

Doložka z automatizované konverze dokumentu do elektronické podoby – z moci úřední

Dokument Rozšíření o 161 nových internetových technických her vznikl převedením listinného dokumentu do elektronického dokumentu pod pořadovým číslem **1643883-000-230310080350**. Vzniklý dokument obsahem odpovídá vstupnímu dokumentu. Počet stran dokumentu: **60**

Vstup neobsahoval viditelný prvek, který nelze plně přenést na výstup.

Konverzi provedl subjekt: Ministerstvo financí, IČ: 00006947

Datum vyhotovení: **10.03.2023**

Poznámka:

Konverzí dokumentu se nepotvrzuje správnost a pravdivost údajů obsažených v dokumentu a jejich soulad s právními předpisy. Kontrolu doložky lze provést v centrální evidenci doložek na adrese <https://www.czechpoint.cz/overovacidolozky>.



1643883-000-230310080350

MerkurXtip a.s.

Pláničkova 442/1, Veleslavín, 162 00 Praha 6



HERNÍ PLÁN

TECHNICKÉ HRY PROVOZOVANÉ PROSTŘEDNICTVÍM INTERNETU

OBSAH

ÚVODNÍ USTANOVENÍ

I. OBECNÁ ČÁST K INTERNETOVÉ TECHNICKÉ HŘE

1. Podmínky účasti Uživatele na Internetové Technické hře
2. Registrace a nastavení jednotlivých sebeomezujících opatření
3. Dočasné konto
4. Uživatelské konto
5. Aplikace
6. Účast na Internetové technické hře, uzavírání a vyhodnocování sázek
7. Nárok na Výhru, obecné podmínky výplaty Výhry
8. Reklamace Internetové technické hry
9. Závěrečná ustanovení

II. ZVLÁŠTNÍ ČÁST – INTERNETOVÁ TECHNICKÁ HRA

ÚVODNÍ USTANOVENÍ

- I. Podle tohoto Herního plánu je společností MerkurXtip a.s., IČ: 275 83 759, se sídlem Pláničkova 442/1, Veleslavín, 162 00 Praha 6 provozována Internetová technická hra ve smyslu ustanovení § 3 odst. 2 písm. e) ve spojení s § 73 odst. 1 ZHH. V průběhu provozování Internetové technické hry se Provozovatel řídí tímto Herním plánem, právním řádem České republiky, zejména pak ZHH a podmínkami obsaženými v základním povolení vydaným Ministerstvem.
- II. Herní plán zavazuje Uživatele i Provozovatele.
- III. Provozovatel je povinen, vyjma výjimek stanovených ZHH, zachovávat mlčenlivost o Uživatelích a jejich účasti na Internetové technické hře. Povinnost zachovávat mlčenlivost se nevztahuje na případy, kdy Uživatel zproští Provozovatele povinnosti mlčenlivosti. Povinnosti mlčenlivosti nelze Provozovatele zprostit dříve, než je známo, zda sázející získal Výhru v souladu s Herním plánem.
- IV. Je povinností Uživatele seznámit se s Herním plánem před dokončením Registrace dle Herního plánu. Neznalost ustanovení Herního plánu ze strany Uživatele nečiní Hru neplatnou. V případě jakýchkoliv sporů vyplývajících z účasti Uživatele na Internetové technické hře nebude k neznalosti Herního plánu ze strany Uživatele jakkoliv přihlíženo.
- V. Uživatel bere na vědomí, že v případech stanovených ZHH nebo AML zákonem, je Provozovatel povinen zjišťovat a evidovat jeho osobní údaje.
- VI. Provozovatel zpracovává a uchovává osobní údaje Uživatelů plně v souladu s ustanoveními právních předpisů upravujících ochranu osobních údajů.
- VII. Ohledně situací, které Herní plán neupravuje, případně při řešení sporů týkajících se výkladu jednotlivých ustanovení Herního plánu je Uživatel povinen se podrobit rozhodnutí Provozovatele, které je pro Uživatele závazné.
- VIII. Provozovatel dodržuje standardy zodpovědného hraní. Na internetových stránkách <http://www.merkurxtip.cz> jsou uvedeny odkazy na Rámec zodpovědného hraní.
- IX. Každé ustanovení Herního plánu je vykládáno ve smyslu ustanovení § 7 odst. 2 písm. c) ZHH, které zaručuje všem účastníkům hazardní hry, resp. Uživatelům rovné podmínky a rovnou možnost výhry.
- X. Herní plán se skládá z Obecných ustanovení k Internetové technické hře, upravujících obecné podmínky pro provozování a účast Uživatelů na Internetové technické hře, a Zvláštní části k Internetové technické hře, upravující pravidla jednotlivých Technických her.
- XI. Výrazy, které v Herním plánu (včetně jeho Úvodních ustanovení) začínají velkým písmenem, mají následující význam:

Jednotlivé definované pojmy:

AML zákon

Zákon č. 253/2008 Sb., o některých opatřeních proti legalizaci výnosů z trestné činnosti v platném znění;

Aplikace

Počítačová aplikace přístupná na webových stránkách <http://www.merkurxtip.cz>. Prostřednictvím této Aplikace se Uživatel účastní Internetové technické hry. Pro potřeby tohoto

Herního plánu se Aplikací rozumí rovněž programová aplikace určená pro mobilní či jiné zařízení, které umožňuje přístup k Internetu;

Centrální systém

Centrální datové úložiště na serverech Provozovatele, na němž jsou uloženy veškeré záznamy o Sázkách a Výhrách, v němž není možno provést žádné dodatečné změny;

Dočasné konto

Konto ve smyslu ZHH dočasně zřízené Žadateli o registraci. Platnost Internetového dočasného konta je časově omezena do okamžiku řádného dokončení procesu Registrace. Maximální délka trvání Internetového Dočasného konta činí 30 dnů od okamžiku jeho zřízení Provozovatelem;

Herní plán

Tento herní plán pro provozování Technické hry schválený Ministerstvem financí České republiky;

Hra

Ukončený proces ve smyslu § 50 odst. 1 ZHH, při kterém se po jednom spuštění vytváří náhodný proces výsledku Hry a nejpozději před ukončením této Hry se odečte z vkladu Sázka na tuto Hru. Pokud Internetová technická hra obsahuje bonusové hry, freespiny apod., jejichž spuštění není spojeno s vložením další Sázky do hry, jsou tyto považovány za součást jedné Hry Internetové technické hry, v rámci které byly spuštěny, dle § 50 ZHH. Hra se může skládat z více herních fází, z nichž každá je náhodným procesem;

Internetová technická hra

Hazardní hra provozovaná dle § 3 odst. 2 písm. e) ZHH ve spojení s § 73 odst. 1 ZHH dálkovým přístupem prostřednictvím sítě Internet. Internetová technická hra je provozována prostřednictvím softwarového hracího systému Provozovatele, který vytváří nahodilý proces výsledku Internetové technické hry na základě RNG;

Ministerstvo

Ministerstvo financí České republiky;

Platební metoda

Prostředek, kterým Uživatel vkládá peněžní prostředky na Uživatelské konto nebo je z Uživatelského konta vybírá, jenž byl za tímto účelem řádně Provozovatelem ověřen. Uživatel má možnost si u Provozovatele nechat vyžádat a následně zaregistrovat větší množství Platebních metod, nicméně má povoleno používat vždy pouze v daný okamžik aktivní Platební metodu. Jako Platební metodu si Uživatel smí zaregistrovat:

- i. platební účet, jehož je majitelem, a který je vedený u osoby, která je oprávněna poskytovat platební služby v členském státě EU nebo ve státě, který je smluvním státem Dohody o Evropském hospodářském prostoru nebo
- ii. platební kartu, jíž je držitelem, a která je vedená osobou, jež je oprávněna poskytovat platební služby v členském státě EU nebo ve státě, který je smluvním státem Dohody o Evropském hospodářském prostoru nebo

- iii. jakýkoliv jiný platební prostředek, jehož je držitel, a který je vydán či spravován osobou oprávněnou poskytovat platební služby v členském státě EU nebo ve státě, který je smluvním státem Dohody o Evropském hospodářském prostoru, u nějž je Uživatel schopen tyto skutečnosti náležitě prokázat;

Registrační místo	místa na území ČR, jejichž prostřednictvím Provozovatel zajišťuje zejména provádění úkonů spojených s Registrací a vkladů a výběrů ve vztahu k Uživatelskému kontu v souladu s ustanoveními ZHH a AML Zákona. Aktuální seznam Registračních míst je dostupný na internetových stránkách www.merkurxtip.cz ;
Provozovatel	MerkurXtip a.s., IČ: 275 83 759, se sídlem Pláničkova 442/1, Veleslavín, Praha 6, 162 00. Tato společnost provozuje hazardní hry ve smyslu ustanovení ZHH;
Registrace	Proces, který zahrnuje zjištění a ověření totožnosti a věku Žadatele o registraci, přidělení přístupových údajů nebo jiných přístupových prostředků a aktivaci Uživatelského konta, na němž jsou evidovány peněžní prostředky, zejména vklady, Sázky a Výhry, odděleně od peněžních prostředků ostatních Uživatelů a Provozovatele;
Registrační formulář	Formulář, jehož prostřednictvím Žadatel o registraci sděluje za účelem své Registrace Provozovateli identifikační a kontaktní údaje požadované ZHH a AML zákonem, popř. další skutečnosti stanovené Herním plánem;
Rejstřík	Rejstřík fyzických osob vyloučených z účasti na hazardních hrách ve smyslu ustanovení § 16 ZHH
RNG	Generátor náhodných čísel (<i>anglicky: Random number generator</i>), který vytváří náhodný proces, na jehož základě je vytvářen výsledek Hry;
Sázka	Uživatelé dobrovolně určené nevratné peněžní plnění, které bude porovnáno s Výsledkem hry (Výherní tabulkou), a které bude odečteno z displeje „Kredit“ před ukončením Hry;
Uzavření sázky	Moment, kdy je Sázka uložena v Centrálním systému Provozovatelem. Po Uzavření sázky není možné účast na Hře vzít zpět resp. Hru odvolat;
Uživatel	Účastník Internetové technické hry, tj. fyzická osoba, která je registrována k Internetové technické hře, resp. fyzická osoba, které bylo zřízeno Dočasné konto;
Uživatelské konto	Konto ve smyslu ZHH zřízené Provozovatelem Uživateli v okamžiku, kdy úspěšně dokončí Registraci. Uživatelské konto slouží zejména k provádění a evidenci veškerých peněžních a herních operací spojených s účastí Uživatele na Internetové technické hře;

Výherní kombinace	Kombinace symbolů zobrazených po ukončení Hry, které jsou označeny ve Výherní tabulce za výherní;
Výherní tabulka	Seznam kombinací symbolů, které jsou stanoveny jako výherní a jejich ohodnocení vzhledem k uzavřené Sázce. Výherní tabulka je vždy součástí příslušných pravidel konkrétní Internetové technické hry, které jsou uvedeny v Kapitole „Zvláštní část - Internetová technická hra“ Herního plánu;
Výhra	Peněžní prostředky, které Uživatel získá při splnění všech podmínek stanovených Herním plánem;
Výsledek hry	Neovlivnitelný výsledek nahodilého procesu, který je v celém svém rozsahu vytvořen na základě RNG. Je-li Hra složena z více herních fází, Výsledek hry je vytvářen jednotlivými výsledky herních fází;
ZHH	Zákon č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách v platném znění;
Žadatel o registraci	Fyzická osoba po dovršení 18 let, která má zájem účastnit se Technické hry a za tímto účelem je rozhodnuta dobrovolně s Provozovatelem uzavřít smlouvu.

I. Obecná část k Internetové technické hře

Čl. 1

Podmínky účasti Uživatelé na Internetové Technické hře

1. Způsobilost účastnit se Technické hry mají pouze fyzické osoby, které:
 - I. jsou starší 18 let,
 - II. dokončily řádně Registraci v souladu s příslušnými ustanoveními tohoto Herního plánu,
 - III. které nejsou dočasně vyloučeny z účasti na Technické hře v důsledku použití sebeomezujících opatření a
 - IV. nejsou dočasně vyloučeny z účasti na hazardních hrách v důsledku jejich zápisu v Rejstříku.
2. Účast na Internetové technické hře není povolena osobám, které nemají na území České republiky bydliště, ve smyslu § 4 odst. 2 a 3 ZHH.
3. V případě, že Provozovatel zjistí nesplnění některé z podmínek účasti Uživatelé na Internetové technické hře, je povinen vyhodnotit všechny Sázky uzavřené takovou osobou jako neplatné.
4. Provozovatel je povinen zabezpečit, aby Uživatel nepřekročil svá nastavená sebeomezující opatření a rovněž přerušit účast Uživatelé na Internetové technické hře na dobu 15 minut v případě, že délka jeho účasti na Internetové technické hře dosáhne 120 minut. Po uplynutí 15 minut se Uživatel může vrátit k účasti na Internetové technické hře, neboť lhůta 120 minut počíná běžet od počátku. Uplyne-li doba účasti na Internetové technické hře v průběhu rozehrané Hry, bude účast Uživatelé přerušena až po skončení takto probíhající Hry.
5. Herní měnou Internetové technické hry je česká koruna označená v rámci jednotlivých Internetových technických her jako „Kč“ nebo „CZK“.

