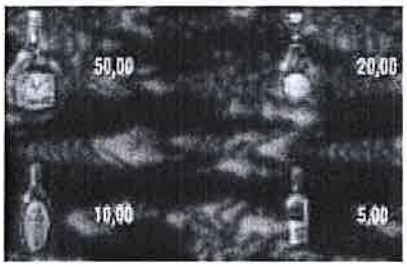
Po kliknutí na tlačítko si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní, končit kliknutím na tlačítko . Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.

3. VOLNÉ ROZTOČENÍ ZDARMA (FREEROUNDS)

Pokud Sázející obdrží v jedné hře 3 a více symbolů SCATTER, získá Volné roztočení zdarma podle tabulky níže.

Během volných roztočení zdarma nelze vyhrát další volné roztočení zdarma.

Všechny symboly s láhvemi jsou BONUSOVÉ symboly. Všechny viditelné symboly ***Vinař*** poskytnou dodatečné výhry pro BONUSOVÉ symboly.



Tato výherní tabulka udává výhry na Bonusové symboly za celkovou Sázku 1 Kč. Volné roztočení zdarma je bonus, při kterém nejsou Účastníkovi hazardní hry odečteny z pole „ZŮSTATEK" žádné peněžní prostředky. Výhry jsou během bonusu „Volné roztočení zdarma" kumulované v poli „VÝHRA". Volné roztočení jsou zdarma, jsou hrány se stejnou sázkou jako kolo, ve kterém byly spuštěny.

4. DIVOKÝ SYMBOL (WILD)

Symbo: ***Vinař*** je Wild symbol, který nahrazuje všechny symboly s vyjímkou symbolu Scatter. Vyskytuje se pouze v režimu Volné roztočení zdarma. Více Wild symbolů na jedné výherní linii je hodnoceno jako top kombinace ***Sud vína,*** pokud představuje nejvyšší výhru v této výherní linii.

5. BONUSOVÁ HRA GOLDEN NIGHTS Bonus

Ve hře lze aktivovat bonusovou hru Golden Nights Bonus (dále jen GNB) a to ve 4 úrovních. Funkci může Sázející aktivovat případně deaktivovat opakovaným stlačením tlačítka GOLDEN NIGHTS na tlačítkovém panelu hry.

Aktivací první úrovně zvýší svou Sázku o 2Kč, aktivací druhé úrovně o 5Kč, aktivací třetí úrovně o 10Kč a aktivací čtvrté úrovně o 20Kč. Navýšení Sázky (aktivací bonusové hry Golden Nights Bonus) není započítáno do výpočtu výhry z výherních kombinací dle výplatní tabulky, ale je strháváno současně v rámci Sázky do hry.

V případě aktivního nastavení bonusu má Sázející v každé následující hře šanci získat příslušný bonus. V první úrovni ve výši až 20 000Kč, ve druhé až 50 000Kč, ve třetí až 100 000Kč a ve čtvrté až 500 000Kč.

Zcela náhodně se po každé ukončené hře s aktivním nastavení GNB může zobrazit okno bonusové hry, kde se bez jakékoliv interakce Sázejícího rozhodne prostřednictvím animaci o výši bonusu, který může být i nulový (v případě, že se na úvod animace zobrazí méně než 3 truhly plné mincí).

6. VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává koeficienty, kterými se násobí výše Sázky na jednu linii.

Při počítání výher na výherních linií jsou různé symboly láhví vyhodnocovány jako stejný symbol.

Ramses Book Golden Nights Bonus

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

Ramses Book Golden Nights Bonus je hra s 5 válci a 5 nebo 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Kliknutím na + nebo – v polích Řady a Vklad, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Klikáním na tlačítko + dochází k navýšení hodnot Sázky na linii (Vklad) a hodnot počtu aktivních Linií (Řad). Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítka +, potom klikáním na tlačítka – dosáhne jejich minimálních hodnoty. Celková Sázka, do každého herního kola, je počítána jako součin hodnoty Vklad a počtu zvolených aktivních Řad.

Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko spustit hru. Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Možná výhra na linii je počítána jako násobek pole Sázka na linii (Vklad) a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Vsazená částka na jednu linii = celková sázka do jedné hry/ počet aktivních výherních linií.

Celková sázka do jedné hry = vsazená částka na jednu linii * počet aktivních výherních linií.

Maximální sázka na jednu hru: 50 / 70 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 3 465/5 014,80 Kč

Výše výherního podílu RTP: 96,15 / 96,02 %

Dvě hodnoty výherního podílu RTP platí pro hry s aktivní bonusovou sázkou.

