

## Doložka z automatizované konverze dokumentu do elektronické podoby – z moci úřední

Dokument Rozšíření o 161 nových internetových technických her vznikl převedením listinného dokumentu do elektronického dokumentu pod pořadovým číslem **1643922-000-230310080712**. Vzniklý dokument obsahem odpovídá vstupnímu dokumentu. Počet stran dokumentu: **134**

Vstup neobsahoval viditelný prvek, který nelze plně přenést na výstup.

Konverzi provedl subjekt: Ministerstvo financí, IČ: 00006947

Datum vyhotovení: **10.03.2023**

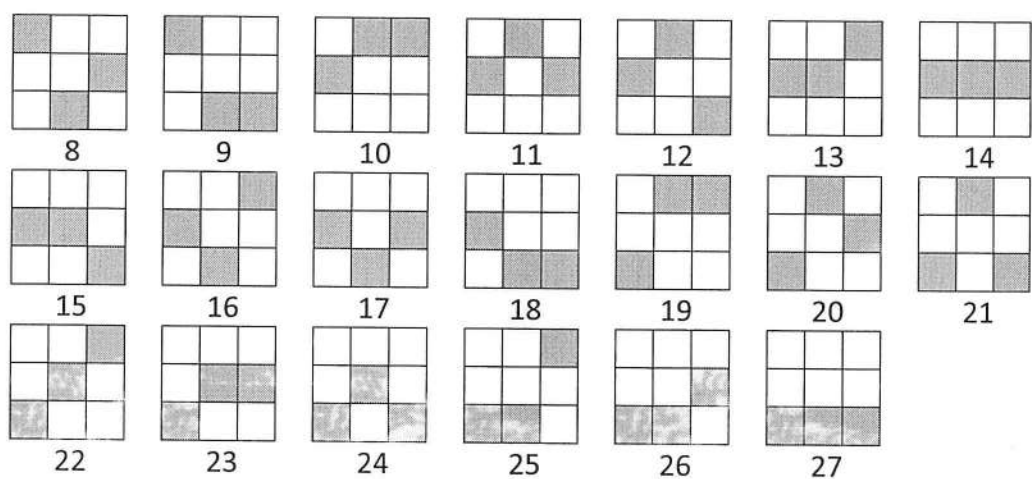
---

### Poznámka:

*Konverzí dokumentu se nepotvrzuje správnost a pravdivost údajů obsažených v dokumentu a jejich soulad s právními předpisy. Kontrolu doložky lze provést v centrální evidenci doložek na adrese <https://www.czechpoint.cz/overovacidolozky>.*



1643922-000-230310080712



# **VÝHERNÍ TABULKA**

| Symbol                                                                              | Popis                   | x celková sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|----------------------|
|    | Kostky (Mystery symbol) | 4x-500x              |
|   | Hell Bars (Wild symbol) | 500x                 |
|  | Dvojitý Bar             | 30x                  |
|  | Bar                     | 20x                  |
|  | Meloun                  | 8x                   |
|  | Švestka                 | 6x                   |
|  | Citron                  | 4x                   |
|  | Třešně                  | 4x                   |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

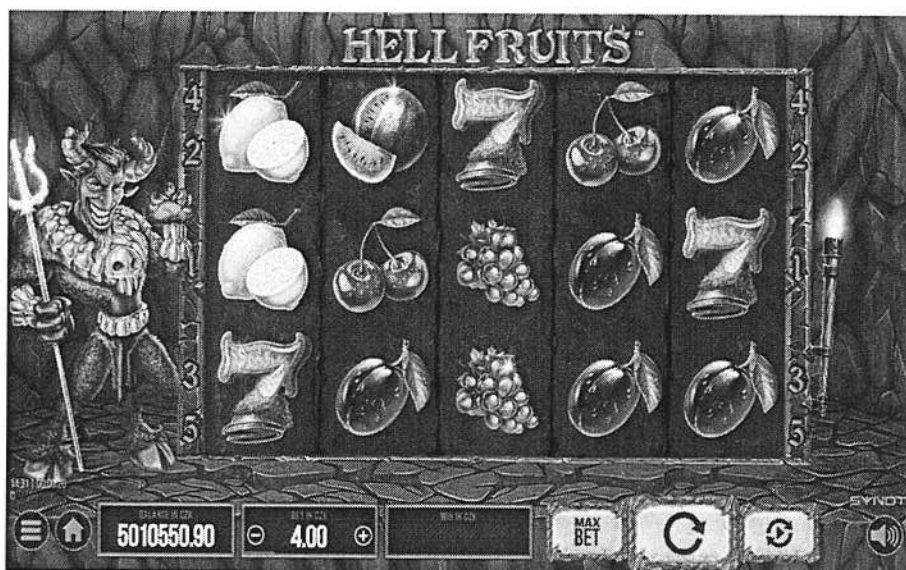
# Hell Fruits

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Hell Fruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Hell Fruits je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Scatter“ a speciální funkce „Wild Fireball“ (Divoká ohnivá koule).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Scatter“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Hell Fruits obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální funkce „Wild Fireball“ - Funkce Wild Fireball se spouští náhodně během jakékoliv otáčky. Během této funkce ďábel přihazuje náhodně 1 až 15 symbolů „Wild“ (Divokých symbolů) na herní pole.