Čl. 2

Registrace a nastavení jednotlivých sebeomezujících opatření

1. Za účelem účasti na Internetové technické hře je Žadatel o registraci povinen dokončit Registraci dle níže uvedených bodů.
2. Je-li Registrace u osoby dokončena, smí se tato účastnit Internetové Technické hry Provozovatele kdykoliv, neodporuje-li to jiným ustanovením ZHH.
3. Registrací se rozumí proces vymezený v ustanovení § 77 a násl. ZHH, který je zajišťován Provozovatelem.
4. Registrace zahrnuje zejména zjištění a ověření totožnosti a věku Žadatele o registraci, přidělení přístupových údajů nebo jiných přístupových prostředků a aktivaci Uživatelského konta, na němž jsou evidovány peněžní prostředky, zejména vklady, Sázky a Výhry, odděleně od peněžních prostředků ostatních Uživatelů a Provozovatele. Registraci není možné dokončit bez řádného ověření věku Žadatele o registraci a dále bez ověření všech identifikačních a kontaktních údajů poskytnutých touto osobou Provozovatelé. Pro účely účasti na Internetové technické hře musí dojít

k registraci Platební metody, tedy ověření, že je Žadatel o registraci majitelem, případně držitelem Platební metody.

5. Žadatel o registraci je za účelem účasti na Internetové technické hře povinen prostřednictvím Registračního formuláře poskytnout Provozovateli následující identifikační a kontaktní údaje: jméno, popřípadě jména, příjmení, popřípadě rodné příjmení, bydliště, adresu místa trvalého nebo jiného obdobného pobytu, státní občanství, rodné číslo nebo datum narození (nebylo-li rodné číslo Žadateli o registraci přiděleno), místo narození, pohlaví, korespondenční adresu (pokud je odlišná od adresy bydliště), telefonní číslo a adresu pro doručování elektronické pošty (e-mail) a identifikátor datové schránky. Žadatel o registraci zcela odpovídá za pravdivost a správnost všech údajů, které sdělí Provozovateli v rámci procesu Registrace.
6. Registrační formulář může Žadatel o registraci vyplnit v rámci Aplikace.
7. Ověření totožnosti a věku Žadatele o registraci provede Provozovatel dálkovým způsobem prostřednictvím Ministerstva. Toto ověření provede provozovatel bez zbytečného odkladu poté, co od Uživatelé získá všechny údaje potřebné pro ověření uvedených údajů v příslušných registrech.
8. Pokud u Žadatele nelze ověřit jeho totožnost a věk v souladu s odstavcem 7 tohoto článku, nelze v procesu Registrace dále pokračovat – v tomto případě se tato osoba nebude moci účastnit na Internetové technické hře.
9. V průběhu Registrace Provozovatel ověří, zda-li je Žadatel o registraci zapsaný v Rejstříku. Pokud je Provozovateli poskytnuta informace, že je Žadatel o registraci v Rejstříku zapsán, proces jeho Registrace nebude dokončen.
10. V průběhu procesu Registrace bude identita Žadatele o registraci ověřena v souladu s podmínkami stanovenými AML zákonem. Identifikace Žadatele o registraci dle AML zákona může proběhnout přímo na Registračním místě, kde za tímto účelem Provozovatel zaznamená a ověří z průkazu totožnosti identifikační a kontaktní údaje Žadatele o registraci, jsou-li v něm uvedeny, a dále zaznamená druh a číslo průkazu totožnosti, stát, popřípadě orgán, který jej vydal, a dobu jeho platnosti spolu s dalšími údaji vyžadovanými AML zákonem, nebo může Provozovatel identifikaci Žadatele dle AML zákona převzít v souladu s ustanovením § 11 AML zákona.
11. Pro účely Registrace je Žadatel o registraci dále povinen poskytnout Provozovateli údaje o Platební metodě (např. platebním účtu nebo kartě), která bude využívána k vkládání peněžních prostředků na Uživatelské konto nebo k výplatě peněžních prostředků z Uživatelského konta (např. jedinečný identifikátor platebního účtu, platební karty nebo jiného platebního prostředku), ve smyslu ustanovení § 78 ZHH. Provozovatel má následně povinnost ověřit, zda je Žadatel o registraci skutečným majitelem uvedeného platebního účtu či držitelem uvedené platební karty nebo platebního prostředku.
12. Za účelem registrace Platební metody je Žadatel o registraci povinen Provozovateli předložit jedinečný identifikátor dané Platební metody:
 - I. Pro registraci Platební metody ve formě platebního účtu předloží Žadatel o registraci číslo platebního účtu, jehož je majitelem, vedeného u osoby, která je oprávněna poskytovat platební služby v členském státě EU nebo ve státě, který je smluvním státem Dohody o Evropském hospodářském prostoru,
 - II. Pro registraci Platební metody ve formě platební karty předloží Žadatel o registraci jedinečný identifikátor příslušné platební karty, jejímž je Žadatel o registraci držitelem, vydané osobou, která je oprávněna poskytovat platební služby v členském státě

Evropské unie nebo ve státě, který je smluvní stranou Dohody o Evropském hospodářském prostoru,

- III. Pro zaregistrování Platební metody ve formě jiného platebního prostředku je Provozovatel povinen ověřit, zda-li je Žadatel o registraci majitelem, resp. držitelem příslušné Platební metody. Za tímto účelem je Uživatel povinen předložit Provozovateli podklady, které si Provozovatel vyžádá.
13. Pro účely ověření zaregistrované Platební metody je Žadatel o registraci, resp. Uživatel povinen předložit Provozovateli podklady, na jejichž základě bude možné identifikovat Uživatele jako majitele, resp. držitele, Platební metody. Samotné ověření příslušné Platební metody může proběhnout následujícími způsoby:
 - I. online transakcí, tj. převodem peněžních prostředků prostřednictvím funkcionalit Aplikace,
 - II. off-line transakcí, tj. převodem peněžních prostředků z platebního účtu Žadatele o registraci na platební účet Provozovatele,
 - III. dodáním dokumentace, na jejímž základě bude jednoznačně prokazatelné, že Žadatel o registraci je majitelem zaregistrovaného platebního účtu (např. výpis z platebního účtu či smlouva o vedení platebního účtu). Takovouto dokumentaci dodá Žadatel o registraci Provozovateli prostřednictvím Aplikace nebo jiným vhodným způsobem.
 14. Ověření zaregistrované platební karty může proběhnout způsobem stanoveným v odstavci i. bodu 13 tohoto článku (pokud daná platební karta podporuje ověření prostřednictvím mezinárodně uznávaného autentizačního prostředku, např. zabezpečení „Verified by Visa“, či „Mastercard Secure Code“) nebo obdobným způsobem vymezeným v odstavci iii. bodu 13 tohoto článku. V souvislosti s dodáním dokumentace k registraci platební karty však není povoleno zasílat Provozovateli fotografie platební karty nebo jiné prostředky poskytnutí veškerých podstatných údajů na kartě, na jejichž základě by mohla být zneužita.
 15. V případě, že Žadatel o registraci, resp. Uživatel nesplní podmínky stanovené Provozovatelem pro ověření Platební metody ve lhůtě stanovené Provozovatelem, bude Registrace takové Platební metody zamítnuta.
 16. Každý Uživatel má možnost si zaregistrovat a nechat ověřit několik různých Platebních metod, nicméně v jeden okamžik smí být aktivní vždy jen jedna Platební metoda.
 17. Žadatel o registraci má povinnost si v průběhu Registrace buď nastavit sebeomezující opatření, nebo je povinen jejich nastavení jednotlivě odmítnout. Registraci není možné dokončit bez jednotlivého nastavení nebo jednotlivého odmítnutí sebeomezujících opatření. Mezi sebeomezující opatření podle § 14 a násl. ZHH patří:
 - I. maximální výše Sázek za 1 den,
 - II. maximální výše Sázek za 1 měsíc,
 - III. maximální výše čisté prohry za 1 den,
 - IV. maximální výše čisté prohry za 1 kalendářní měsíc,
 - V. maximální počet přihlášení do Uživatelského konta za 1 kalendářní měsíc,

VI. maximální doba denního přihlášení na Uživatelském kontě do jeho automatického odhlášení,

VII. doba, po kterou Uživateli nebude umožněno zúčastnit se Internetové technické hry po jeho odhlášení z Uživatelského konta.

18. Zpřísní-li Uživatel svá sebeomezující opatření, je Provozovatel povinen provést změnu neprodleně, nejpozději však do 24 hodin od okamžiku změny sebeomezujících opatření Uživatelem.
19. Zmírní-li Uživatel svá sebeomezující opatření, je Provozovatel povinen provést změnu nejdříve s účinností od sedmého dne ode dne změny sebeomezujících opatření Uživatelem.
20. Čistou prohrou se pro účely Sebeomezujících opatření rozumí částka rozdílu mezi úhrnem Sázek a úhrnem Výher Uživatele, a to za období jednoho dne nebo jednoho kalendářního měsíce, pro které je sebeomezující opatření nastaveno.
21. V rámci procesu Registrace také Uživatel udílí Provozovateli souhlas se zpracováním svých osobních údajů pro účely dodržování zákonných povinností podle ZHH a AML, a to v souladu s právními předpisy upravujícími ochranu osobních údajů. Provozovatel ve vztahu k těmto údajům plně odpovídá za jejich ochranu v souladu s aktuálním zněním právních předpisů upravujících ochranu osobních údajů.
22. Uživatel je povinen informovat Provozovatele o jakékoliv změně údajů, na jejichž základě byla provedena jeho Registrace.
23. Po úspěšném dokončení procesu Registrace je Žadateli o registraci zřízeno Uživatelské konto. Momentem úspěšného dokončení procesu Registrace a aktivací Uživatelského konta je Uživatel oprávněn se účastnit dalších hazardních her provozovaných Provozovatelem dle ZHH za předpokladu, že splnil všechny podmínky vyžadované pro účast na příslušných hazardních hrách Provozovatele. Jeden Uživatel smí mít u Provozovatele zřízeno pouze jedno Uživatelské konto. Peněžní prostředky uložené na Uživatelském kontě Uživatele se neúročí.

Čl. 3

Dočasné konto

1. Dokud Provozovatel neověří údaje poskytnuté Žadatelem o registraci prostřednictvím Registračního formuláře vyplněného za účelem účasti na Internetové technické hře, a to včetně ověření totožnosti a věku této osoby dálkovým způsobem prostřednictvím Ministerstva, je Žadateli o registraci umožněna účast na Internetové technické hře pouze v režimu Dočasného konta. Maximální platnost Dočasného konta je 30 dní od jeho zřízení Provozovatelem. Dočasné konto nelze zřídit bez ověření, že daná osoba není vedena v Rejstříku, v případě neposkytnutí všech identifikačních a kontaktních údajů podle § 130 ZHH nebo v případě neověření věku 18 let. Osobě zapsané v Rejstříku nelze zřídit Dočasné konto.
2. Po dobu platnosti Dočasného konta je Žadatel o registraci oprávněn zúčastnit se Internetové technické hry pouze za níže uvedených podmínek. Celková suma vložených peněžních prostředků na Dočasné konto smí v souhrnu všech vkladů činit maximálně částku ve výši 3 000 Kč. Z Dočasného konta není možné vybírat vložené peněžní prostředky nebo Výhry. Nebudou-li splněny podmínky pro účast na Internetové technické hře ve lhůtě 30 dnů, dojde automaticky ke zrušení Dočasného konta. V takovém případě je pak Provozovatel povinen vrátit Žadateli o

registraci nevyčerpaný vklad, a to nejpozději do 7 dnů ode dne zrušení příslušného Dočasného konta prostřednictvím aktivní platební metody, a to způsobem uvedeným v odstavci 3 tohoto článku.

3. V případě, že dojde ke zrušení Dočasného konta v důsledku uplynutí doby jeho platnosti a Účastník na takovém Dočasném kontu disponuje v takovém okamžiku nevyčerpaným vkladem, a Účastník nemá aktivní Platební metodu, na kterou by bylo možné nevyčerpaný vklad zaslat, Provozovatel vyzve Žadatele o registraci prostřednictvím jakéhokoliv kontaktního údaje, aby si zůstatek vyzvedl v kterémkoliv Registračním místě ve lhůtě 3 dnů nebo aby sdělil Provozovateli jedinečný identifikátor platebního účtu, jehož je majitelem, vedeného u osoby oprávněné poskytovat platební služby v členském státě EU nebo ve státě, který je smluvním státem Dohody o Evropském hospodářském prostoru. V případě, že tento postup nevede z jakéhokoliv důvodu k výplatě nevyčerpaného vkladu z Internetového dočasného konta příslušnému Žadateli o registraci, je Provozovatel povinen nejpozději 7. den ode dne zrušení Dočasného konta zaslat Žadateli o registraci nevyčerpaný vklad na tomto kontě prostřednictvím peněžní poukázky, kdy náklady spojené se zasláním poštovní poukázky mohou být odečteny z nevyčerpaného vkladu, o čemž bude Uživatel vyrozuměn.
4. V případě, že je Provozovateli poskytnuta informace, že je Uživatel zapsán v Rejstříku, znemožní takovému Uživateli užívání jeho Dočasného uživatelského konta. Uživatel, který je zapsán v Rejstříku a který disponuje na svém Dočasném uživatelském kontu peněžními prostředky, může požádat Provozovatele osobně na kterémkoliv Registračním místě, e-mailem na adrese support@merkurxtip.cz nebo písemně na adrese: MerkurXtip a.s., Pláničkova 442/1, Veleslavin, 162 00 Praha 6 o výplatu tohoto zůstatku, přičemž v takové žádosti musí uvést způsob, jakým mu mají být jeho prostředky vyplaceny. Pokud bude Uživatel požadovat bezhotovostní výplatu finančních prostředků, musí v rámci své žádosti uvést číslo platebního účtu, na který mu mají být prostředky Provozovatelem poukázány.