2. REŽIM AUTOSTART

Po kliknutí na tlačítko si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní, končit kliknutím na tlačítko . Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.

3. VOLNÉ ROZTOČENÍ ZDARMA (FREEROUNDS)

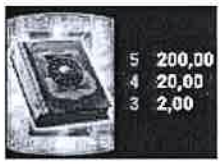
Pokud Sázející obdrží v jedné hře 3 a více symbolů WILD (SCATTER), získá 10 Volných roztočení zdarma. Během volných roztočení zdarma lze vyhrát další volné roztočení zdarma. Volné roztočení zdarma se zahajují automatickým náhodným vytažením speciálního bonusového symbolu. Každý symbol kromě symbolu "Kniha" se může stát bonusovým symbolem. V případě znovu obdržení dalších volných roztočení zdarma již nebude vylosován žádný nový bonusový symbol.

Ve volných roztočení zdarma v případě, že symbol ***"Ramses"*** je bonusovým symbolem, se počítá více Wild symbolů v jedné výherní linii jako top kombinace symbolu ***"Obelisk",*** pokud představuje nejvyšší výhru v této výherní linii. Speciální symboly vyplácejí jako příslušné normální symboly a mohou během bonusu „Volné roztočení zdarma" expandovat (rozšířit se) na celý válec. Následně se vyhodnotí výherní kombinace speciálních symbolů na základě jejich počtu na aktivní linii, nezávisle na tom zda jsou sousedící nebo začínají na prvním válci zleva. K expanzi dochází pouze v případě, že je přítomen dostatečný počet symbolů na výhru.

Pokud dojdou na různých válcích alespoň 2 nebo 3 speciální bonusové symboly (v závislosti na symbolu musí vzniknout výhra), označí se po vyhodnocení běžných liniových výher příslušné válce kompletně bonusovými symboly.

Volné roztočení zdarma je bonus, při kterém nejsou Účastníkovi hazardní hry odečteny z pole „ZŮSTATEK" žádné peněžní prostředky. Výhry jsou během bonusu „Volné roztočení zdarma" kumulované v poli „VÝHRA". Volné roztočení jsou zdarma, jsou hrány se stejnou sázkou jako kolo, ve kterém byly spuštěny.

4. DIVOKÝ SYMBOL



Symbol: ***Kniha*** je Wild symbol a nahrazuje všechny symboly kromě speciálních bonusových symbolů v režimu Volné roztočení zdarma. Více Wild symbolů na jedné výherní linii je hodnoceno jako top kombinace "Ramses", pokud představuje nejvyšší výhru v této výherní linii. Symbol Kniha má funkci Scatter – na obrázku níže jsou výhry při sázce na 10 výherních linií a sázku 0,1 Kč na linii.

5. BONUSOVÁ HRA GOLDEN NIGHTS Bonus

Ve hře lze aktivovat bonusovou hru Golden Nights Bonus (dále jen GNB) a to ve 4 úrovních. Funkci může Sázející aktivovat případně deaktivovat opakovaným stlačením tlačítka GOLDEN NIGHTS na tlačítkovém panelu hry.

Aktivací první úrovně zvýší svou Sázku o 2Kč, aktivací druhé úrovně o 5Kč, aktivací třetí úrovně o 10Kč a aktivací čtvrté úrovně o 20Kč. Navýšení Sázky (aktivací bonusové hry Golden Nights Bonus) není započítáno do výpočtu výhry z výherních kombinací dle výplatní tabulky, ale je strháváno současně v rámci Sázky do hry.

V případě aktivního nastavení bonusu má Sázející v každé následující hře šanci získat příslušný bonus. V první úrovni ve výši až 20 000Kč, ve druhé až 50 000Kč, ve třetí až 100 000Kč a ve čtvrté až 500 000Kč.

Zcela náhodně se po každé ukončené hře s aktivním nastavení GNB může zobrazit okno bonusové hry, kde se bez jakékoliv interakce Sázejícího rozhodne prostřednictvím animaci o výši bonusu, který může být i nulový (v případě, že se na úvod animace zobrazí méně než 3 truhly plné mincí).

6. VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává koeficienty, kterými se násobí výše Sázky na jednu linii.

Roman Legion

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

Roman Legion je hra s 5 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Součástí hry je speciální symbol „Wild". Kliknutím v poli Vklad, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Celková Sázka, do každého herního kola, je počítána jako součin hodnoty Vklad a počtu zvolených aktivních Linií. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko MAX SÁZKA, dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Počet výherních linii se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána Sázka, může kliknutím na tlačítko spustit hru, nebo pomocí tlačítka AUTO spustit v režimu auto start. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko, které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou s výjimkou Scatter symbolu. Možná výhra je počítána jako násobek pole Vklad a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 6 912 Kč

Výše výherního podílu RTP: 96,16 %

2. REŽIM AUTOSTART

Po kliknutí na tlačítko AUTO si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní, končit kliknutím na tlačítko. Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.