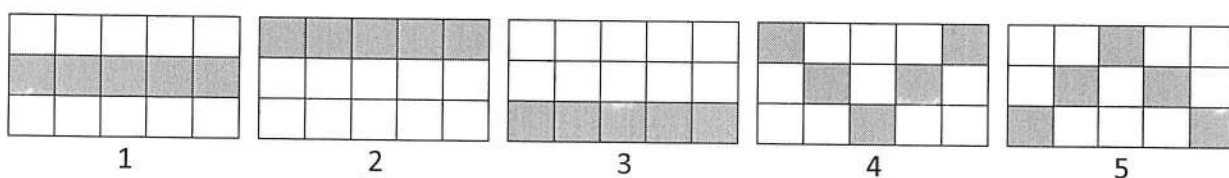
## HERNÍ LIMITY

|                                      |                     |
|--------------------------------------|---------------------|
| Maximální sázka na jednu hru         | 500 Kč              |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč          |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 108 000 - 18 000 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 88 až 98 %          |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

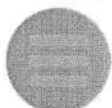
# VÝHERNÍ LINIE



## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                         | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Succubus<br>(Scatter symbol)  | 500x                    | 20x                     | 5x                      | -                       |
|    | Ohnivá koule<br>(Wild symbol) | 200x                    | 30x                     | 10x                     | 5x                      |
|   | Sedm                          | 125x                    | 30x                     | 10x                     | 5x                      |
|  | Meloun                        | 100x                    | 25x                     | 6x                      | -                       |
|  | Hrozny                        | 50x                     | 15x                     | 4x                      | -                       |
|  | Švestka                       | 30x                     | 10x                     | 4x                      | -                       |
|  | Pomeranč                      | 15x                     | 5x                      | 2x                      | -                       |
|  | Citron                        | 10x                     | 4x                      | 1x                      | -                       |
|  | Třešně                        | 5x                      | 2x                      | 1x                      | -                       |

## HERNÍ PANEL



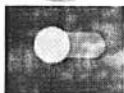
Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřiřipsanou výhru do kreditu, pokud je přiřipsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Hell Mania

## PRAVIDLA HRY

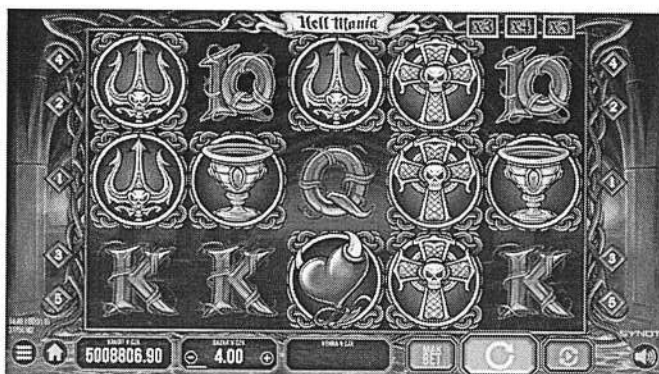
1. Cílem hry Hell Mania je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Hell Mania je speciální symbol „Expanding Wild“ (Divoký symbol) a speciální funkce „Násobící plné válce“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Hell Mania obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Funkce „Násobící plné válce“: Pokud dojde v herním poli k Výherní kombinaci typu 3x3, 3x4 nebo 3x5, která je složená ze shodných symbolů „10“, „J“, „Q“, „K“ nebo „A“, dojde ke znásobení Výhry a to 3krát, 4krát nebo 5krát.



Speciální symbol „Expanding Wild“: Tento zástupný symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Pokud je tento speciální symbol součástí aktivní výherní linie, roztáhne se na všechny pozice svého válce. Speciální symbol „Expanding Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

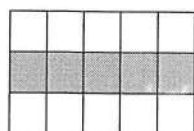
## HERNÍ LIMITY

|                                      |                    |
|--------------------------------------|--------------------|
| Maximální sázka na jednu hru         | 450 Kč             |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč         |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 97 200 – 16 200 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 88 až 98 %         |

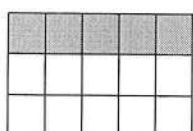


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

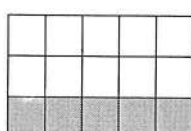
## VÝHERNÍ LINIE



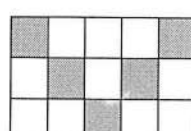
1



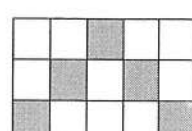
2



3



4



5

## VÝHERNÍ TABULKA

Symbol

Popis

x celková  
sázka (5x)

x celková  
sázka (4x)

x celková  
sázka (3x)

x celková  
sázka (2x)



Čert

500x

100x

20x

8x



Pentagram

250x

30x

15x

5x



Kříž

100x

20x

8x

4x



Srdce

50x

12x

6x

3x



Kalich

30x

8x

4x

-



Trojzubec

20x

6x

3x

-



A

8x

4x

2x

-



Q

8x

4x

2x

-



K

8x

4x

2x

-

| Symbol                                                                            | Popis | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | 10    | 4x                      | 2x                      | 1x                      | -                       |
|  | J     | 4x                      | 2x                      | 1x                      | -                       |
|  | Wild  | -                       | -                       | -                       | -                       |

#### HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

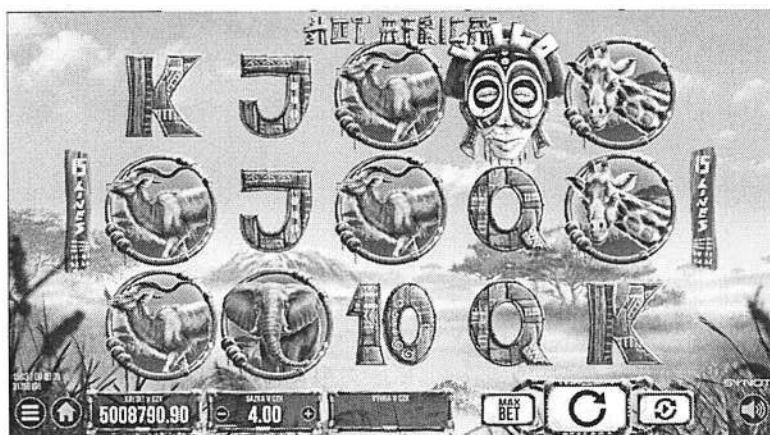
# Hot Africa

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Hot Africa je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 15 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Hot Africa je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky a symbol „Extra Wild“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ a „Extra Wild“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Hot Africa obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Scatter“ a „Extra Wild“ - Symboly Scatter vyplácejí hodnotu výhry uvedenou dle výplatní tabulky a „Free Spins“. Pokud se kdekoli v herním poli objeví po zastavení válců 3 a více speciálních symbolů „Scatter“, Sázející získává 15 Volných otáček. Volné otáčky začínají s úrovní násobitele 2x. Pokud se během Volných otáček objeví na středním válci Extra divoký symbol, násobitel se zvýší (maximálně na 8x). Jakákoliv výhra během Volných otáček vrací úroveň násobitele zpět na x2. Během Volných otáček se výhry násobí x2, x4 nebo x8, na základě aktuální úrovně násobitele. Extra divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Scatter. Pokud se během Volných otáček objeví současně 3 a více symbolů Scatter, hráč získává dalších 15 Volných otáček. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky a hodnotou mince jako hra, v rámci, které byla roztočení navíc spuštěna.