Čl. 4

Uživatelské konto

1. Úspěšným dokončením Registrace je Uživateli automaticky vytvořeno Uživatelské konto. Uživateli je umožněn přístup do jeho Uživatelského konta po zadání přístupových údajů (uživatelské jméno a ochranné heslo) prostřednictvím Aplikace.
2. Každý Uživatel smí mít u Provozovatele pouze jedno Uživatelské konto. Uživatel po uzavření Smlouvy s Provozovatelem a úspěšném dokončení Registrace nemá možnost se znovu registrovat pod jiným uživatelským jménem nebo se účastnit Internetové technické hry jménem jiné osoby.
3. Účelem Uživatelského konta je zejména provádění a evidence finančních a herních operací v rámci účasti Uživatele na Internetové technické hře, popř. jiných hazardních hrách provozovaných Provozovatelem, kterých se Uživatel může účastnit pouze prostřednictvím Uživatelského konta. Uživateli je umožněn prostřednictvím Uživatelského konta neomezený přístup k informacím o stavu jeho Uživatelského konta, o vložených a vybraných peněžních prostředcích, vyplacených Výhrách a uzavřených sázkách.
4. Provozovatel nesmí umožnit převádět evidované peněžní nebo hrací prostředky mezi Uživatelskými konty.

5. Nestanoví-li Herní plán jinak, Vklady na Uživatelské konto je Uživatel oprávněn činit pouze následujícími způsoby:
 - I. složením peněžních prostředků v hotovosti na Registračním místě v maximální možné výši 5 000 Kč za 24 hodin,
 - II. bezhotovostním převodem peněžních prostředků použitím aktivní Platební metody.
6. Každý Uživatel vkládající peněžní prostředky na Uživatelské konto, nebo vybírající peněžní prostředky z Uživatelského konta, je povinen Provozovateli předložit platný doklad totožnosti (na Registračním místě). Při nesplnění této povinnosti Uživatele, Provozovatel vklad či výběr hotovosti odmítne do doby splnění této povinnosti. Provozovatel si vyhrazuje právo stanovit i další přiměřená bezpečnostní opatření vztahující se k vkladům a výběrům peněžních prostředků a Uživatel je povinen taková bezpečnostní opatření plně respektovat. O každé výše uvedené hotovostní transakci je Provozovatel povinen provést záznam obsahující zejména identifikační údaje Uživatele, výši transakce a datum provedení.
7. Uživatel má právo využívat peněžní prostředky na Uživatelském kontě výhradně tak, jak stanoví Herní plán a pro účely účasti na Internetové technické hře nebo jiných internetových hazardních hrách provozovaných Provozovatelem. Pokud Provozovatel učiní zjištění, že Uživatel vkládá nebo vybírá peněžní prostředky na, resp. z Uživatelského konta bez toho, aniž by se jakkoliv účastnil Internetové technické hry, je oprávněn pozastavit jakékoliv další vklady či výběry peněžních prostředků v souvislosti s takovýmto Uživatelským kontem. Provozovatel bude o této skutečnosti informovat příslušné orgány veřejné správy a zároveň je Provozovatel oprávněn Uživatelské konto zrušit postupem podle odstavce 9 tohoto Herního plánu. V případě, že dojde k opakovanému porušení této povinnosti (např. dojde k opakovanému vybírání a vkládání peněžních prostředků, aniž by sloužily k úhradě Sázky, je Provozovatel oprávněn uplatňovat právo na náhradu všech nákladů vzniklých v souvislosti s tímto porušením, a to v paušální výši 5 % z příslušného vkladu a 5 % z příslušného výběru. K náhradě nákladů je Provozovatel oprávněn použít peněžní prostředky evidované na Uživatelském kontě, o čemž bude Uživatel vyrozuměn. V případě, kdy bude Uživatelské konto evidovat záporný zůstatek, bude tento stav považován za dluh Uživatele vůči Provozovateli, který je Uživatel povinen Provozovateli uhradit do 10 dnů ode dne, kdy Provozovatel vyzval Uživatele k úhradě tohoto dluhu.
8. Pokud Provozovatel zjistí, že peněžní prostředky byly na Uživatelské konto převedeny v rozporu s touto částí Herního plánu nebo ZHH, je Provozovatel povinen tyto peněžní prostředky vrátit. Všechny náklady spojené s vrácením těchto peněžních prostředků (5 % z příslušného vkladu) budou uhrazeny z peněžních prostředků, které byly převedeny na Uživatelské konto v rozporu s touto částí Herního plánu nebo ZHH, o čemž bude Uživatel vyrozuměn.
9. Výběry peněžních prostředků z Uživatelského konta lze činit pouze těmito prostředky (pokud není v Herním plánu výslovně stanoveno jinak):
 - I. vyplacením peněžních prostředků v hotovosti na kterémkoliv Registračním místě Provozovatele, a to v maximální možné výši 5 000 Kč za 24 hodin,
 - II. bezhotovostním převodem peněžních prostředků za využití aktivní Platební metody. Je třeba, aby měl Uživatel nastavený jako aktivní platební prostředek registrovaný a ověřený platební účet.
10. Limity vkladů a výběrů pro jednotlivé Platební metody a hotovostní transakce z Uživatelského konta a na Uživatelské konto Uživatele stanovené Provozovatelem jsou následující:

Platební metoda	Vklady			Výběry		
	Min	Max	Poplatek	Min	Max	Poplatek
Platební karta	100 Kč	bez omezení	3,7 % - 6 %	-	-	-
Online platba (internetové bankovníctví)	100 Kč	bez omezení	1.36%- 2.29%	100 Kč	Bez omezení	1.36%- 2.29%
Bankovní převod	100 Kč	bez omezení	1.36%- 2.29%%	100 Kč-	bez omezení.	1.36%- 2.29%.
Skrill	1 00 Kč	50 000 Kč	3,5 %	100 Kč.	Bez omezení.	100 Kč za výběr .
My paysafecard	100 Kč	50 000 Kč	10 %	100 Kč	Bez omezení	100 Kč za výběr
Hotovostní transakce na Registračním místě	1 Kč	5 000 Kč	5 %	100 Kč.	5 000 Kč.	5 %.
Much Better	100 Kč	50 000 Kč	2 % - 2,75 %	.	.	.

11. Provozovatel je oprávněn zrušit Uživatelské konto Uživatele v případě, že se dopustí jednání, které je prokazatelně v rozporu s Herním plánem a směřuje k narušení korektnosti Internetové technické hry a je považováno za hrubé narušení Herního plánu. Za jednání v rozporu s Herním plánem se považuje zejména

- I. ovlivnění Hry, registračního či výplatního systému Provozovatele (např. neoprávněným zásahem do registračního systému Provozovatele, a to ve všech stádiích této trestné činnosti), a to i ve stádiu pokusu,
- II. nevhodné nebo urážlivé chování v rámci Aplikace, které obtěžuje ostatní Uživatele Internetové technické hry (např. nenávistné příspěvky v rámci společných diskuzí).

V případě zjištění uvedeného jednání ze strany Uživatele má Provozovatel právo Uživatele z účasti na Internetové technické hře vyloučit a zrušit mu jeho Uživatelské konto nebo Dočasné konto. Provozovatel vždy uvede Uživateli důvod zrušení Uživatelského konta nebo Dočasného konta.

12. V případě, že Uživatel k okamžiku zrušení Uživatelského konta nebo Dočasného konta na základě rozhodnutí Provozovatele dle odstavce 11 tohoto článku disponuje na svém Uživatelském kontu nebo Dočasném uživatelském kontu peněžními prostředky, vyplátí Provozovatel Uživateli takový zůstatek některým z následujících způsobů:

- I. vyplacením peněžních prostředků v hotovosti na kterémkoliv Registračním místě Provozovatele, a to v maximální možné výši 5 000 Kč za 24 hodin,
- II. bezhotovostním převodem peněžních prostředků z Uživatelského konta Uživatele do jeho dispozice za použití určené aktivní Platební metody, v takovém případě musí mít Uživatel nastaven jako aktivní Platební metodu registrovaný platební účet.

13. Pokud nedojde k výplatě takového zůstatku přímo v hotovosti nebo prostřednictvím bezhotovostního převodu na registrovaný platební účet, pak Provozovatel vyzve Uživatele prostřednictvím jakéhokoliv kontaktního údaje, popř. osobně, aby si zůstatek vyzvedl na

kterémkoliv Registračním místě Provozovatele nebo aby sdělil Provozovateli jedinečný identifikátor platebního účtu, jehož je majitelem, vedeného u osoby oprávněné poskytovat platební služby v členském státě EU nebo ve státě, který je smluvním státem Dohody o Evropském hospodářském prostoru. V případě, že Uživatel neuvede číslo platebního účtu ani po následné výzvě Provozovatele, případně nedojde k vyzvednutí si zůstatku na kterémkoliv Registračním místě Provozovatele, a to ve lhůtě 14 dnů od doručení této výzvy, je Provozovatel povinen opakovat postup zasílání výzvy, a to prostřednictvím doporučeného dopisu na adresu bydliště, případně na korespondenční adresu Uživatele každých 12 měsíců do doby uplynutí lhůty rozhodné pro promlčení bezdůvodného obohacení v souladu se zákonem č. 89/2012 Sb., občanský zákoník, ve znění pozdějších předpisů. Provozovatel si ze zůstatku na Uživatelském kontě nebo Dočasném kontě odečte náklady účtované přepravníkem na zaslání opakovaných výzev prostřednictvím doporučených dopisů. Provozovatel není povinen vyzývat opakovaně Uživatele prostřednictvím doporučeného dopisu v případě, že zůstatek na Uživatelském kontě nebo Dočasném kontě nepřevyšuje náklady účtované přepravníkem na zaslání doporučeného dopisu. Uživatel je oprávněn kdykoliv požádat Provozovatele o zrušení svého Uživatelského konta nebo Dočasného konta, kdy v rámci takové žádosti uvede způsob výplaty peněžních prostředků na tomto kontě evidovaných. Uživatel může požádat o zrušení svého Uživatelského konta nebo Dočasného konta e-mailem na adrese support@merkurxtip.cz nebo písemně na adresu: MerkurXtip a.s., Pláničkova 442/1, Veleslavín, 162 00 Praha 6 nebo ji osobně podat na Registračním místě. K žádostem podaným jiným způsobem se nepřihlíží. V případě, že Uživatel podá žádost o zrušení Uživatelského konta nebo Dočasného konta, na kterém zbyly peněžní prostředky, přičemž peněžní prostředky byly původně na Uživatelské konto nebo Dočasné konto převedeny prostřednictvím platební karty nebo hotovostním vkladem, je Provozovatel povinen vyzvat Uživatele, aby za účelem vrácení evidovaného nevyčerpaného vkladu v rámci rušeného Uživatelského konta nebo Dočasného konta sdělil Provozovateli v dostatečné lhůtě číslo platebního účtu platebního účtu vedeného u osoby oprávněné poskytovat platební služby v členském státě EU nebo ve státě, který je smluvním státem Dohody o Evropském hospodářském prostoru. V případě, že Uživatel neuvede číslo platebního účtu ani po následné výzvě Provozovatele, případně nedojde k vyzvednutí si zůstatku na kterémkoliv Registračním místě Provozovatele, a to ve lhůtě 14 dnů od doručení této výzvy, je Provozovatel povinen opakovat postup zasílání výzvy, a to prostřednictvím doporučeného dopisu na adresu bydliště, případně na korespondenční adresu Uživatele každých 12 měsíců do doby uplynutí lhůty rozhodné pro promlčení bezdůvodného obohacení v souladu se zákonem č. 89/2012 Sb., občanský zákoník, ve znění pozdějších předpisů. Provozovatel si ze zůstatku na Uživatelském kontě nebo Dočasném kontě odečte náklady účtované přepravníkem na zaslání opakovaných výzev prostřednictvím doporučených dopisů. Provozovatel není povinen vyzývat opakovaně Uživatele prostřednictvím doporučeného dopisu v případě, že zůstatek na Uživatelském kontě nebo Dočasném kontě nepřevyšuje náklady účtované přepravníkem na zaslání doporučeného dopisu.

14. V případě, že je Provozovateli poskytnuta informace, že je Uživatel zapsaný v Rejstříku, znemožní takovému Uživateli užívání jeho Uživatelského konta nebo Dočasného konta. Uživatel, který je zapsaný v Rejstříku a který disponuje na svém Uživatelském kontu nebo Dočasném kontu peněžními prostředky, může požádat Provozovatele o výplatu tohoto zůstatku, přičemž v takové žádosti musí uvést způsob, jakým mu mají být jeho prostředky vyplaceny. Pokud bude Uživatel požadovat bezhotovostní výplatu finančních prostředků, musí v rámci své žádosti uvést číslo platebního účtu, na který mu mají být prostředky Provozovatelem poukázány. Uživatel zapsaný v Rejstříku může prostřednictvím ověřené emailové adresy požádat Provozovatele o zpřístupnění informací či činit úkony, které je dle tohoto Herního plánu možné činit pouze po přihlášení do Uživatelského konta. Prostřednictvím ověřené emailové adresy tak takovýto Uživatel může zejména požádat o (i) informace o dosud uzavřených sázkách a jejich následném vyhodnocení poté, co došlo k nemožnosti používat Uživatelské konto nebo Dočasné konto z důvodu zápisu v

Rejstříku, (ii) informace týkající se vyhodnocení Uzavřených sázek a/nebo (iii) informace nutné pro řádné podání reklamace či stížnosti dle tohoto Herního plánu.