3. DIVOKÝ SYMBOL WILD

Divoký symbol **voják**, nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Scatter. Na obrázku níže jsou výhry při sázce na 5 výherních linií a sázku 0,1 Kč na linii.

4. SCATTER SYMBOL

Symbol: ***Jezdec*** je scatter. Scatter symbol se vyskytuje pouze na prvním, třetím a pátém válci. Tento symbol se vyskytuje pouze v základní hře.

5. VOLNÁ ROZTOČENÍ ZDARMA (FREEROUNDS)

Pokud Sázející obdrží v jedné hře 3 a více symbolů SCATTER , získá 10 Volných roztočení zdarma. Během volných roztočení zdarma nelze vyhrát další volné roztočení zdarma.

Během Volných roztočení zdarma, jsou všichni viditelné symboly vojáka zablokováni na svých pozicích na válcích. Na těchto pozicích jsou až do konce Volných roztočení zdarma. Při každém otočení jsou vyhodnoceny všechny případné výhry. Symboly, které se při dalším roztočení objeví za symbolem Vojáka, nejsou brány v potaz, platí symbol Vojáka – divoký symbol.

Volné roztočení zdarma je bonus, při kterém nejsou Účastníkovi hazardní hry odečteny z pole „ZŮSTATEK" žádné peněžní prostředky. Výhry jsou během bonusu „Volné roztočení zdarma" kumulované v poli „VÝHRA". Volné roztočení jsou zdarma, jsou hrány se stejnou sázkou jako kolo, ve kterém byly spuštěny

6. VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává koeficienty, kterými se násobí výše Sázky na jednu linii.

Royal Seven XXL

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

Royal Seven XXL je hra s 5 válci a 10 nebo 20 výherními liniemi. Hra obsahuje 7 různých symbolů. Kliknutím na + nebo – v polích Řady a Vklad, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Klikáním na tlačítko + dochází k navýšení hodnot Sázky na linii (Vklad) a hodnot počtu aktivních Linií (Řad). Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítka +, potom klikáním na tlačítka – dosáhne jejich minimálních hodnoty. Celková Sázka, do každého herního kola, je počítána jako součin hodnoty Vklad a počtu zvolených aktivních Řad. Po odehrání každé hry,
lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko

, dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu.
Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko
spustit hru. Výherní kombinace jsou počítány, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Možná výhra na linii je počítána jako násobek pole Sázka na linii (Vklad) a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Vsazená částka na jednu linii = celková sázka do jedné hry/ počet aktivních výherních linií.
Celková sázka do jedné hry = vsazená částka na jednu linii * počet aktivních výherních linií.

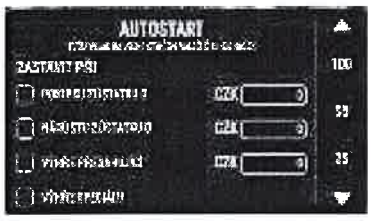
Maximální sázka na jednu hru: 190 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 13 308, 80 Kč

Výše výherního podílu RTP: 96,11 %

2. REŽIM AUTOSTART



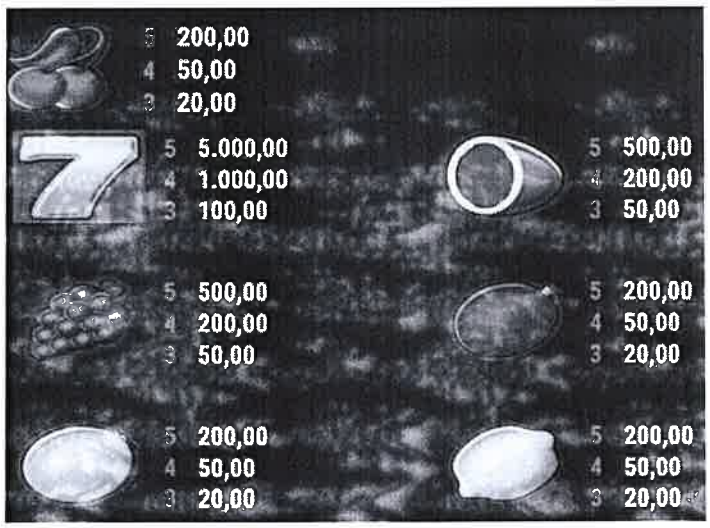
Po kliknutí na tlačítko

si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní, končit kliknutím na tlačítko

. Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.

3. VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává koeficienty, kterými se násobí výše Sázky na jednu linii.



Wild Rubies Golden Nights Bonus

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

Wild Rubies Golden Nights Bonus je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Kliknutím na + nebo – v poli a Vklad, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Klikáním na tlačítko + dochází k navýšení hodnot Sázky na linii (Vklad). Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítka +, potom klikáním na tlačítka – dosáhne jejich minimálních hodnoty. Celková Sázka, do každého herního kola, je počítána jako součin hodnoty Vklad a počtu výherních linií. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Počet výherních linii se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko spustit hru. Výherní kombinace jsou počítány, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Možná výhra na linii je počítána jako násobek pole Sázka na linii (Vklad) a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Vsazená částka na jednu linii = celková sázka do jedné hry/ počet aktivních výherních linií.

Celková sázka do jedné hry = vsazená částka na jednu linii * počet aktivních výherních linií.

Maximální sázka na jednu hru: 250/270 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 17 280/ 19 342,80 Kč

Výše výherního podílu RTP: 96,16 / 96,02 %
Dvě hodnoty výherního podílu RTP platí pro hry s aktivní bonusovou sázkou.

2. REŽIM AUTOSTART

Po kliknutí na tlačítko si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní, končit kliknutím na tlačítko . Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.

3. DIVOKÝ SYMBOL

Symbol je Wild symbol a nahrazuje všechny ostatní symboly. Na obrázku níže jsou výhry při sázce na všech 10 výherních linií a sázku 0,1 Kč na linii.

4. BONUSOVÁ HRA GOLDEN NIGHTS Bonus

Ve hře lze aktivovat bonusovou hru Golden Nights Bonus (dále jen GNB) a to ve 4 úrovních. Funkci může Sázející aktivovat případně deaktivovat opakovaným stlačením tlačítka GOLDEN NIGHTS na tlačítkovém panelu hry.

Aktivací první úrovně zvýší svou Sázku o 2Kč, aktivací druhé úrovně o 5Kč, aktivací třetí úrovně o 10Kč a aktivací čtvrté úrovně o 20Kč. Navýšení Sázky (aktivací bonusové hry Golden Nights Bonus) není započítáno do výpočtu výhry z výherních kombinací dle výplatní tabulky, ale je strháváno současně v rámci Sázky do hry.

V případě aktivního nastavení bonusu má Sázející v každé následující hře šanci získat příslušný bonus. V první úrovni ve výši až 20 000Kč, ve druhé až 50 000Kč, ve třetí až 100 000Kč a ve čtvrté až 500 000Kč.

Zcela náhodně se po každé ukončené hře s aktivním nastavení GNB může zobrazit okno bonusové hry, kde se bez jakékoliv interakce Sázejícího rozhodne prostřednictvím animaci o výši bonusu, který může být i nulový (v případě, že se na úvod animace zobrazí méně než 3 truhly plné mincí).

5. VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává koeficienty, kterými se násobí výše Sázky na jednu linii.

V Praze dne 2.5.2022

Ing. Dana Chládeková
Místopředseda představenstva

Patrik Flaišinger
Člen představenstva

Book of Gold: Double Chance

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

Book of Gold: Double Chance je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Kliknutím na a v poli Bet, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko , potom klikáním na tlačítko dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko MAX, dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Počet výherních linii se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána Sázka, může kliknutím na tlačítko spustit hru, nebo pomocí tlačítka spustit v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava a symboly musejí být za sebou s výjimkou Scatter symbolů. Výherní linie nesmí být přerušena jiným symbolem - výjimka platí pro Scatter symbol. Možná výhra je počítána jako násobek pole Bet a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru: 4 Kč

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 406 720 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 8 928 Kč

Výše výherního podílu RTP: 95,04 %

2. REŽIM AUTOSTART

Po kliknutí na tlačítko si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní, ukončit kliknutím na tlačítko 21. Vedle tohoto tlačítka se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány v autostart režimu. Navíc může Účastník hazardní hry nastavit, po rozkliknutí

pole Advanced, parametr Single Win Limit a Loss Limit. Hodnota Single Win Limit nastavuje maximální výši výhry, nastavenou Účastníkem hazardní hry, po jejímž dosažení se automaticky přeruší hra v autoplay módu.

Hodnota Loss Limit ukazuje maximální výši prohry, nastavenou Účastníkem hazardní hry, po jejímž dosažení se automaticky ukončí hraní v autoplay režimu.