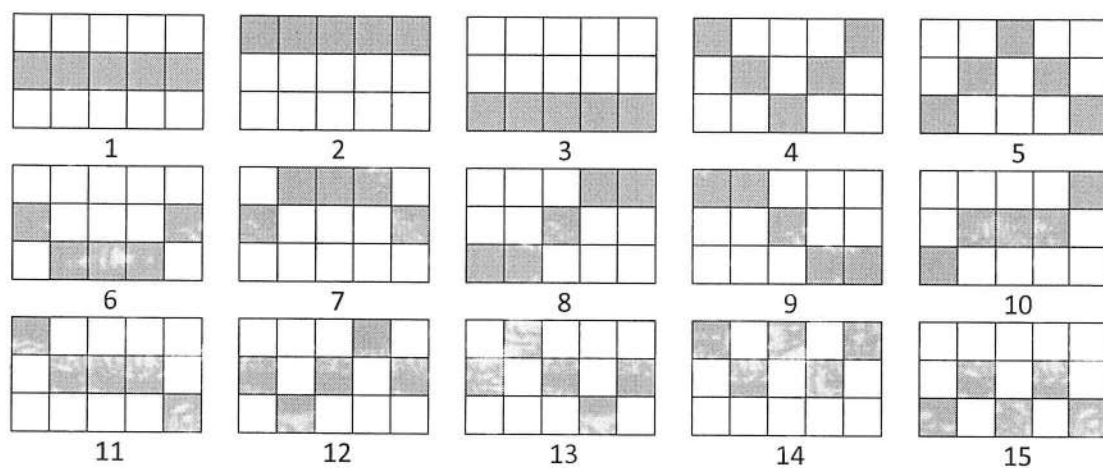
## HERNÍ LIMITY

|                                      |                    |
|--------------------------------------|--------------------|
| Maximální sázka na jednu hru         | 500 Kč             |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč         |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 45 000 – 27 000 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 95.00 až 97.00 %   |



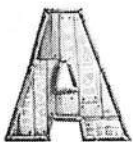
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

# VÝHERNÍ LINIE



## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | Popis                     | x celková<br>sázka (5x)      | x celková<br>sázka (4x)     | x celková<br>sázka (3x)    | x celková<br>sázka (2x) |
|--------|---------------------------|------------------------------|-----------------------------|----------------------------|-------------------------|
|        | Kilimandžáro<br>(Scatter) | 100x<br>15 Volných<br>otáček | 25x<br>15 Volných<br>otáček | 5x<br>15 Volných<br>otáček | 1x                      |
|        | Maska<br>(Wild)           | 250x                         | 50x                         | 10x                        | -                       |
|        | Lev                       | 100x                         | 20x                         | 5x                         | -                       |
|        | Slon                      | 75x                          | 15x                         | 3x                         | -                       |
|        | Žirafa                    | 40x                          | 10x                         | 2x                         | -                       |
|        | Antilopa                  | 40x                          | 10x                         | 2x                         | -                       |

| Symbol                                                                              | Popis               | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | A                   | 20x                     | 3x                      | 1x                      | -                       |
|    | K                   | 20x                     | 3x                      | 1x                      | -                       |
|    | Q                   | 8x                      | 2x                      | 1x                      | -                       |
|    | J                   | 8x                      | 2x                      | 1x                      | -                       |
|   | 10                  | 8x                      | 2x                      | 1x                      | -                       |
|  | Sun<br>(Extra Wild) | -                       | -                       | -                       | -                       |

#### HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Hunter's Spirit

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Hunter's Spirit je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Hunter's Spirit je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci násobí danou výhru x2 (až do x16). V případě, že se na výherní linii objeví několik Divokých symbolů, netvoří tento symbol sám o sobě výherní kombinace.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Hunter's Spirit obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Bonus“ - „Free Spins“, pokud se kdekoliv na válcích 2, 3 a 4 objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „Bonus“, Sázející získává 10 Volných otáček. Při každé z Volných otáček, pokud se v herním poli objeví po zastavení válců Výherní kombinace, tak Výherní kombinace zůstávají zafixovány na místě a zbylé symboly se dotáčí, čímž nabízejí možnost získat vyšší výhru. Pokud se při každém z dotočení objeví nová Výherní kombinace, tak zůstává na místě a válce se dotáčí. Tyto dotočení skončí, pokud se již na válcích neobjeví nová Výherní kombinace. Výhra za danou otáčku se vyhodnotí po posledním dotočení. Pokud se během Volných otáček objeví současně 3 Bonusové symboly, hráč získává dalších 10 Volných otáček. Všechna Roztočení navíc a dotáčení probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