Čl. 5

Aplikace

1. Aplikací se rozumí softwarový hrací systém Provozovatele, dostupný na webové stránky www.merkurxtip.cz, případně příslušné mobilní Aplikace, jehož prostřednictvím se Uživatelé účastní Internetové technické hry.
2. Za účelem identifikace Uživatele si každý Uživatel zvolí své osobní přístupové údaje, tj. identifikační jméno a ochranné heslo, které bude sloužit Uživateli k přihlášení do Aplikace, a které je Uživatel vždy povinen správně vyplnit před účastí na Internetové technické hře.
3. Uživatel je oprávněn si své ochranné heslo změnit, a to za předem stanovených bezpečnostních podmínek.
4. Uživatelé jsou povinni nakládat se svými přístupovými údaji vždy tak, aby se zabránilo jejich zneužití a zpřístupnění neoprávněným osobám. Provozovatel nenese jakoukoliv odpovědnost za zneužití přístupových údajů Uživatele.

Čl. 6

Účast na Internetové technické hře, uzavírání a vyhodnocování sázek

1. Uživatel se účastní Internetové technické hry prostřednictvím Aplikace, a to po zadání svých osobních přihlašovacích údajů. V rámci přihlášení do Uživatelského konta Provozovatel ověří, zda-li je Uživatel zapsán v Rejstříku. Po svém úspěšném přihlášení do Aplikace si Uživatel vybere konkrétní Internetovou technickou hru, a to stisknutím příslušné ikony a následně stanoví svou Sázku na jednu Hru. Peněžní prostředky evidované na Uživatelském kontu se zobrazují v poli Kredit. Pokud není v poli Kredit dostatečná suma pro stanovenou Sázku, nelze Hru zahájit. Hru je možné zahájit stisknutím tlačítka START. Po stisknutí tohoto tlačítka se vsazená částka odečte z políčka Kredit.
2. Uzavřením Sázky je okamžik, kdy Uživatel spustí zahájení nové Hry. Okamžikem zahájení Hry je Sázka uhrazena a nejpozději před ukončením Hry je odpovídající částka odečtena z Internetové penženky Uživatelského konta Uživatele.
3. Uživatel je odpovědný za jím uzavřenou Sázku.
4. O výsledku každé dílčí fáze Hry rozhoduje vždy neovlivnitelná okolnost, která není nikomu předem známa a je takového druhu, že nemůže být Provozovatelem ani Uživatelem ovlivněna. Tuto skutečnost u každé Technické hry zajišťuje pouze RNG.
5. Výherní podíl Internetové technické hry je nastaven v rozmezí od 75 % do 100 %. Konkrétní hodnota pevně nastaveného výherního podílu pro příslušnou Internetovou technickou hru je stanovena v kapitole Zvláštní část Internetové technické hry tohoto Herního plánu.
6. V případě Internetové technické hry nesmí Sázka do jedné Hry přesáhnout 1000,- Kč a Výhra z jedné Hry přesáhnout 500 000,- Kč.
7. Nejvyšší hodinová prohra je v případě Internetové technické hry stanovena částkou 450 000 Kč.

8. V případě, že Internetová technická hra obsahuje bonusové hry, freespiny, jackpot atp., jejichž spuštění není spojeno s vložení další sázky, jsou tyto považovány za součást jedné Hry Internetové technické hry, v rámci které byly spuštěny, ve smyslu § 50 ZHH.

Čl. 7

Nárok na Výhru, obecné podmínky výplaty Výhry

1. Nárok na Výhru vzniká Uživateli výhradně za splnění následujících podmínek:
 - I. Uživatel neporušil žádné ustanovení Herního plánu, a
 - II. Uživatel dosáhl Výherní kombinace symbolů, tj. Výsledku hry, který odpovídá některé z Výherních kombinací uvedených ve Výherní tabulce.
2. Výše Výhry je určena hodnotou Sázky vynásobenou koeficientem Výherní kombinace ve Výherní tabulce, která odpovídá pravidlům jednotlivých Internetových technických her uvedených v kapitole Zvláštní část Internetové technické hry Herního plánu.
3. Předmětem Výhry mohou být pouze peněžní prostředky.
4. V případě, že Uživateli vznikne nárok na Výhru, bude mu Výhra připsána na jeho Uživatelské konto automaticky bez zbytečného odkladu, nejpozději však do 60 dnů.
5. V případě, že bude na Uživatelské konto Uživatele připsána Výhra neoprávněně, Provozovatel si vyhrazuje právo zpětně odečíst neoprávněně připsanou Výhru na Uživatelské konto, a to pouze v případě, že se Uživatel mohl prokazatelně seznámit s tím, že Výhra byla na Uživatelské konto připsána neoprávněně, přičemž o takovém odečtení Výhry z Uživatelského konta bude Uživatel prokazatelně vyrozuměn.
6. Provozovatel je oprávněn pozastavit výplatu peněžních prostředků z Uživatelského konta v případě, že existují důvodné pochybnosti o regulérnosti jakékoliv Internetové technické hry, maximálně však na dobu 60 dní ode dne požadavku Účastníka na výplatu peněžních prostředků.
7. Provozovatel je zároveň oprávněn pozastavit výplatu peněžních prostředků z Uživatelského konta v případě, kdy by účast na Internetové technické hře byla vyhodnocena jako podezřelý obchod ve smyslu AML zákona, a to na maximálně dobu stanovenou AML zákonem.
8. V případě, že v průběhu Hry dojde k výpadku spojení se serverem, či jiné závadě či skutečnosti (např. zavření okna webového prohlížeče Uživatele) v důsledku které nebude zobrazena nebo dokončena probíhající Hra, bude Hra dokončena následovně: 1. pokud není nutná součinnost Uživatele, Hra se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen v přehledu uzavřených Sázek 2. pokud je nutná součinnost Uživatele, bude Hra dokončena po nejbližším přihlášení Uživatele, přičemž Hra bude pokračovat ve fázi, ve které došlo k jejímu přerušení, s tím, že pokud nedojde k přihlášení Uživatele do Aplikace do 90 dnů, bude nedokončená Hra ukončena Uživateli bude navracena jeho Sázka.

Čl. 8

Reklamáce Internetové technické hry

1. Uživatel má možnost uplatnit jakoukoliv reklamaci Internetové technické hry. Uživatel uplatňuje reklamaci okamžitě po vzniku reklamované události, nejpozději však ve lhůtě 6 měsíců od vzniku

rozhodné události; tím není dotčeno právo Uživatele uplatnit nárok na Výhru ve lhůtě 1 roku, pokud nedošlo k připsání Výhry automaticky. Reklamace musí být doručena Provozovateli nejpozději v poslední den této lhůty. Reklamace musí obsahovat jméno (popřípadě jména), příjmení Uživatele, přesnou kontaktní adresu Uživatele, dostatečně přesnou identifikaci Internetové technické hry, přesný a vyčerpávající popis reklamovaných skutečností.

2. Reklamace je možné podávat elektronicky prostřednictvím emailu na adrese info@merkurxtip.cz (v případě zaslání prostřednictvím emailové adresy bude přijetí reklamace Uživateli potvrzeno).
3. K reklamacím podaným jiným způsobem, než stanoví Herní plán, nebude přihlíženo. V takovém případě bude Uživatel vyzván, aby reklamaci podal způsobem stanoveným tímto Herním plánem.
4. K reklamacím podaným v důsledku nepochopení pravidel Technické hry, použité terminologie anebo k reklamacím podaným opožděně, se bude přihlížet jako k neoprávněným.
5. Pro vyhodnocování reklamací jsou určující údaje uložené v centrálním systému Provozovatele.
6. Provozovatel je povinen reklamaci náležitě prošetřit a ve lhůtě 30 dnů od jejího uplatnění je povinen Uživatele písemně vyrozumět o výsledku tohoto reklamačního řízení.

Čl. 9

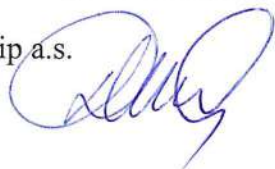
Závěrečná ustanovení

1. Herní plán je schválený Ministerstvem financí České republiky a jako takový je závazný pro všechny Uživatele Internetové technické hry a pro Provozovatele.
2. Provozovatel může na základě povolení Ministerstva financí České republiky vydávat změny a doplňky Herního plánu.
3. Právní vztah mezi Provozovatelem a Uživatelem se řídí právním řádem České republiky.
4. V případě, že dojde mezi Provozovatelem a Uživatelem ke vzniku spotřebitelského sporu z účasti Uživatele na hazardních hrách provozovaných Provozovatelem, který se nepodaří vyřešit vzájemnou dohodou, může Uživatel podat návrh na mimosoudní řešení takového sporu určenému subjektu mimosoudního řešení spotřebitelských sporů, kterým je: Česká obchodní inspekce, Ústřední inspektorát - oddělení ADR, Štěpánská 15, 120 00 Praha 2, email: adr@coi.cz, web: adr.coi.cz. Uživatel může využít rovněž platformu pro řešení sporů online, která je zřízena Evropskou komisí na adrese <http://ec.europa.eu/consumers/odr/>.
5. Výše uvedené ustanovení upravující mimosoudní řešení sporů nevylučuje pravomoc příslušných soudů České republiky řešit případné spory vzniklé z účasti Uživatele na hazardních hrách provozovaných Provozovatelem.
6. Uživatel je povinen dodržovat nejen ustanovení Herního plánu, ale také právní řád České republiky jako celek.
7. V případě rozporu Herního plánu s všeobecnými obchodními podmínkami nebo jinými dokumenty a podmínkami provozovatele (obsaženými na stránkách provozovatele, v Aplikaci či na Registračním místě) mají přednost ustanovení Herního plánu.
8. Tento Herní plán bude ve svém aktuálně platném a účinném znění vždy dostupný na webových stránkách <http://www.merkurxtip.cz>.

9. Herní plán nabývá platnosti a účinnosti právní mocí rozhodnutí Ministerstva financí České republiky, kterým byl Herní plán schválen.

Ing. Dana Chladeková
Místopředseda představenstva

MerkurXtip a.s.



Patrik Flaišinger
Člen představenstva



MerkurXtip a.s.
Pleštilkova 442/1
151 01 Praha 5
IČO: 275 83 759

V Praze dne 25.11.2022

KAJOT ONLINE HRY

HERNÍ PLÁN A POPIS HRY

OBSAHUJE NÁSLEDUJÍCÍ HRY:

9 STARS
ICE BAR 27
JOKER 27
JOKER 81
JOKER STRONG
MULTI VEGAS 81
PUPPET SHOW
RING OF FIRE XL
SIMPLY THE BEST 81
STARS
TURBO 27
WANTED!
JOKER 27 PLUS

JOKER BOOM
POLY DIAMONDS
VIKINGS
ALCHEMY
JOKER BOOM PLUS
MONSTER SLOTS
MULTI DIAMONDS 81
SUPER JOKER 40
ULTIMATE CRYSTALS
BAD WOLF
RETRO WHEELS
SECRET ROSE
TUTTI FRUTTI

ZÁKLADNÍ HERNÍ FUNKCE

Hra je přístupná prostřednictvím mobilní a desktopové verze, přičemž pravidla hry, sázky a výhry jsou totožné.

Desktopová verze:

V horní části obrazovky se nacházejí tlačítka DOMŮ (návrat na domovskou stránku – opuštění hry), "i" (informace – zobrazí tabulku výher, pomoc a nastavení hry), REPRODUKTOR (umožňuje zapnout nebo vypnout zvuk), HISTORIE OTOČEK, PRAVIDLA HRY (symbol Paragrafu) a ZOBRAZENÍ (přepne zobrazení do režimu celé obrazovky). Ve spodní části obrazovky se nacházejí políčka KREDIT (v mincích), VÝHRA (v mincích), SÁZKA (celková sázka v mincích), HODNOTA MINCE a tlačítka MAX (maximální sázka), START (kulaté tlačítko se šipkami) a AUTOSTART (s možností opakování automatických her v počtu 10, 50, 100 anebo do vyčerpání kreditu). V poli SÁZKA jsou tlačítka - a + pro volbu výšky sázky v mincích. V poli HODNOTA MINCE jsou tlačítka - a + pro denominaci mince. Na posledním řádku je zobrazena HOTOVOST (hodnota pole kredit v českých korunách), VÝHRA (v českých korunách) a SÁZKA (v českých korunách).

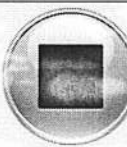
Mobilní verze:

Zobrazení her v mobilní verzi obsahuje tato tlačítka: v levé spodní části je ikona MENU, která obsahuje podnabídku se zobrazením informací o hře, historie her, pravidel hry, zapnutí/vypnutí zvuku hry a návrat na domovskou stránku (opuštění hry). V pravé spodní části je ikona žeton pro volbu výšky sázky. Vpravo uprostřed je tlačítko START (kulaté tlačítko se šipkami) a vpravo nahoře je ikona AUTOSTART (s možností nastavení nebo vypnutí automatických her).