3. DIVOKÝ SYMBOL WILD (SCATTER)

Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě Speciálního expandujícího symbolu během Volných otáček. Zastává taky funkci Scatter symbolu – tzn., že výherní kombinace není závislá na pozici na výherní linii.

4. BONUSOVÁ HRA VOLNÉ OTÁČKY

Tři nebo více těch symbolů spouští bonusovou hru Volné otáčky s počtem 10 volných otáček. Během Volných otáček může Sázející získat další volné otáčky, pokud obdrží 3 nebo více těchto symbolů.

„Volné otáčky" je hra, při které nejsou Sázejícímu odečteny z pole „Credit" žádné peníze. „Volné otáčky" se hrají za stejnou sázku, jaká byla nastavena pro hru, ve které byly „Volné otáčky" získané. Výhry jsou během hry „Volné otáčky" kumulované v poli „TOTAL WIN" a po skončení bonusové hry automaticky přičteny do pole Credit.

5. SPECIÁLNÍ EXPANDUJÍCÍ SYMBOL

Vyskytuje se pouze při bonusové hře Volné otáčky. Před zahájením každé bonusové hry Volné otáčky jsou náhodně vybrány dva Speciální expandující symboly.

Speciální expandující symboly vyplácejí jako příslušné normální symboly a mohou během bonusu „Volné otáčky" po vyplacení regulérních výher expandovat (rozšířit se) na celý válec. Následně se vyhodnotí výherní kombinace speciálních symbolů na základě jejich počtu na aktivní linii, nezávisle na tom zda jsou sousedící nebo začínají na prvním válci zleva. K expanzi dochází pouze v případě, že je přítomen dostatečný počet symbolů na výhru.

6. VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává výhry v Kč, při celkové sázce do hry 4 Kč. U Divokého symbolu je pro výherní kombinaci uveden násobek celkové sázky.

Symbol	Název	5x	4x	3x	2x
	Divoký symbol	200 x Celková sázka	20x Celková sázka	2x Celková sázka	-
	Hlava	800	80	8	3,2
	Dravec	400	40	6	1,6
,	Oko, Kříž	200	20	4,8	1,6
,	A, K	48	4,8	1,6	-
, ,	Q, J, 10	32	3,2	1,6	-

Legend of Cleopatra

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

Legend of Cleopatra je hra s 6 válci a 100 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Kliknutím na a v poli Bet, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko , potom klikáním na tlačítko dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Počet výherních linii se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána Sázka, může kliknutím na tlačítko spustit hru, nebo pomocí tlačítka spustit v režimu auto start. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava a symboly musejí být za sebou s výjimkou Scatter symbolů. Výherní linie nesmí být přerušena jiným symbolem - výjimka platí pro Divoký a Scatter symbol. Možná výhra je počítána jako násobek pole Bet a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru: 4 Kč

Maximální sázka na jednu hru: 75 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 54 543,75 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 6 682,50 Kč

Výše výherního podílu RTP: 95,05 %

2. REŽIM AUTOSTART

Po kliknutí na tlačítko si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní, ukončit kliknutím na tlačítko 48. Vedle tohoto tlačítka se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány v autostart režimu. Navíc může Účastník hazardní hry nastavit, po rozkliknutí

pole Advanced, parametr Single Win Limit a Loss Limit.

Hodnota Single Win Limit nastavuje maximální výši výhry, nastavenou Účastníkem hazardní hry, po jejímž dosažení se automaticky přeruší hra v autoplay módu.

Hodnota Loss Limit ukazuje maximální výši prohry, nastavenou Účastníkem hazardní hry, po jejímž dosažení se automaticky ukončí hraní v autoplay režimu.

3. DIVOKÝ SYMBOL WILD

Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě Scatter symbolů.

4. SCATTER SYMBOL

Výherní kombinace ***scatter*** symbolu je nezávislá na pozici na výherní linii. 3 nebo více scatter symbolů spouští bonusovou hru Volné otáčky. Scatter symboly se vyskytují pouze na druhém až šestém válci.

5. BONUSOVÁ HRA VOLNÉ OTÁČKY

Tři nebo více scatter symbolů spouští bonusovou hru Volné otáčky s počtem volných otáček podle Výherní tabulky.

Během Volných otáček může Sázející získat další volné otáčky a to podle této tabulky:

5x	15 x volné otáčky
4x	10 x volné otáčky
3x	5x volné otáčky
2x	2x volné otáčky

Během volných otáček jsou válce přehozeny. Scatter symbol se může objevit pouze na prvním až pátém válci. „Volné otáčky" je hra, při které nejsou Sázejícímu odečteny z pole „Credit" žádné peníze.