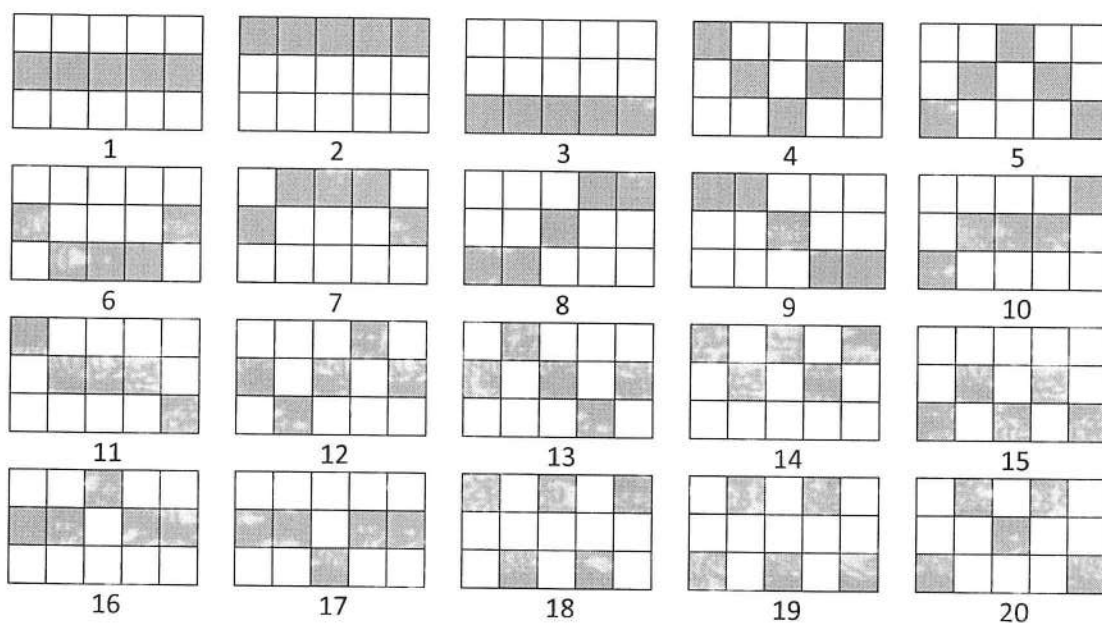
## HERNÍ LIMITY

|                                      |                     |
|--------------------------------------|---------------------|
| Maximální sázka na jednu hru         | 1000 Kč             |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč          |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 216 000 - 36 000 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 88 až 98 %          |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

# VÝHERNÍ LINIE



## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                  | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) | x celková<br>sázka (1x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Totem<br>(Wild symbol) | -                       | Násobí<br>výhru 16x     | Násobí<br>výhru 8x      | Násobí<br>výhru 4x      | Násobí<br>výhru 2x      |
|  | Náčelník               | 200x                    | 60x                     | 40x                     | 20x                     | -                       |
|  | Vlk                    | 80x                     | 32x                     | 16x                     | 8x                      | -                       |
|  | Bizon                  | 32x                     | 16x                     | 8x                      | -                       | -                       |
|  | Orel                   | 24x                     | 8x                      | 4x                      | -                       | -                       |
|  | A                      | 16x                     | 6x                      | 2x                      | -                       | -                       |

| Symbol                                                                              | Popis                    | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) | x celková<br>sázka (1x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | K                        | 16x                     | 6x                      | 2x                      | -                       | -                       |
|    | Q                        | 8x                      | 4x                      | 1x                      | -                       | -                       |
|    | J                        | 8x                      | 4x                      | 1x                      | -                       | -                       |
|    | 10                       | 4x                      | 2x                      | 1x                      | -                       | -                       |
|   | 9                        | 4x                      | 2x                      | 1x                      | -                       | -                       |
|  | Teepee<br>(Bonus symbol) | -                       | -                       | 10 Volných<br>otáček    | -                       | -                       |

#### HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Jewels Fortune

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Jewels Fortune je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 243 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Jewels Fortune je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) speciální funkce „Avalanche Respins“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol a objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5 tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace.
5. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Jewels Fortune obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální funkce „Avalanche Respins“ - V případě výherní kombinace se spouští automaticky Avalanche Respin. Během Avalanche Respinů zmizí všechny symboly, které jsou součástí výherní cesty a ponechají prostor pro dopadání symbolů seshora. Násobitel výhry se zvyšuje s každým novým Avalanche Respinem, dokud nedosáhne maximální hodnoty. Násobitel výhry zůstává na maximální hodnotě pro zbývající Avalanche Respiny, dokud není kombinace nevýherní. Maximální násobitel je x5. Avalanche Respiny probíhají zdarma a pokračují, dokud není kombinace nevýherní.

## HERNÍ LIMITY

|                                      |                     |
|--------------------------------------|---------------------|
| Maximální sázka na jednu hru         | 1000 Kč             |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč          |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 216 000 - 36 000 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 88 až 98 %          |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

## VÝHERNÍ LINIE

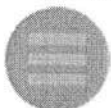
**243** MOŽNOSTÍ VÝHRY

Hra má 243 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | Popis                 | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|--------|-----------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|        | Diamant (Wild symbol) | -                       | -                       | -                       |
|        | Pětiuhelník           | 50x                     | 5x                      | 3x                      |
|        | Srdce                 | 25x                     | 4x                      | 2x                      |
|        | Osmiuhelník           | 15x                     | 2,4x                    | 1,2x                    |
|        | Šestiuhelník          | 4x                      | 2x                      | 1x                      |
|        | A                     | 3x                      | 1,6x                    | 0,8x                    |
|        | K                     | 2,4x                    | 1,2x                    | 0,6x                    |
|        | Q                     | 1,6x                    | 0,8x                    | 0,4x                    |
|        | J                     | 1x                      | 0,4x                    | 0,2x                    |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a přiřadí jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