Grafické znázornění tlačítek ve hře

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře:

Tlačítko		Funkce
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky a hodnoty mince (lze také použít Mezerník nebo Enter)
		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
		Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou.
 	 	Stiskněte pro vypnutí/zapnutí zvuku hry.
		Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).

  	 	Stiskněte šipky pro pohyb vlevo nebo vpravo mezi stránkami informací. Stiskněte ikonu Burger menu pro návrat do hry.
		Stiskněte pro nastavení sázky, hodnoty mince nebo počtu linií a level.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry, nebo točení válců.
		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.
		Stiskněte pro zapnutí/vypnutí režimu celé obrazovky.
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otoček
		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky Autostartu, Bet/Hodnota mince.

Doplňující informace

Následující herní funkce a nastavení mohou podléhat podmínkám provozovatele. Další informace o následujících otázkách naleznete na webových stránkách provozovatele:

- Postupy používané k řízení nedokončených herních otoček.
- Čas, po kterém se automaticky neaktivní herní relace automaticky ukončí.
- Volitelně, dle provozovatele, se může v desktopové i mobilní verzi vyskytovat ikona s historií odehraných her přihlášeného hráče

9 STARS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL HVĚZDA	Symbol HVĚZDA rozsvítí hvězdy na bonusovém poli a je zároveň i výherním symbolem.
DVOJITÁ VÝHRA	V případě výhry na všech 5 liniích (9 stejných symbolů na třech válcích) se výhry automaticky zdvojnásobí.
BONUSOVÁ HRA KOLO ŠTĚSTÍ	Padne-li kdekoli na válcích symbol hvězdy, rozsvítí se na Bonusovém poli příslušná hvězda, jejíž pozice odpovídá pozici na válcích. Takto se pokračuje až do rozsvícení všech hvězd v poli. Bonusová hra se spustí po rozsvícení všech 9 hvězd v poli. Hráč pak obdrží výhru, kterou si vylosuje na výherním kole, kde vytočí zaprvé některý z výherních symbolů a zadruhé násobek z možností 2x, 4x, 8x, 10x. Výhra se pak vypočítá jako faktor vylosovaného symbolu krát vylosovaný násobek. Bonusové pole s hvězdami je spjato s výší sázky. Každá výše sázky má své vlastní bonusové pole.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
HVĚZDA	100 x n
DIAMANT	30 x n
ČERVENÁ SEDMIČKA	8 x n
MODRÁ SEDMIČKA	8 x n
ŽLUTÁ SEDMIČKA	8 x n
ŽLUTÝ BAR	4 x n
MODRÝ BAR	4 x n
ČERVENÝ BAR	4 x n
TŘEŠEŇ	2 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

ICE BAR 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL ICE BAR (WILD) PROPADÁVÁNÍ SYMBOLŮ

Symbol ICE BAR nahrazuje jakýkoliv symbol.

V případě výherní kombinace doplněné symbolem ICE BAR jsou symboly výherní linie zamrazené, odstraněné z válců vybuchnutím a jsou zdarma nahrazené symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak v rámci jedné otočky může získat další výhry. Při výbuchu symbolů a jejich nahrazení novými symboly je navýšen násobek (multiplikátor) pro případnou další výhru v dané hře vždy o jeden z možných násobků (na x2, x4, x8, x16 nebo x32).

BONUSOVÁ HRA MYSTERY (ZELENÉ, ŽLUTÉ A ČERVENÉ DIAMANTY)

3 ICE BAR SYMBOLY kdekoli na válcích (minimálně jeden na každém válci) aktivují bonusovou hru. Hráč si vybere jeden ze tří symbolů ICE BAR na obrazovce a poté podle výběru jedné z úrovní MYSTERY skryté pod vybraným symbolem ICE BAR získá bonusovou výhru zobrazenou ve výherní tabulce (každá sázka má své hodnoty bonusových výher jednotlivých úrovní MYSTERY): 40 x n (40 x aktuální sázka) pro úroveň Zelené diamanty, 75 x n (75 x aktuální sázka) pro úroveň Žluté diamanty a 150 x n (150 x aktuální sázka) pro úroveň Červené diamanty.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
ICE BAR (WILD)	BONUSOVÁ VÝHRA MYSTERY
HVĚZDA	20 x n
MELOUN	10 x n
HROZEN	7 x n
ZVONEK	5 x n
DOLAR	2 x n
ŠVESTKA	2 x n
POMERANČ	1 x n
TŘEŠEŇ	1 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

JOKER 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95,2 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	216 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	86 400 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou počítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD)	Symbol JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol. Padnou-li 3 symboly JOKER na linii, vyhodnotí se na této linii jako symbol JOKER.
DVOJITÁ VÝHRA	V případě výhry na všech 27 liniích (9 stejných symbolů na třech válcích) se výhry automaticky zdvojnásobí.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	Padnou-li třešně na prostřední linii, hráč obdrží 1 FREESPIN. Padnou-li hvězdy na prostřední linii, hráč obdrží 10 FREESPINŮ. V průběhu této bonusové hry je možné získat další otáčení zdarma. V průběhu této bonusové hry jsou výhry úměrné sázce na hru, která spustila bonusovou hru.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
JOKER (WILD)	60 x n
BAR	40 x n
HVĚZDA	20 x n
MELOUN	16 x n
ZVONEK	16 x n
TŘEŠNĚ	2 x n
DOLAR	2 x n
POMERANČ	2 x n
ŠVESTKA	2 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

JOKER 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	7 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	94,6 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	148 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	97 200 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD)	Symbol JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud se během točení válců na některém z válců zastaví ve viditelné pozici symbol JOKER, zvýší se počet výherních linií na 81.
---------------------	--

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	4x
JOKER (WILD)	120 x n
SEDMIČKA	60 x n
HVĚZDA	12 x n
HROZEN	10 x n
MELOUN	8 x n
ŠVESTKA	2 x n
POMERANČ	2 x n
CITRON	1 x n
TŘEŠEŇ	1 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

JOKER STRONG

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava i zprava doleva. Při 5 stejných symbolech v jedné výherní linii se tato linie vyhodnocuje jen jednou. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou počítány.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD)	Symbol JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER.
SYMBOL SCATTER	Za 3 nebo více symbolů SCATTER je výhra SCATTER. Symboly SCATTER nemusí být uspořádány v jedné výherní linii.
DVOJITÁ VÝHRA	Pokud hráč získá výhru zároveň na všech 5 výherních liniích (plná obrazovka 15 stejných symbolů) za stejný symbol, je výhra automaticky dvojnásobná.
BONUSOVÁ HRA JOKER	Pokud se JOKER objeví uprostřed, následuje bonus. JOKER putuje dokola ve výsledkovém poli. V každé jednotlivé poloze se vyhodnocují všechny výherní linie.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
SEDMIČKA	-	20 x n	200 x n	* 1000 x n
SCATTER	-	5 x n	20 x n	200 x n
MELOUN	-	10 x n	40 x n	100 x n
HROZEN	-	10 x n	40 x n	100x n
POMERANČ	-	4 x n	10 x n	40 x n
ŠVESTKA	-	4 x n	10 x n	40 x n
CITRON	-	4 x n	10 x n	40 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n	10 x n	40 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

* Tento výherní faktor není dosažitelný od sázky převyšující 500 CZK.

MULTI VEGAS 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	94,8 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	93 600 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL MULTI WILD	Symbol MULTI WILD nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud padne 1 symbol MULTI WILD na výherní linii, pak se výhra z doplněné výherní linie násobí x2, pokud padnou 2 symboly MULTI WILD, výhra se násobí x4, pokud padnou 3 symboly MULTI WILD, výhra se násobí x8.
--------------------------	--

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
MULTI WILD	-	-
SEDMIČKA	16 x n	160 x n
MELOUN	6 x n	60 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ZVONEK	1 x n	4 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
DOLAR	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	2 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

PUPPET SHOW

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů 243 výherních linií v případě 5 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	94,9 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	91 800 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava kromě symbolů MYSTERY a BONUS, které jsou platné kdekoli na válci (SCATTER). Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou počítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD	Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Pokud je výhra po aplikaci funkce WILD (v případě kombinace s 3, 4, nebo 5 symboly WILD) nižší než samotná výhra pouze za symboly WILD, pak hráč obdrží výhru za výherní kombinaci pouze se symboly WILD.
PROPADÁVÁNÍ SYMBOLŮ	V případě výhry (mimo výhry se symboly BONUS) jsou symboly výherní linie nahrazeny symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak v rámci jedné otočky může získat více výher. Při nahrazování symbolů je zároveň navyšován násobitel pro případnou další výhru v dané hře vždy o jeden a to maximálně až na hodnotu x5.
BONUSOVÁ HRA MYSTERY	3, 4 anebo 5 symbolů MYSTERY kdekoli na válcích spouští bonusovou hru MYSTERY, ve které hráč dle vybraného symbolu MYSTERY na monitoru obdrží náhodnou výhru z intervalu dle platné výherní tabulky.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	Za 3, 4 nebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích (SCATTER) obdrží hráč bonusovou hru s 10, 20 nebo 40 volnými otočeními. Počet těchto otočení se určuje dle výherní tabulky. V průběhu bonusových her jsou výhry úměrné sázce na hru, která spustila bonusovou hru. Během této bonusové hry je možné získat další otáčení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
BONUS (SCATTER)	10 FREE SPINS	20 FREE SPINS	40 FREE SPINS
WILD	20 x n	50 x n	200 x n
MYSTERY (SCATTER)	10-60 x n	25-100 x n	60-240 x n
KRÁL	8 x n	16 x n	60 x n
KRÁLOVNA	4 x n	8 x n	20 x n
RYTÍŘ	2 x n	4 x n	6 x n
PRINCEZNA	2 x n	4 x n	6 x n
VODNÍK	1 x n	2 x n	3 x n
ČERT	1 x n	2 x n	3 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

RING OF FIRE XL

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava kromě symbolu FIRE (SCATTER), který je platný kdekoli na válci.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL DEVIL (WILD)	Symbol DEVIL nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu RING OF FIRE.
BONUSOVÁ HRA RING OF FIRE	3, 4 nebo 5 symbolů RING OF FIRE kdekoli na válcích spouští otáčení zdarma (FREE SPINS) a zároveň vyplácí výhru dle výherní tabulky. Počet FREE SPINŮ her je dán náhodně v rozmezí 15-90 FREE SPINŮ. Výhry během této bonusové hry jsou trojnásobné, úměrné sázce na hru, která spustila otáčení zdarma. V průběhu této bonusové hry je možné získat další otáčení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
DEVIL (WILD)	2 x n	50 x n	500 x n	* 1800 x n
RING OF FIRE (SCATTER)	2 x n	5 x n + 15-90 FREE SPINS	20 x n + 15-90 FREE SPINS	500 x n + 15-90 FREE SPINS
MELOUN	2 x n	10 x n	50 x n	300 x n
ŠVESTKA	2 x n	10 x n	50 x n	300 x n
TŘEŠEŇ	-	8 x n	40 x n	160 x n
POMERANČ	-	6 x n	30 x n	100 x n
CITRON	-	6 x n	30 x n	100 x n
A	-	4 x n	20 x n	50 x n
K	-	4 x n	20 x n	50 x n
Q	-	3 x n	10 x n	40 x n
J	-	3 x n	10 x n	40 x n
10	-	3 x n	10 x n	40 x n
9	2 x n	3 x n	10 x n	40 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

* Tento výherní faktor není dosažitelný od sázky převyšující 250 CZK.