„Volné otáčky" se hrají za stejnou sázku, jaká byla nastavena pro hru, ve které byly „Volné otáčky" získané. Výhry jsou během hry „Volné otáčky" kumulované v poli

„TOTAL WIN" a po skončení bonusové hry automaticky přičteny do pole Credit.

6. DVOJITÝ DIVOKÝ VÁLEC

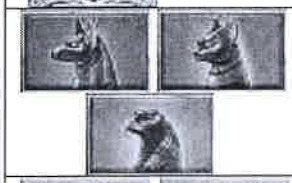
Aby se tato funkce aktivovala během základní hry, musí být pokrytý celý čtvrtý válec jen symboly (počítáno zleva doprava).

Aby se tato funkce aktivovala během Volných otáček, musí být pokrytý celý třetí válec jen symboly (počítáno zleva doprava).

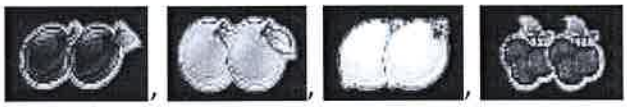
Pokud je tato funkce aktivní, tak se jiný – celý, náhodně vybraný válec pokryje pouze symboly .

7. VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává výhry v Kč, při celkové sázce do hry 4 Kč.

Symbol	Název	6x	5x	4x	3x
	Scatter	-	15 volných otáček	10 volných otáček	5 volných otáček
	Divoký symbol	20	10	6	2
	Legends of Cleopatra	15	10	5	2
	Cleopatra	15	6	3	1
	Pes, Kočka, Dravec	10	5	2	1
	A, K, Q, J	5	3	1	0,4
	10	4	2	1	0,4

Pokud se objeví na všech pozicích všech válců stejný symbol, pak celková výhra za toto otočení je násobena 2x.

Platí pouze pro ovocné symboly. 

Book of Gold: Classic

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

Book of Gold: Classic je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi.

Kliknutím na pole SÁZKA si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Po odehrání každé hry je možné hodnotu celkové Sázky měnit. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko START spustit hru nebo pomocí tlačítka AUTOSTART spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možné po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo. Symboly musejí být za sebou s výjimkou symbolu SCATTER a expandujícího symbolu ve FREESPINS. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 75 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 461 700 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 481 Kč

Výše výherního podílu RTP: 95.94 %

2. SYMBOL SCATTER – FREESPINS (VOLNÉ OTÁČKY ZDARMA)

SCATTER symbol nahrazuje během hry všechny symboly s výjimkou expandujícího symbolu během FREESPINS. 3 a více symbolů SCATTER v jedné hře spustí 10 FREESPINS. Před zahájením bonusové hry je automaticky vybrán symbol, který bude během FREESPINS expandovat na všechny pozice válce, pokud se na něm zobrazí. Maximální počet FREESPINS během jedné hry je 50. Volné otáčky jsou za stejnou hodnotu Sázky, která byla nastavena pro hru, která předcházela získání FREESPINS.

3. VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává násobky, kterými se násobí celková Sázka.

Symbol	2	3	4	5
SCATTER		2x	20x	200x
	1x	10x	100x	500x
	0.5x	4x	40x	200x
	0.5x	3x	10x	75x
A, K		0.5x	4x	15x
Q, J, 10		0.5x	2.5x	10x

Burning Wins: Classic 5 Lines

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

Burning Wins: Classic 5 Lines je hra se 3 válci a 5 výherními liniemi.

Kliknutím na pole SÁZKA si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Po odehrání každé hry je možné hodnotu celkové Sázky měnit. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko START spustit hru nebo pomocí tlačítka AUTOSTART spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možné po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo. Symboly musejí být za sebou. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 60 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 68 220 Kč

Výše výherního podílu RTP: 96.21 %

2. VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává násobky, kterými se násobí celková Sázka.

Symbol	3
Sedmičky	60x
Zvonky	40x
BARY	20x
Melouny, Hrozny	15x
Švestky, Citrony, Pomeranče, Třešně	7x

Fruits & Jokers: 40 Lines

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

Fruits & Jokers: 40 Lines je hra s 5 válci a 400 výherními liniemi.

Po kliknutí na tlačítko SÁZKA si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Po odehrání každé hry je možné hodnotu celkové Sázky měnit. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko START spustit hru nebo pomocí tlačítka AUTOSTART spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možné po odehrání hry vypnout. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo. Symboly musejí být za sebou s výjimkou symbolu SCATTER. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 300 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 450 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 19 170 Kč

Výše výherního podílu RTP: 96,45 %

2. DIVOKÝ SYMBOL (WILD)

Nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů SCATTER.

3. VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává násobky, kterými se násobí celková Sázka.

Symbol	3	4	5
Divoký symbol	1.25x	12.5x	37.5x
Hvězda (SCATTER)	5x	20x	400x
Sedmička	0.5x	2.5x	7.5x
Meloun, Hrozen	0.5x	1.5x	4.5x

Citron, Pomeranč, Třešeň	0.25x	0.75x	2.25x

Sevens & Fruits

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

Sevens & Fruits je hra s 5 válci a 5 výherními liniemi.

Po kliknutí na tlačítko SÁZKA si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Po odehrání každé hry je možné hodnotu celkové Sázky měnit. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko START spustit hru nebo pomocí tlačítka AUTOSTART spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možné po odehrání hry vypnout. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo i zprava doleva od válce nejvíce vpravo. Symboly musejí být za sebou s výjimkou symbolu SCATTER. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 400 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 404 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 26 568 Kč

Výše výherního podílu RTP: 96,31 %

2. VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává násobky, kterými se násobí celková Sázka.

Symbol	2	3	4	5
Hvězda (SCATTER)		2x	10x	50x
Sedmička		20x	200x	1 000x
Meloun, Hrozen		10x	40x	100x
Švestka, Pomeranč, Citron		4x	10x	40x
Třešeň	0.6x	4x	10xx	40x

Sevens & Fruits: 20 Lines

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

Sevens & Fruits: 20 Lines je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítka + a – v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Po odehrání každé hry je možné hodnotu celkové Sázky měnit. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko START spustit hru nebo pomocí tlačítka AUTOSTART spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možné po odehrání hry vypnout. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo i zprava doleva od válce nejvíce vpravo. Symboly musejí být za sebou s výjimkou symbolu SCATTER. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 272 500 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 66 420 Kč

Výše výherního podílu RTP: 96,31 %

2. VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává násobky, kterými se násobí celková Sázka.

Symbol	2	3	4	5
Hvězda (SCATTER)		2x	10x	50x
Sedmička		5x	50x	250x
Meloun, Hrozen		2.5x	10x	25x
Švestka, Pomeranč, Citron		1x	2.5x	10x
Třešeň	0.15x	1x	2.5x	10x

Sunny Fruits: Hold and Win

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

Sunny Fruits: Hold and Win je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko SÁZKA si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Po odehrání každé hry je možné hodnotu celkové Sázky měnit. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko START spustit hru nebo pomocí tlačítka AUTOSTART spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možné po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo. Symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 400 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 477 200 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 35 640 Kč

Výše výherního podílu RTP: 95.05 %

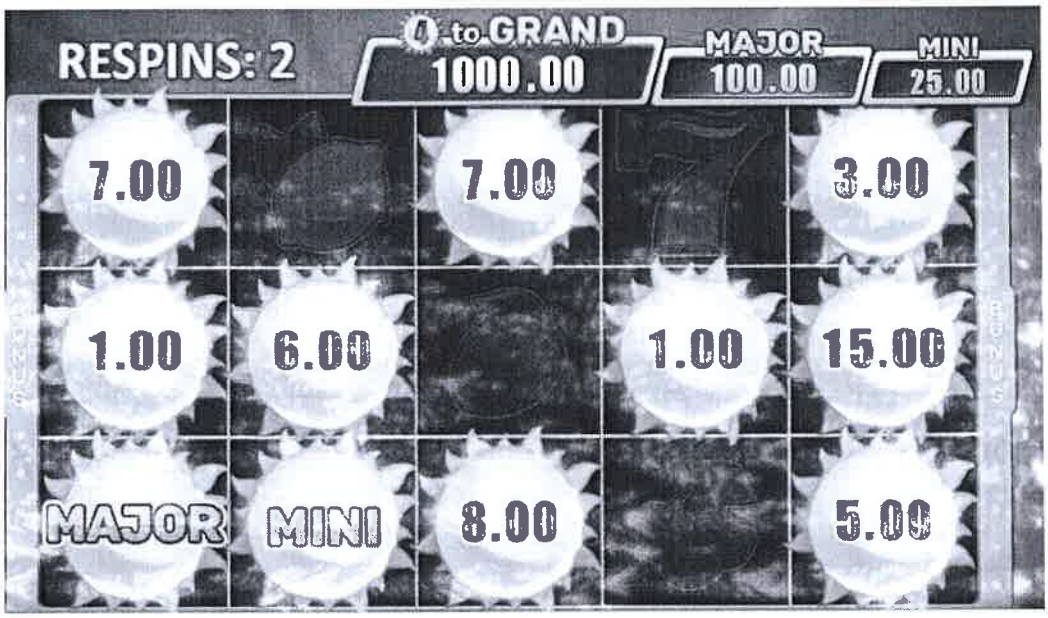
2. DIVOKÝ SYMBOL (WILD)

Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu BONUS.