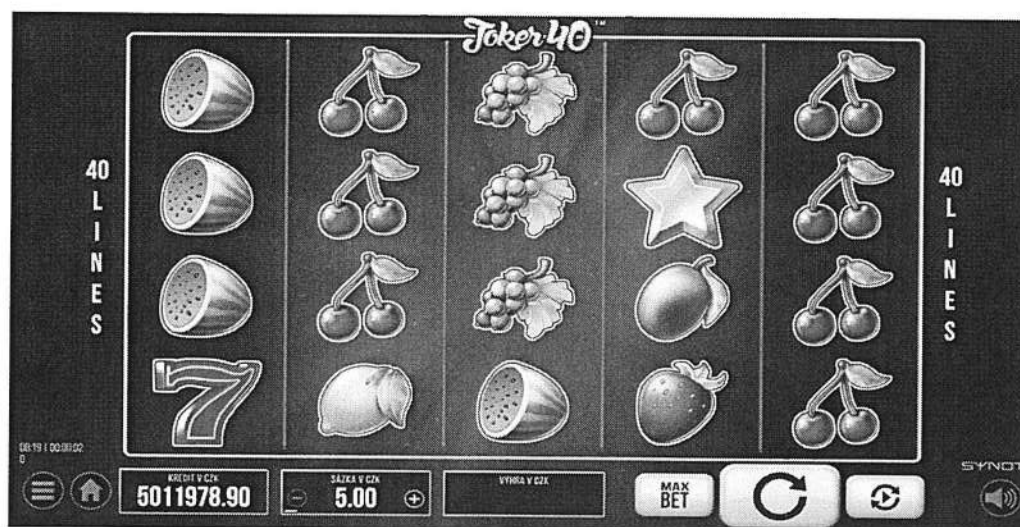
# Joker 40

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Joker 40 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 40 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Joker 40 je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Joker 40 obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Scatter“ - „Free Spins“, pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Scatter“, Sázející získává Volné otáčky podle výplatní tabulky. Zároveň je Sázejícímu udělena Výhra podle výplatní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit. Všechny Volné otáčky probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byly Volné otáčky navíc spuštěny.

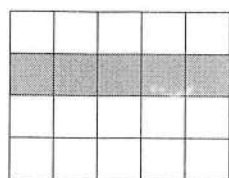
## HERNÍ LIMITY

|                                      |                    |
|--------------------------------------|--------------------|
| Maximální sázka na jednu hru         | 1000 Kč            |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč         |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 90 000 – 54 000 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 95.00 až 97.00 %   |