SIMPLY THE BEST 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD)	Symbol JOKER doplňuje kombinaci na výherní linii.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	3 nebo 4 symboly v řadě zleva na prostřední výherní linii aktivují bonusovou hru FREE SPINS. Hráč tak získá volné otáčky zdarma dle výherní tabulky. V průběhu této bonusové hry jsou výhry úměrné sázce na hru, která spustila bonusovou hru. V průběhu této bonusové hry je možné získat další otáčení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
BAR BAR	16 x n	64 x n
HVĚZDA	6 x n	24 x n
MELOUN	4 x n	16 x n
ZVONEK	2 x n	8 x n
ŠVESTKA	2 x n	8 x n
POMERANČ	2 x n	8 x n
DOLAR	2 x n	8 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

VÝHERNÍ TABULKA FREE SPINS

SYMBOL	3x	4x
JOKER (WILD)	20 FREESPINS	40 FREESPINS
BAR BAR	8 FREESPINS	16 FREESPINS
HVĚZDA	7 FREESPINS	14 FREESPINS
MELOUN	6 FREESPINS	12 FREESPINS
ZVONEK	5 FREESPINS	10 FREESPINS
ŠVESTKA	4 FREESPINS	8 FREESPINS
POMERANČ	3 FREESPINS	6 FREESPINS
DOLAR	2 FREESPINS	4 FREESPINS
TŘEŠEŇ	1 FREESPIN	2 FREESPINS

STARS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD	Symbol WILD doplňuje kombinaci na výherní linii kromě té se symbolem MYSTERY. Pokud padne 1 symbol WILD na výherní linii, pak se výhra z doplněné výherní linie násobí x2, pokud padnou 2 symboly WILD, výhra se násobí x3.
BONUSOVÁ HRA KOLO ŠTĚSTÍ	3 symboly MYSTERY ve výherní linii aktivují bonusovou hru KOLO ŠTĚSTÍ. Hráč roztočí kolo a vylosuje si násobek (10x až 500x), který vynásobí hráči sázku na hru, která spustila bonusovou hru KOLO ŠTĚSTÍ.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
MYSTERY	10 – 500 x n
SEDMIČKA	100 x n
MELOUN	20 x n
HROZEN	10 x n
BAR	2 x n
ZVONEK	2 x n
DOLAR	2 x n
PLUM	1 x n
TŘEŠEŇ	1 x n
POMERANČ	1 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

TURBO 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95,11 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	88 020 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD)	Symbol JOKER doplňuje kombinaci na výherní linii. Nahrazuje jakýkoliv symbol s výjimkou symbolů TU, R, BO.
DVOJITÁ VÝHRA	Pokud hráč získá výhru zároveň na všech 27 výherních liniích (plná obrazovka stejných symbolů) za stejný symbol, je výhra automaticky dvojnásobná.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	Pokud se na válcích zastaví symboly TU, R, BO, spustí se bonusová hra 10 FREE spinů. V průběhu bonusové hry se za každý symbol R zdvojnásobí celková dosavadní výhra z bonusové hry. V průběhu této bonusové hry není možné získat další otáčení zdarma. V průběhu této bonusové hry jsou výhry úměrné sázce na hru, která spustila bonusovou hru.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
TU, R, BO	10 FREE SPINS
JOKER (WILD)	200 x n
2-BAR	40 x n
SEDMIČKA	20 x n
HROZEN	16 x n
ZVONEK	16 x n
ŠVESTKA	2 x n
POMERANČ	2 x n
DOLAR	2 x n
TŘEŠEŇ	2 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

WANTED!

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	10 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	94,8 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	93 600 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou počítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL ŠERIF/ŠERIFKA (WILD)	Symbol ŠERIF/ŠERIFKA nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SALOON BONUS a HVĚZDA.
BONUSOVÁ HRA SALOON	3 a více symbolů SALOON na válcích aktivují bonusovou hru SALOON. V bonusové hře hráč obdrží výhru za symbol SALOON násobenou faktorem získaným na výherním kole v intervalu (x2 – x5).
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	3, 4 nebo 5 symbolů HVĚZDA kdekoli na válcích spouští otáčení zdarma (FREE SPINS). Počet FREE SPINS her je dán výherní tabulkou. Výhry během této FREE SPINS hry jsou dvojnásobné, úměrné sázce na hru, která spustila otáčení zdarma. V průběhu této bonusové hry je možné získat další otáčení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
HVĚZDA (SCATTER)	-	10 FREE SPINS	20 FREE SPINS	30 FREE SPINS
ŠERIF, ŠERIFKA (WILD)	-	50 x n	200 x n	500 x n
SALOON BONUS (SCATTER)	-	10 x n	20 x n	50 x n
BANDITA 1	-	8 x n	20 x n	100 x n
BANDITA 2	-	8 x n	20 x n	100 x n
BANDITA 3	-	8 x n	20 x n	100 x n
PYTEL PENĚZ	-	3 x n	8 x n	25 x n
KARTY	-	3 x n	8 x n	25 x n
KOLTY	1 x n	2 x n	5 x n	15 x n
LAHEV WHISKEY	1 x n	2 x n	5 x n	15 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

JOKER 27 PLUS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD)	Nahrazuje jakýkoliv symbol. Padnou-li 3 symboly JOKER na linii, vyhodnotí se na této linii jako symbol JOKER.
BONUSOVÁ OTOČENÍ FREE SPINS	3 stejné symboly v řadě na prostřední výherní linii aktivují bonusová otočení FREE SPINS. Hráč získá bonusová otočení zdarma dle výherní tabulky. V průběhu bonusových otočení jsou výhry úměrné celkové sázce na hru, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna. V průběhu bonusových otočení je možné získat další otočení zdarma.
MULTIPLIER (NÁSOBITEL)	Padne-li 9 shodných symbolů (případně doplněných symbolem JOKER), získává hráč automaticky dvojnásobek celkové výhry.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
JOKER (WILD)	100 x n
HVĚZDA	50 x n
BAR	20 x n
MELOUN	10 x n
ZVONEK	4 x n
ŠVESTKA	4 x n
DOLAR	2 x n
POMERANČ	2 x n
TŘEŠEŇ	1 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

VÝHERNÍ TABULKA FREE SPINS

SYMBOL	3x
JOKER (WILD)	100 FREE SPINS
HVĚZDA	50 FREE SPINS
BAR	20 FREE SPINS
MELOUN	10 FREE SPINS
ZVONEK	4 FREE SPINS
ŠVESTKA	4 FREE SPINS
DOLAR	2 FREE SPINS
POMERANČ	2 FREE SPINS
TŘEŠEŇ	1 FREE SPIN

JOKER BOOM

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A NAVAZUJÍCÍ SPECIÁLNÍ HRY

SYMBOL JOKER BAR (WILD)	Symbol JOKER BAR nahrazuje všechny symboly včetně symbolu HVĚZDA.
DRUHÁ ŠANCE	Pokud se symbol JOKER BAR nestane po otočení válců součástí výherní kombinace, zůstává na své pozici pro danou sázku i v následující hře.
NAVAZUJÍCÍ SPECIÁLNÍ HRY BOOM SPINS	Pokud se po otočení válců zobrazí 3x symbol HVĚZDA, aktivuje 10, nebo 4x symbol HVĚZDA 20 navazujících speciálních her BOOM SPINS. Pro aktivaci platí, že symbol HVĚZDA musí být vždy právě jeden na jednom válci. Navazující speciální hry BOOM SPINS nejsou zdarma, hráči se za každé otočení odečte navolená celková sázka do hry, ve které byly symboly HVĚZDA získány, z pole KREDIT. Při změně této celkové sázky nelze zbývající navazující speciální hry odehrát, ale při návratu na původní sázku se bude moct pokračovat v udělených navazujících hrách. Během navazujících speciálních her BOOM SPINS jsou všechny 3 symboly na prvním válci přeměněné v symbol JOKER BAR. V průběhu navazujících speciálních her lze získat další speciální hry. Hráč může hodnotu sázky změnit před spuštěním každé navazující speciální hry BOOM SPINS. Hru může hráč rovněž kdykoli ukončit a opustit.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
HVĚZDA (SCATTER)	10 BOOM SPINS	20 BOOM SPINS
JOKER BAR (WILD)	-	-
SEDMIČKA	20 x n	200 x n
MELOUN	8 x n	80 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
CITRON	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

POLY DIAMONDS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě symbolu PRSTEN (BONUS), který platí kdekoli na válcích (SCATTER). Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD	Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, mimo symbolu PRSTEN (BONUS). Symbol WILD po zobrazení nahrazuje všechny ostatní symboly na jeho válci a poté roztočí všechny zbylé válce jednou zdarma. Padne-li WILD i po tomto otočení, opět nahradí všechny ostatní symboly na jeho válci a pomůže vytvořit výherní kombinace, ale další otočení zdarma již neproběhne.
BONUSOVÁ OTOČENÍ	3 symboly PRSTEN (BONUS) kdekoli na válcích aktivují bonusová otočení. Hráč obdrží 10 bonusových otočení zdarma. 4 symboly BONUS spouští 15 bonusových otočení zdarma. V průběhu bonusových otočení je výhra úměrná celkové sázce do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna. Tato bonusová otočení je možné získat i v již probíhajících bonusových otočeních.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
PRSTEN (SCATTER)	10 FREE SPINS	15 FREE SPINS
ŽLUTÝ DRAHOKAM	5 x n	20 x n
RŮŽOVÝ KULATÝ DRAHOKAM	2 x n	8 x n
ČERVENÉ SRDCE	1 x n	4 x n
MODRÁ KAPKA	0.4 x n	1.6 x n
MODRÝ DRAHOKAM	0.4 x n	1.6 x n
ZELENÝ DRAHOKAM	0.4 x n	1.6 x n
FIALOVÝ ČTVEREC	0.2 x n	0.8 x n
ORANŽOVÁ HVĚZDA	0.2 x n	0.8 x n
BÍLÁ KVĚTINA	0.2 x n	0.8 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

VIKINGS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	20 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD	Symbol WILD doplňuje všechny symboly kromě symbolu SCATTER. Pokud padne 1 symbol WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x2. Pokud padnou 2 symboly WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x4. Pokud padnou 3 symboly WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x8. Pokud padnou 4 symboly WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x16.
SYMBOL SCATTER	Symbol SCATTER se objevuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Tři symboly SCATTER na válcích, maximálně jeden na každém válci, spouští 10 bonusová otočení Free Spins zdarma. Každá obdržená výherní kombinace v této bonusové hře je zastavena a hráč obdrží dotočení zdarma s šancí ještě zvýšit již dosaženou výhru. Každá další výherní kombinace je takto zastavena a hráč získá další dotočení zdarma, až do doby, než přijde první nevýherní kombinace, nebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Poté je vyhodnocena celková výhra z dané hry.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
LOŮ (SCATTER)	-	10 FREE SPINS-	-	-
DRAK (WILD)	-	-	-	-
VIKING	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
BOJOVNICE	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
HELMA	-	8 x n	16 x n	32 x n
SEKERA	-	4 x n	8 x n	20 x n
ŠTÍT	-	2 x n	6 x n	16 x n
NÁRAMEK	-	2 x n	6 x n	16 x n
A	-	1 x n	4 x n	8 x n
K	-	1 x n	4 x n	8 x n
Q	-	1 x n	2 x n	4 x n
J	-	1 x n	2 x n	4 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

ALCHEMY

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

MULTIPLIER (NÁSOBITEL)	Padne-li 9, 12 nebo 15 shodných symbolů J, Q, K nebo A (případně doplněné symbolem ALCHYMISTA (WILD)) na prvních 3, 4, 5 válcích, získává hráč automaticky 3x, 4x nebo 5x násobek výhry.
SYMBOL ALCHYMISTA (WILD)	V případě možné výherní kombinace se symbol ALCHYMISTA (WILD) roztáhne přes celý válec a nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu KNIHA (SCATTER).
ROZTAHUJÍCÍ SE WILD	Symbol ALCHYMISTA (WILD) se roztáhne na celý válec.
BONUSOVÉ FUNKCE ALCHYMISTA	Náhodně se objevující postava alchymisty při nevýherní otočce může zdarma aktivovat jednu z následujících bonusových funkcí: ZAMÍCHÁNÍ (SHUFFLING): zamíchání symbolů na válcích při nevýherní otočce a vytvoření nové možné výherní kombinace. PŘEBARVENÍ (CHANGING): přebarvení všech symbolů (J, Q, K nebo A) na válcích na jeden náhodně zvolený symbol (J, Q, K, nebo A). NÁHODNĚ SE OBJEVUJÍCÍ SYMBOL WILD (RANDOM APPEAR WILD): náhodné dosazení symbolu ALCHYMISTA (WILD) na válec. Hráč tak může získat bonusovou výhru za nové výherní kombinace podle výherní tabulky.
BONUSOVÁ OTOČENÍ FREE SPINS	Bonusovou hru aktivují 3 symboly KNIHA kdekoli na válcích 1, 3 a 5 (SCATTER). Hráč dostane jednu ze tří skrytých variant bonusové hry s příslušnou BONUSOVOU FUNKCÍ ALCHYMISTA: 9 free spins s bonusovou funkcí PŘEBARVENÍ (Changing Feature), 7 free spins s bonusovou funkcí NÁHODNĚ SE OBJEVUJÍCÍ SYMBOL WILD (Random Appear Wild Feature), 5 free spins s bonusovou funkcí ZAMÍCHÁNÍ (Shuffling Feature).