3. SYMBOL BONUS – FREESPINS (VOLNÉ OTÁČKY ZDARMA), JACKPOT

6 a více symbolů BONUS v jedné hře spustí 3 volné otáčky. Během bonusové hry se zobrazují na válcích pouze symboly BONUS nebo prázdné pozice. Získané symboly BONUS zůstávají pro další volné otáčky na svých pozicích. Pokud se na válcích zobrazí během volné otáčky alespoň jeden symbol BONUS, celkový počet volných otáček se změní zpět na 3. Symboly BONUS zobrazují buďto výhry v Kč nebo názvy jackpotů MINI a MAJOR. Výhry v Kč ze symbolů BONUS se připisují pouze během bonusové hry. Jackpot MINI nebo MAJOR získává Účastník hazardní hry, pokud se během volných otáček zobrazí symbol BONUS s nápisem MINI nebo MAJOR. Pokud zaplní symboly BONUS všech 15 pozic na válcích, vyhrává Účastník hazardní hry GRAND jackpot, který je 1 000 násobkem celkové Sázky. Bonusová hra končí, pokud Účastník hazardní hry vyčerpá volné otáčky nebo pokud se všechny pozice válců zaplní symboly BONUS. Volné otáčky jsou za stejnou

hodnotu Sázky, která byla nastavena pro hru, která předcházela získání FREESPINS.



4. VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává násobky, kterými se násobí celková Sázka.

Symbol	1	3	4	5
MINI JACKPOT	25x			
MAJOR JACKPOT	100x			
BONUS	1x až 100x			
SEDMIČKA		2.5x	7.5x	25x
HROZEN, MELOUN, HRUŠKA		2x	5x	15x
ŠVESTKA, CITRON, POMERANČ, TŘEŠEŇ		0.5x	1.5x	5x

Super Burning Wins

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

Super Burning Wins je hra se 3 válci a 5 výherními liniemi.

Tlačítky + nebo minus v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Po odehrání každé hry je možné hodnotu celkové Sázky měnit. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko START spustit hru nebo pomocí tlačítka AUTOSTART spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možné po odehrání hry vypnout. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 150 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 67 140 Kč

Výše výherního podílu RTP: 96,27 %

2. VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává násobky, kterými se násobí celková Sázka. Pokud stejný ovocný symbol zaplní během jedné hry všech 9 pozic na válcích, celková výhra je vynásobena x2.

Symbol	3
Sedmičky	150x
Zvonky	50x
BARy	10x
Švestka, Pomeranč, Citron, Třešeň	7x
X	1x

Wild Burning Wins:. 5 Lines

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

Wild Burning Wins: 5 Lines je hra se 3 válci a 5 výherními liniemi.

Tlačítky + nebo minus v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Po odehrání každé hry je možné hodnotu celkové Sázky měnit. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko START spustit hru nebo pomocí tlačítka AUTOSTART spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možné po odehrání hry vypnout. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 33 300 Kč

Výše výherního podílu RTP: 96.3 %

2. DIVOKÝ SYMBOL (WILD)

Nahrazuje všechny ostatní symboly.

3. RESPIN (volná otáčka zdarma)

Pokud se na všech pozicích dvou válců zobrazí během jedné hry stejné symboly případně v kombinaci se symboly WILD a hra je nevýherní, získává Účastník hazardní hry jednu volnou otáčku zdarma, přičemž válce se stejnými symboly zůstávají na svých místech a dotáčí se jen třetí válec. Volné otáčky jsou za stejnou hodnotu Sázky, která byla nastavena pro hru, která předcházela získání RESPIN.

4. BONUS WHEEL

Pokud se na všech pozicích tří válců zobrazí během jedné hry stejné symboly případně v kombinaci se symboly WILD, spustí se bonusové kolo a navýší celkovou výhru automaticky vylosovaným násobkem x2 až x10.

5. VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává násobky, kterými se násobí celková Sázka.

Symbol	3
Wild	20x
Sedmičky	10x
Meloun	8x
Hrozen	5x
Zvonek	3x
Švestka, Pomeranč	2x
Citron, Třešeň	1x

V Praze dne 2. 5. 2022

Ing Dana Chládeková
Místopředseda představenstva

Patrik Flaišinger
Člen představenstva