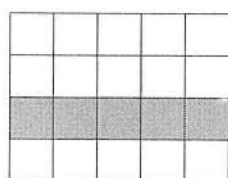


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

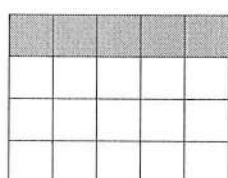
# VÝHERNÍ LINIE



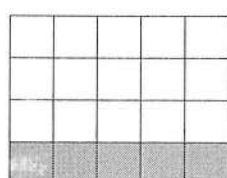
1



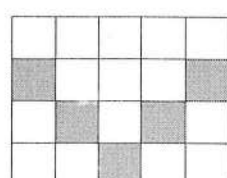
2



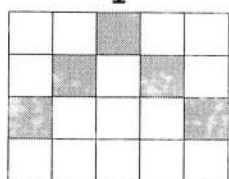
3



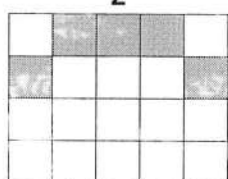
4



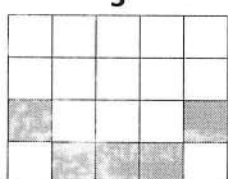
5



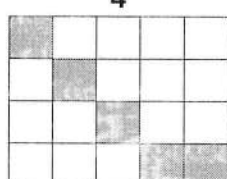
6



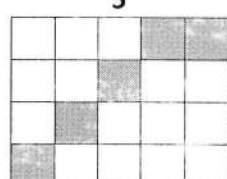
7



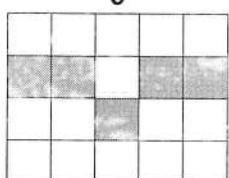
8



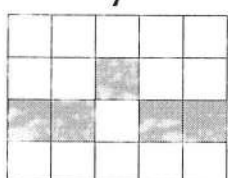
9



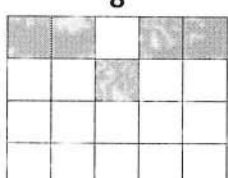
10



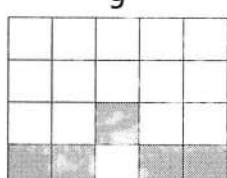
11



12



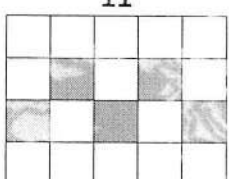
13



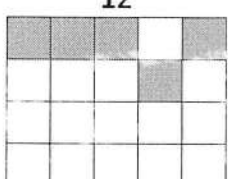
14



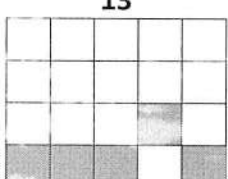
15



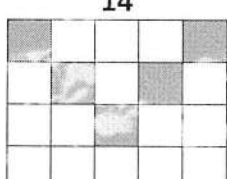
16



17



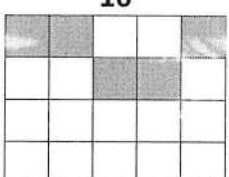
18



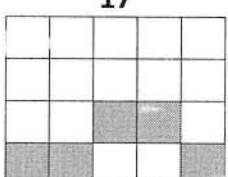
19



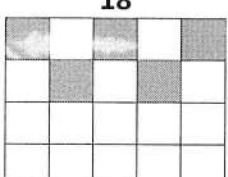
20



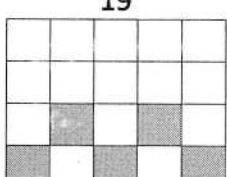
21



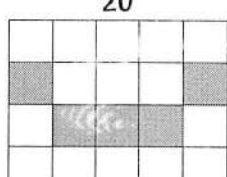
22



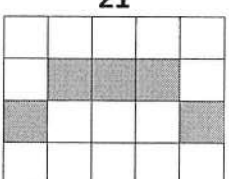
23



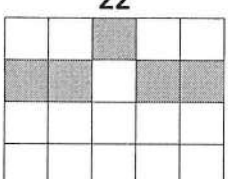
24



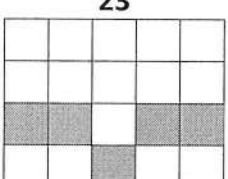
25



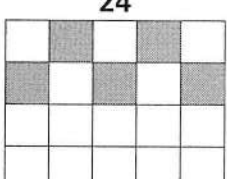
26



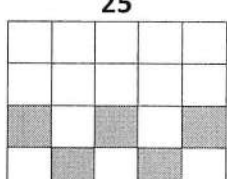
27



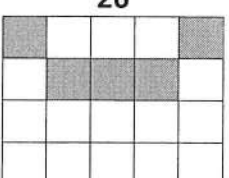
28



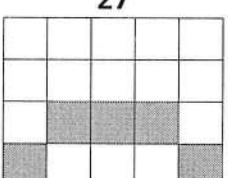
29



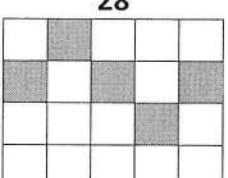
30



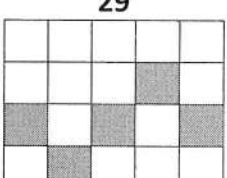
31



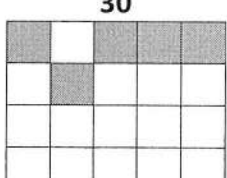
32



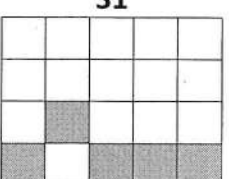
33



34



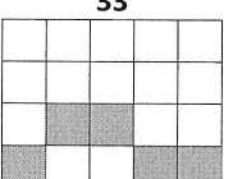
35



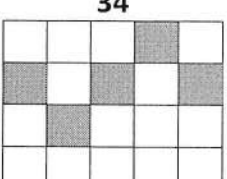
36



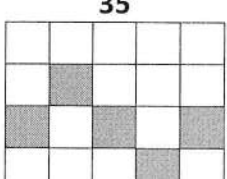
37



38

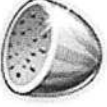
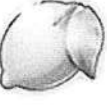


39



40

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis            | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Hvězda(Scatter)  | 30 Volné<br>otáčky      | 20 Volné<br>otáčky      | 10 Volné<br>otáčky      |
|    | Joker (Wild)     | 50x                     | 10x                     | 2x                      |
|    | Červená sedmička | 20x                     | 4x                      | 1x                      |
|    | Modrá sedmička   | 20x                     | 4x                      | 1x                      |
|    | Jahoda           | 12x                     | 3x                      | 1x                      |
|   | Hruška           | 12x                     | 3x                      | 1x                      |
|  | Hrozny           | 8x                      | 2x                      | 0,4x                    |
|  | Meloun           | 8x                      | 2x                      | 0,4x                    |
|  | Třešně           | 4x                      | 1x                      | 0,2x                    |
|  | Švestka          | 4x                      | 1x                      | 0,2x                    |
|  | Pomeranč         | 4x                      | 1x                      | 0,2x                    |
|  | Citrón           | 4x                      | 1x                      | 0,2x                    |

## HERNÍ PANEL



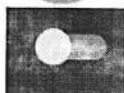
Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



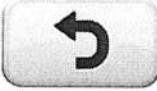
Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

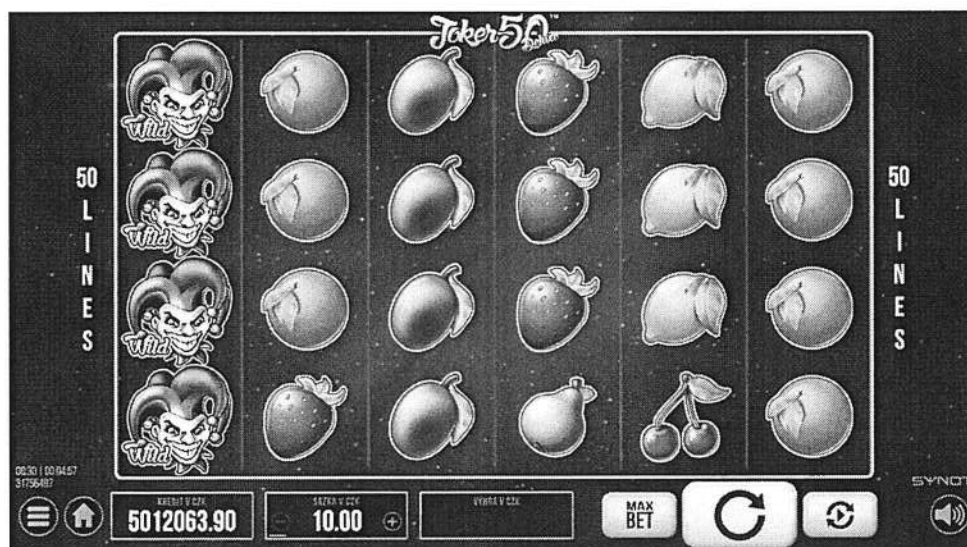
# Joker 50 Deluxe

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Joker 50 Deluxe je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 6 válců se čtyřmi symboly na válec, 50 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Joker 50 Deluxe je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce podle Výherní tabulky.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Joker 50 Deluxe obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Scatter“ - pokud se kdekoli v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Scatter“, sázející získává Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