V průběhu bonusových her jsou výhry úměrné sázce hry, která spustila volné otáčky a není možné získat je v průběhu další bonusové hry

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
KNIHA (SCATTER)	-	5, 7 nebo 9 FREE SPINS	-	-
ALCHYMISTA (WILD)	-	-	-	-
ČERVENÝ KRYSTAL	10 x n	20 x n	150 x n	500 x n
MODRÝ KRYSTAL	6 x n	12 x n	32 x n	250 x n
PRSTEN	4 x n	8 x n	16 x n	120 x n
ZLATO	3 x n	6 x n	12 x n	60 x n
TLOUČEK	-	4 x n	8 x n	20 x n
SVÍČKA	-	3 x n	6 x n	15 x n
A, K	-	2 x n	4 x n	10 x n
J, Q	-	1 x n	2 x n	5 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

JOKER BOOM PLUS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	81 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A NAVAZUJÍCÍ SPECIÁLNÍ HRY

SYMBOL JOKER BAR (WILD)	Symbol JOKER BAR nahrazuje všechny symboly včetně symbolu HVĚZDA (SCATTER).
DRUHÁ ŠANCE	Pokud se získaný symbol JOKER BAR (WILD) nestane v dané hře ihned součástí nějaké výherní kombinace, zůstává na své pozici i v následující otočce.
BONUSOVÁ HRA BOOM SPINS	3 symboly HVĚZDA (SCATTER) aktivují BOOM SPINS. Pro aktivaci platí, že symbol HVĚZDA (SCATTER) se počítá maximálně jeden na každém válci. Za tři symboly HVĚZDA hráč obdrží 5 otoček se symbolem WILD na prvním a čtvrtém válci. Za 4 symboly HVĚZDA hráč obdrží 10 otoček takovýchto otoček. Otočky BOOM SPINS nejsou otočky zdarma – za každou takovou otočku se odečte aktuální sázka s pole KREDIT. Během otoček BOOM SPINS jsou všechny 3 symboly na prvním válci proměněné v symbol JOKER. Během těchto bonusových her lze získat další otočky BOOM SPINS.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
SEDMIČKA	20 x n	200 x n
MELOUN	8 x n	80 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
CITRON	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n
HVĚZDA (SCATTER)	5 BOOM SPINS	10 BOOM SPINS
JOKER BAR	-	-

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

MONSTER SLOTS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií (criss-cross) v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií (criss-cross) v případě 4 výherních symbolů 243 výherních linií (criss-cross) v případě 5 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Pětiválcová hra na 27 výherních linií (criss-cross) v případě 3 výherních symbolů, 81 výherních linií (criss-cross) v případě 4 výherních symbolů a 243 výherních linií (criss-cross) v případě 5 výherních symbolů. Výhry jsou platné od prvního válce zleva doprava kromě symbolu scatter, který platí kdekoliv na válcích. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou počítány. Platí pouze nejvyšší výhra na jedné výherní linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD	Symbol WILD doplňuje kombinaci na výherní linii, tedy nahrazuje kterýkoli symbol, kromě té se symbolem SCATTER.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	3 symboly SCATTER spouští bonusovou hru FREE SPINS. V průběhu FREE SPINS her jsou výhry úměrné sázce do hry, v rámci které byla bonusová hra FREE SPINS spuštěna. Ve FREE SPINS se všechna monstra vyvinou na úroveň o jedna vyšší. Ve FREE SPINS se neobjevují symboly RUNY.
RESPIN	Vždy, když dopadne pět a více stejných symbolů RUNY kdekoliv na válcích, obdrží hráč jeden Respin zdarma, ve kterém se zvýší úroveň monstra příslušného danému symbolu RUNY. V Respinu je možné získat další Respin.
EVOLUCE	Hráč si pro průběh hry volí tlačítkem „+“ nebo „-“ level hry. Při levelu 1 jsou všechna monstra na úrovni 1. S každým vyšším levellem se zvedá příslušné monstrum (v pořadí travní monstrum, vodní monstrum, elektrické monstrum, ohnivé monstrum) na druhou úroveň již v základní hře. Cena za vyšší level je 1x, 2x, 3x, 4x, 5x sázka do hry.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
MONSTRUM OHNIVÉ ÚROVEŇ 3	20 x n	40 x n	100 x n
MONSTRUM ELEKTRICKÉ ÚROVEŇ 3	15 x n	30 x n	75 x n
MONSTRUM VODNÍ ÚROVEŇ 3	10 x n	20 x n	50 x n
MONSTRUM TRAVNÍ ÚROVEŇ 3	5 x n	10 x n	25 x n
MONSTRUM OHNIVÉ ÚROVEŇ 2	4 x n	8 x n	20 x n
MONSTRUM ELEKTRICKÉ ÚROVEŇ 2	3 x n	6 x n	15 x n
MONSTRUM VODNÍ ÚROVEŇ 2	2 x n	4 x n	10 x n
MONSTRUM TRAVNÍ ÚROVEŇ 2	1 x n	2 x n	5 x n
MONSTRUM OHNIVÉ ÚROVEŇ 1	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
MONSTRUM ELEKTRICKÉ ÚROVEŇ 1	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
MONSTRUM VODNÍ ÚROVEŇ 1	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
MONSTRUM TRAVNÍ ÚROVEŇ 1	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
RUNA OHNIVÁ	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
RUNA ELEKTRICKÁ	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
RUNA VODNÍ	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
RUNA TRAVNÍ	0.2 x n	0.4 x n	1 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

MULTI DIAMONDS 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií (criss-cross) v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií (criss-cross) v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL MULTI WILD	Symbol MULTI WILD nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud padne 1 symbol MULTI WILD na výherní linii, pak se výhra z doplněné výherní linie násobí x2, pokud padnou 2 symboly MULTI WILD, výhra se násobí x4, pokud padnou 3 symboly MULTI WILD výhra se násobí x8.
--------------------------	---

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
SEDMIČKA (7)	16 x n	160 x n
HVĚZDA	6 x n	60 x n
KORUNA	4 x n	40 x n
FIALOVÝ KÁMEN	1 x n	4 x n
ZELENÝ KÁMEN	1 x n	4 x n
ČERVENÝ KÁMEN	1 x n	4 x n
MODRÝ KÁMEN	1 x n	4 x n
ORANŽOVÝ KÁMEN	1 x n	2 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SUPER JOKER 40

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	40 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Pětiválcová hra na 40 výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD) Symbol JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol. Vždy, když hráči dopadne válec plný jednoho ze symbolů, změní se v příští otočce se stejnou sázkou celý tento válec na symbol JOKER (WILD).

BONUSOVÁ HRA FREE SPINS 3 symboly HVĚZDA (SCATTER) kdekoli na válcích spouští bonusovou hru FREE SPINS. Hráč obdrží 5 otoček zdarma s roztaženým symbolem JOKER na celých válcích 1, 3 a 5.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
HVĚZDA (SCATTER)	5 FREE SPINS	-	-
JOKER	-	-	12.5 x n
SEDMIČKA	2 x n	4 x n	12.5 x n
BAR	1 x n	2 x n	6 x n
MELOUN	0.5 x n	1 x n	3 x n
HROZEN	0.5 x n	1 x n	3 x n
ŠVESTKA	0.1 x n	0.4 x n	2 x n
POMERANČ	0.1 x n	0.4 x n	2 x n
CITRON	0.1 x n	0.2 x n	1 x n
TŘEŠEŇ	0.1 x n	0.2 x n	1 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

ULTIMATE CRYSTALS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	10 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava a zprava doleva. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD	Doplňuje na výherních liniích jakýkoli symbol a objevuje se pouze na 2., 3. a 4. válci. Po dopadnutí se symbol WILD roztahuje na celý válec a spouští respin zbylých válců.
SYMBOL SCATTER	Pokud během respinu dopadne na válec nový symbol WILD, rozšíří se na daném válci a spolu s prvním rozšířeným symbolem WILD se spustí další respin zbylých válců. Až 2 další symboly WILD mohou přibýt k prvnímu symbolu WILD, který aktivoval první respin. Maximálně počet respinů je tedy tři. Respiny jsou odehrány se stejnou sázkou jako otočka, která aktivovala první respin.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	-	-	-
BAR BAR	5 x n	20 x n	25 x n
SEDMIČKA	2.5 x n	6 x n	12 x n
FIALOVÝ KRYSTAL	1 x n	2.5 x n	6 x n
ZELENÝ KRYSTAL	1 x n	2 x n	5 x n
ORANŽOVÝ KRYSTAL	1 x n	1.5 x n	4 x n
MODRÝ KRYSTAL	0.5 x n	1 x n	2.5 x n
ŽLUTÝ KRYSTAL	0.5 x n	1 x n	2.5 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

BAD WOLF

ZÁKLADNÍ INFORMACE

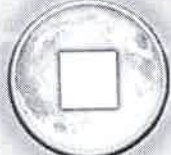
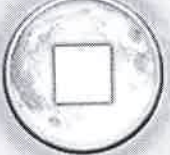
HERNÍ KATEGORIE
CÍL HRY
VÝHERNÍ LINIE
VÝHERNÍ PODÍL
MAXIMÁLNÍ SÁZKA
MAXIMÁLNÍ VÝHRA
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA

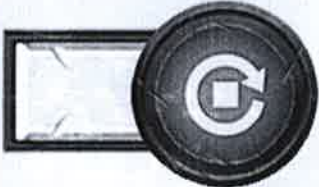
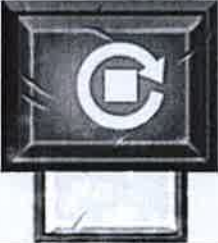
pětiválcová hra
 cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
 10 výherních linií
 95–98 %
 1000 CZK
 500 000 CZK
 36 000 – 90 000 CZK

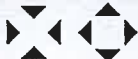
Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

Funkce tlačítek ve hře Bad Wolf

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře Bad Wolf:

Tlačítko		Funkce
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky a hodnoty mince (lze také použít Mezerník nebo Enter)
		Stiskněte pro urychlení zastavení otočky hry (platí pouze pro krajiny, které nemají minimální dobu točení).
		Stiskněte pro urychlení animace výhry.
		Stiskněte pro urychlení točení otoček automatické hry.
		Stiskněte pro uzavření úvodních informací o hře.

		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry, nebo točení válců.
		Stiskněte pro informace o bezpečném hraní.
		Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou.
 		Stiskněte pro vypnutí/zapnutí zvuku hry.
		Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otoček
 	  	Stiskněte šipky pro pohyb vlevo nebo vpravo mezi stránkami informací. Stiskněte ikonu Burger menu nebo tlačítko X pro návrat do hry.

		
		
	 	Stiskněte pro nastavení sázky, hodnoty mince nebo počtu linií a level.
		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky Autostartu, Bet/Hodnota mince.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro praváky.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro leváky.
		Stiskněte pro přizpůsobení polohy tlačítka spuštění otočky.
		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.
		Stiskněte pro zapnutí/vypnutí režimu celé obrazovky.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL VLK (WILD, SCATTER)

Symbol Vlk je WILD i SCATTER symbolem současně a nahrazuje na výherních liniích jakýkoliv symbol. Tři nebo více symbolů Vlk kdekoli na válcích spouští bonusovou hru Free Spins s deseti otočkami zdarma.

BONUSOVÁ HRA FREE SPINS

Před začátkem bonusové hry si hráč vylosuje jeden z devíti základních symbolů. Během otočky zdarma se po vyhodnocení výherních linií spustí expandující (roztahující) funkce vylosovaného symbolu. To znamená, že pokud se vybraný symbol na válcích objeví v dostatečném počtu pro výhru (karetní symbol minimálně 3x, ostatní symboly minimálně 2x), symbol se roztáhne na celý válec (válce), který expandující symbol obsahoval a hráč také získá výhru na 10 výherních liniích. V bonusové hře je možné dostat více než deset bonusových otoček. Každý symbol Vlka, který padne během bonusové hry Free Spins odmění hráče další otočkou zdarma. V případě, že během bonusové hry Free Spins padnou v jedné otočce najednou tři symboly Vlka, hráč obdrží výhru a zároveň deset dalších otoček zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
VLK (WILD)	-	2 x n + 10 otoček zdarma	20 x n + 10 otoček zdarma	200 x n + 10 otoček zdarma
ČERVENÁ KARKULKA	1 x n	10 x n	100 x n	500 x n
LOVEC	0,5 x n	4 x n	40 x n	200 x n
KOŠÍK	0,5 x n	3 x n	10 x n	75 x n
MUCHOMŮRKA	0,5 x n	3 x n	10 x n	75 x n
A	-	0,5 x n	4 x n	15 x n
K	-	0,5 x n	4 x n	15 x n
Q	-	0,5 x n	2,5 x n	10 x n
J	-	0,5 x n	2,5 x n	10 x n
10	-	0,5 x n	2,5 x n	10 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

RETRO WHEELS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE

CÍL HRY

VÝHERNÍ LINIE

VÝHERNÍ PODÍL

MAXIMÁLNÍ SÁZKA

MAXIMÁLNÍ VÝHRA

NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA

pětiválcová hra

cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců

10/20/30/40 nebo 50 výherních linií

95–98 %

1000 CZK

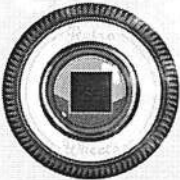
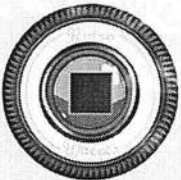
500 000 CZK

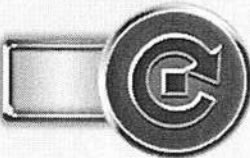
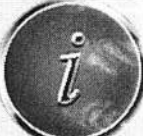
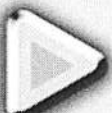
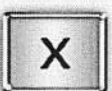
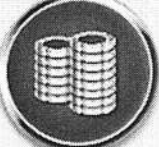
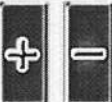
36 000 – 90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

Funkce tlačítek ve hře Retro Wheels

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře Retro Wheels:

Tlačítko		Funkce
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky a hodnoty mince (lze také použít Mezerník nebo Enter)
		Stiskněte pro urychlení zastavení otočky hry (platí pouze pro krajiny, které nemají minimální dobu točení).
		Stiskněte pro urychlení animace výhry.
		Stiskněte pro urychlení točení otoček automatické hry.
		Stiskněte pro uzavření úvodních informací o hře.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.

		Stiskněte pro zastavení automatické hry, nebo točení válců.
		Stiskněte pro informace o bezpečném hraní.
		Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou.
 		Stiskněte pro vypnutí/zapnutí zvuku hry.
		Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otoček
   	  	Stiskněte šipky pro pohyb vlevo nebo vpravo mezi stránkami informací. Stiskněte ikonu Burger menu nebo tlačítko X pro návrat do hry.
		Stiskněte pro nastavení sázky, hodnoty mince nebo počtu linií a level.