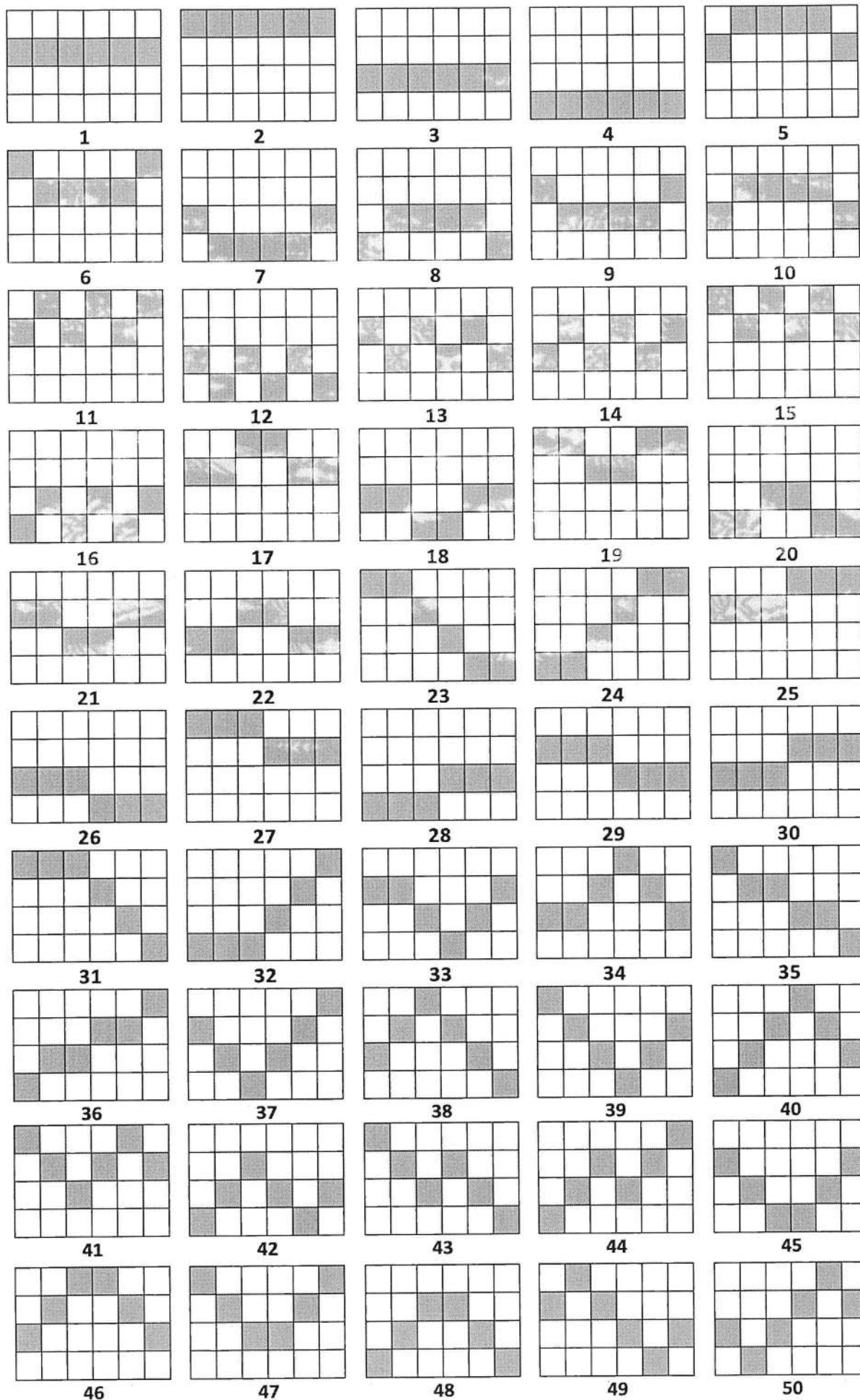
## HERNÍ LIMITY

|                                      |                     |
|--------------------------------------|---------------------|
| Maximální sázka na jednu hru         | 650 Kč              |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč          |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 141 336 - 23 868 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 87.92 až 97.96 %    |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

# VÝHERNÍ LINIE



**VÝHERNÍ TABULKA**

| Symbol                                                                              | Popis                   | x celková<br>sázka (6x) | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Hvězda (Scatter symbol) | 40 Volné<br>otáčky      | 30 Volné<br>otáčky      | 20 Volné<br>otáčky      | 10 Volné<br>otáčky      |
|    | Joker (Wild symbol)     | 50x                     | 15x                     | 4x                      | 1x                      |
|    | Červená 7               | 20x                     | 6x                      | 2x                      | 0.5x                    |
|    | Modrá 7                 | 20x                     | 6x                      | 2x                      | 0.5x                    |
|    | Bobule                  | 15x                     | 5x                      | 1.5x                    | 0.4x                    |
|   | Hruška                  | 15x                     | 5x                      | 1.5x                    | 0.4x                    |
|  | Meloun                  | 10x                     | 4x                      | 1x                      | 0.3x                    |
|  | Hrozen                  | 10x                     | 4x                      | 1x                      | 0.3x                    |
|  | Švestka                 | 5x                      | 2x                      | 0.5x                    | 0.1x                    |
|  | Pomeranč                | 5x                      | 2x                      | 0.5x                    | 0.1x                    |
|  | Citron                  | 5x                      | 2x                      | 0.5x                    | 0.1x                    |
|  | Třešeň                  | 5x                      | 2x                      | 0.5x                    | 0.1x                    |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Joker's Five

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Joker's Five je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Joker's Five je speciální násobící symbol „Wild“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Joker's Five obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Speciální násobící symbol „Wild“: Tento symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Výhry za Výherní kombinace s jedním nebo více speciálními symboly, nahrazujícími za symboly



se násobí podle počtu výherních symbolů v dané kombinaci, maximálně 5X.