		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky Autostartu, Bet/Hodnota mince.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro praváky.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro leváky.
		Stiskněte pro přizpůsobení polohy tlačítka spuštění otočky.
		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.
		Stiskněte pro zapnutí/vypnutí režimu celé obrazovky.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

WILD SYMBOL ŽOLÍK

Symbol ŽOLÍK se objevuje jen na prostředním válci a nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu HVĚZDA (Scatter).

SCATTER SYMBOL HVĚZDA

Za tři nebo více symbolů HVĚZDA (Scatter) hráč získá scatter výhru. Symboly HVĚZDA nemusí být uspořádané na výherní linii, aby vytvořily výhru.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
SEDMIČKY	100 x n	500 x n	* 2000 x n
ZVONEK	75 x n	200 x n	500 x n
ČERVENÝ BAR	50 x n	150 x n	300 x n
MODRÝ BAR	50 x n	150 x n	300 x n
HROZEN	25 x n	100 x n	200 x n
MELOUN	25 x n	100 x n	200 x n
CITRON	15 x n	75 x n	150 x n
TŘEŠNĚ	15 x n	75 x n	150 x n
HVĚZDA (SCATTER)	2 x m	20 x m	500 x m
ŽOLÍK (WILD)	Symbol žolík se objevuje jen na prostředním válci a nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu Hvězda.		

n = CELKOVÁ SÁZKA NA LINII

m = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

* Výhry omezuje maximální výhra stanovená zákonem. Maximální výhra ze hry nepřekročí částku 500 000 CZK.

SECRET ROSE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE

CÍL HRY

VÝHERNÍ LINIE

VÝHERNÍ PODÍL

MAXIMÁLNÍ SÁZKA

MAXIMÁLNÍ VÝHRA

NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA

pětiválcová hra

cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců

15 výherních linií

95–98 %

1000 CZK

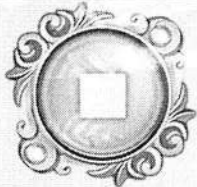
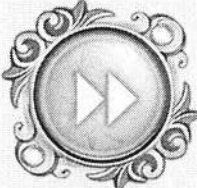
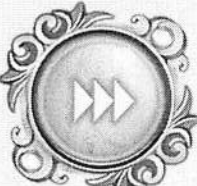
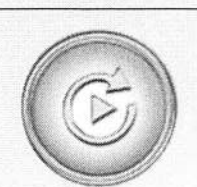
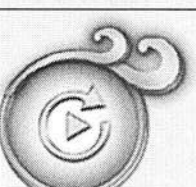
500 000 CZK

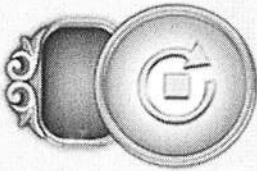
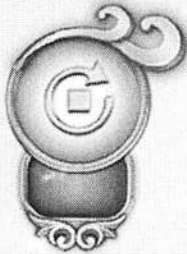
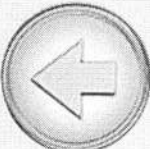
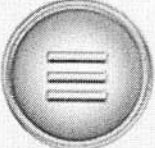
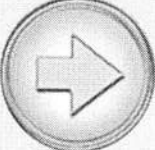
36 000 CZK – 90 000 CZK

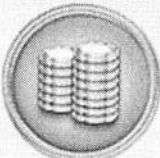
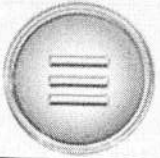
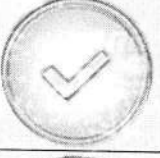
Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

Funkce tlačítek ve hře Secret Rose

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře Secret Rose:

Tlačítko		Funkce
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky a hodnoty mince (lze také použít Mezerník nebo Enter)
		Stiskněte pro urychlení zastavení otočky hry (platí pouze pro krajiny, které nemají minimální dobu točení).
		Stiskněte pro urychlení animace výhry.
		Stiskněte pro urychlení točení otoček automatické hry.
		Stiskněte pro uzavření úvodních informací o hře.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.

		Stiskněte pro zastavení automatické hry, nebo točení válců.
		Stiskněte pro informace o bezpečném hraní.
		Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou.
 		Stiskněte pro vypnutí/zapnutí zvuku hry.
		Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otoček
   	 	Stiskněte šipky pro pohyb vlevo nebo vpravo mezi stránkami informací. Stiskněte ikonu Burger menu nebo tlačítko X pro návrat do hry.

		Stiskněte pro nastavení sázky, hodnoty mince nebo počtu linií a level.
		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky Autostartu, Bet/Hodnota mince.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro praváky.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro leváky.
		Stiskněte pro přizpůsobení polohy tlačítka spuštění otočky.
		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.
		Stiskněte pro zapnutí/vypnutí režimu celé obrazovky.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

WILD SYMBOL ZLATÁ RŮŽE

Objevuje se pouze na prostředním válci a nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER. Pokud padne symbol GOLDEN WILD, spouští se GOLDEN ROSE FEATURE, při které mají symboly růží 50% šanci, že se změní na symbol BRONZE WILD.

WILD SYMBOL BRONZOVÁ RŮŽE

Nahrazuje na výherních liniích jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER

BONUSOVÁ HRA FREE SPINS

Alespoň tři nebo více symbolů Scatter kdekoli na válcích spouští bonusovou hru Free Spins (otočky zdarma). Hráč náhodně obdrží jednu z pěti variant otoček zdarma:

- **10 otoček zdarma** s násobením výhry x6
 - **15 otoček zdarma** s násobením výhry x4
 - **20 otoček zdarma** s násobením výhry x3
 - **30 otoček zdarma** s násobením výhry x2
 - **Náhodná kombinace 10-30 otoček zdarma** s násobením výhry 2-6x.
- Během bonusové hry není možné získat další bonusové hry.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
SCATTER	10 x n	20 x n	100 x n
RED ROSE	3 x n	8 x n	40 x n
PINK ROSE	3 x n	8 x n	40 x n
VIOLET ROSE	2 x n	6 x n	20 x n
BLUE ROSE	2 x n	6 x n	20 x n
A, K	0.5 x n	2 x n	6 x n
Q, J	0.5 x n	1 x n	4 x n
BRONZOVÁ RŮŽE (WILD)	3 x n	8 x n	40 x n

Objevuje se jen na prostředním válci. Spouští Bonus Zlatá Růže

ZLATÁ RŮŽE (WILD)

Nahrazuje na výherních liniích jakýkoliv symbol kromě symbolu Scatter

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

TUTTI FRUTTI

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE

CÍL HRY

VÝHERNÍ LINIE

VÝHERNÍ PODÍL

MAXIMÁLNÍ SÁZKA

MAXIMÁLNÍ VÝHRA

NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA

patnáctiválcová hra

cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců

15 výherních linií

95–98 %

1000 CZK

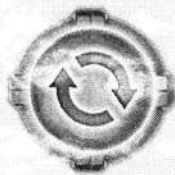
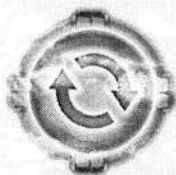
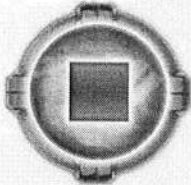
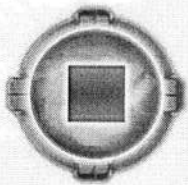
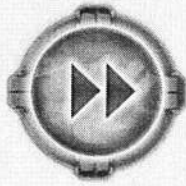
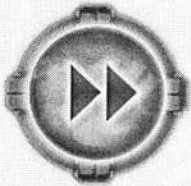
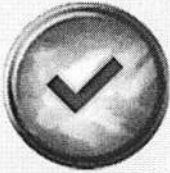
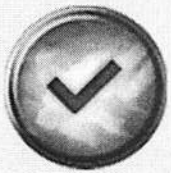
500 000 CZK

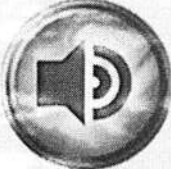
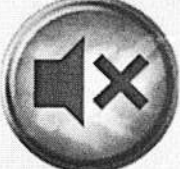
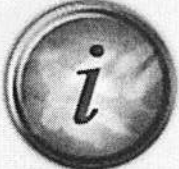
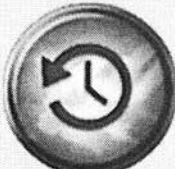
36 000 CZK – 90 000 CZK

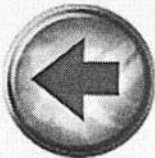
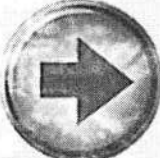
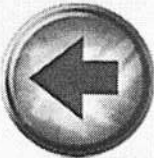
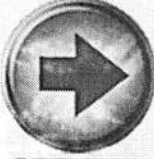
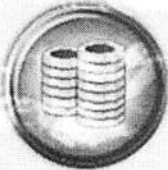
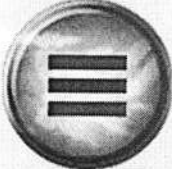
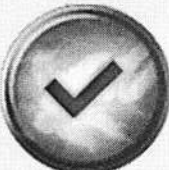
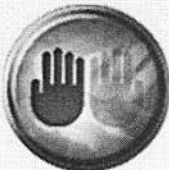
Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

Funkce tlačítek ve hře Tutti Frutti

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře Tutti Frutti:

Tlačítko		Funkce
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky a hodnoty mince (lze také použít Mezerník nebo Enter)
		Stiskněte pro urychlení zastavení otočky hry (platí pouze pro krajiny, které nemají minimální dobu točení).
		Stiskněte pro urychlení animace výhry.
		Stiskněte pro uzavření úvodních informací o hře.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.

		Stiskněte pro zastavení automatické hry, nebo točení válců.
		Stiskněte pro informace o bezpečném hraní.
		Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou.
 		Stiskněte pro vypnutí/zapnutí zvuku hry.
		Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otoček

   	   	Stiskněte šipky pro pohyb vlevo nebo vpravo mezi stránkami informací. Stiskněte ikonu Burger menu nebo tlačítko X pro návrat do hry.
		Stiskněte pro nastavení sázky, hodnoty mince nebo počtu linií a level.
		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky Autostartu, Bet/Hodnota mince.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro praváky.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro leváky.
		Stiskněte pro přizpůsobení polohy tlačítka spuštění otočky.

		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.
		Stiskněte pro zapnutí/vypnutí režimu celé obrazovky.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

Padne-li výhra na výherní linii, výherní symboly se zafixují a zbytek displeje se roztočí znovu. Pokud přibude symbol do výherní linie nebo nová výhra, opět se symboly zafixují a zbylé válce se znova roztáčí. Takto hra pokračuje, dokud padají výhry nebo dokud není výherní celý displej. Opětovné protáčení nezafixovaných symbolů probíhá zdarma.

SYMBOL WILD

Symbol WILD doplňuje výherní linii sám nemá žádný výherní faktor. Pokud padne pět symbolů v linii, nahradí se maximálním výherním symbolem.

BONUSOVÁ HRA SUPERSPIN

Superspin bonus je bonus závisející na počtu získaných superspinů a obsahující čtyři kategorie (MINI, MIDI, MAXI, SUPER). Hráč obdrží výhru ve výši celkové sázky násobené výherním faktorem:

# Superspin	Bonus	Faktor
≤ 5	žádný bonus	-
6	MINI	20
7	MIDI	50
8	MAXI	150
≥ 9	SUPER	400

Do počtu super spinů se počítá pouze opětovné otočení zdarma, nikoli spouštěcí otočka a bonus se uděluje jen jednou, a to na konci super spinů. Vždy se udělí jen maximální dosažený bonus.

BONUSOVÁ HRA JOKER SPIN

Hraje-li hráč za sázky vyšší nebo rovny 700 Kč, má možnost vyhrát v další otočce speciální bonusovou hru Joker Spin. Tuto pozná změnou hodnot v bonusech MINI, MIDI, MAXI a SUPER na otazníky. Po zatočení v bonusové hře, se zobrazí herní pole zlatých jokerů, pod kterými se skrývají náhodné částky. Pokud se některá hodnota opakuje 5x, hráč obdrží výhru ve výši uvedené hodnoty.

Symbol zlatého jokera může odkrýt klepnutím na konkrétní symbol, nebo nového zmáčknutí tlačítka start.

Pokud hráč obdrží pole zlatých jokerů (Joker Spin), může libovolně měnit výši sázky, aniž by hru Joker Spin odehrál. V tom případě bude pokračovat v normální hře a po opětovném nastavení na sázku za kterou Joker Spin obdržel, bude pokračovat ve hře Joker Spin. Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
ZELENÁ SEDMIČKA	4 x n	10 x n	20 x n
ČERVENÁ SEDMIČKA	4 x n	10 x n	20 x n
MELOUN	1 x n	4 x n	10 x n
HROZNY	1 x n	4 x n	10 x n
ZVONEK	1 x n	4 x n	10 x n
ŠVESTKA	0,4 x n	1 x n	2 x n
POMERANČ	0,4 x n	1 x n	2 x n
CITRON	0,4 x n	1 x n	2 x n
TŘEŠNĚ	0,4 x n	1 x n	2 x n

WILD

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

V Praze dne 1. 11. 2022



Ing. Dana Chládková
Místopředseda představenstva

MerkurXtip a.s.
Pláničova 442/1
162 00 Praha 6
IČO: 275 83 759



Patrik Flaišinger
Člen představenstva