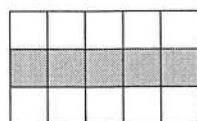
## HERNÍ LIMITY

|                                      |                    |
|--------------------------------------|--------------------|
| Maximální sázka na jednu hru         | 1000 Kč            |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč         |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 90 000 – 54 000 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 95.00 až 97.00 %   |

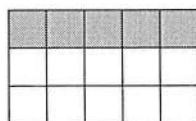


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

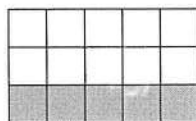
# **VÝHERNÍ LINIE**



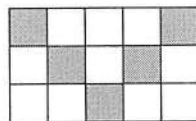
1



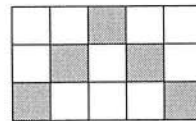
2



3



4

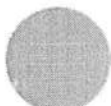


5

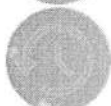
## **VÝHERNÍ TABULKA**

| Symbol                                                                              | Popis        | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Sedm         | 50x                     | 20x                     | 8x                      |
|    | Dolar        | 40x                     | 15x                     | 5x                      |
|   | Hvězda       | 30x                     | 10x                     | 4x                      |
|  | Čtyřlístek   | 20x                     | 8x                      | 3x                      |
|  | Srdce        | 6x                      | 3x                      | 1x                      |
|  | Kříže        | 6x                      | 3x                      | 1x                      |
|  | Píka         | 4x                      | 2x                      | 1x                      |
|  | Káro         | 4x                      | 2x                      | 1x                      |
|  | Joker (Wild) | 100x                    | -                       | -                       |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



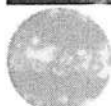
Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápořědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připsěe jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

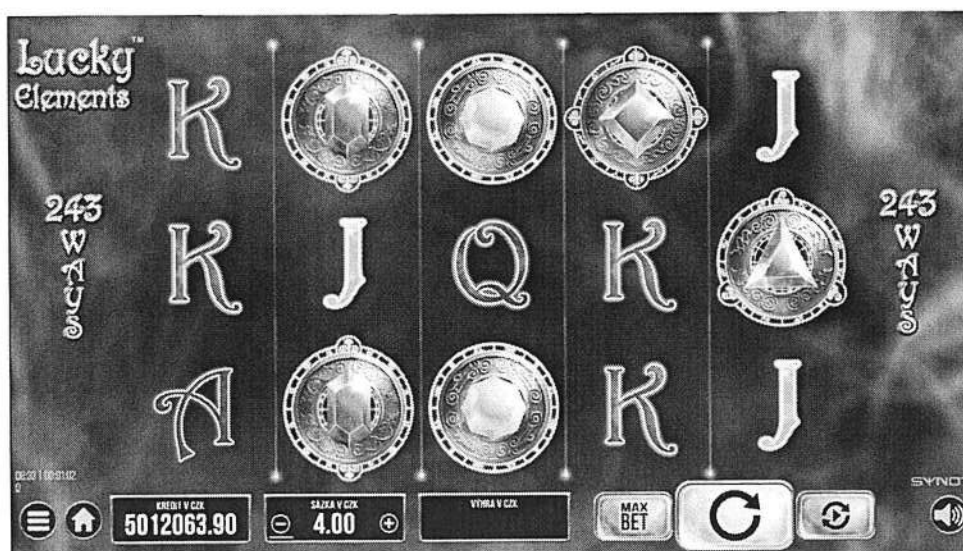
# Lucky Elements

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Lucky Elements je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 243 možnostmi výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje prvním válcem zleva. Součástí hry Lucky Elements je speciální symbol „Bonus“, který nabízí bonusovou hru „Wheel of Lucky Elements“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Lucky Elements obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Bonus“ a hra „Wheel of Lucky Elements“ - Pokud se kdekoli v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Bonus“, Sázející získává hru „Wheel of Lucky Elements“. Na začátku bonusové hry se každý Bonusový symbol změní na jeden Wheel Of Lucky Elements Život. Každý Život představuje jednu z náhodně vylosovaných barev na kole. Před každým zatočením je použit jeden Život, který zdvojnásobí všechny výhry své barvy. Všechny takto vynásobené výhry zůstávají zdvojnásobeny až do konce bonusové hry. Bonusová hra končí po použití všech životů. Bonusová hra probíhá zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byla spuštěna.

## HERNÍ LIMITY

|                                      |                    |
|--------------------------------------|--------------------|
| Maximální sázka na jednu hru         | 1000 Kč            |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč         |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 90 000 – 54 000 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 95.00 až 97.00 %   |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

# VÝHERNÍ LINIE

## 243 MOŽNOSTÍ VÝHRY



Hra má 243 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                                     | x celková<br>sázka (5x)<br>Bonus (5x<br>životů) | x celková<br>sázka (4x)<br>Bonus (4x<br>životy) | x celková<br>sázka (3x)<br>Bonus (3x<br>životy) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------|-------------------------------------------------|-------------------------------------------------|-------------------------------------------------|
|    | Wheel of Lucky Elements<br>(Bonus symbol) |                                                 |                                                 |                                                 |
|    | Oheň                                      | 50x                                             | 15x                                             | 5x                                              |
|    | Voda                                      | 20x                                             | 8x                                              | 3x                                              |
|   | Země                                      | 10x                                             | 4x                                              | 2x                                              |
|  | Vzduch                                    | 10x                                             | 4x                                              | 2x                                              |
|  | A                                         | 4x                                              | 2x                                              | 1x                                              |
|  | K                                         | 4x                                              | 2x                                              | 1x                                              |
|  | Q                                         | 2x                                              | 1x                                              | 0,5                                             |
|  | J                                         | 2x                                              | 1x                                              | 0,5x                                            |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Wheel of Lucky Elements.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Lucky Pot

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Lucky Pot je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a 25 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Lucky Pot je speciální symbol „Mystery“ a speciální funkce „plné pole“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Lucky Pot obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Mystery“ - V případě, že se objeví 3 nebo 4 Mystery symboly kdekoli na obrazovce, vyplácí náhodnou hodnotu výhry podle Výherní tabulky.  
Speciální funkce „plné pole“ - Pokud se objeví v jedné hře plné pole stejných symbolů J, Q, K, A, výhry z výherních kombinací složených z těchto symbolů se zdvojnásobí.

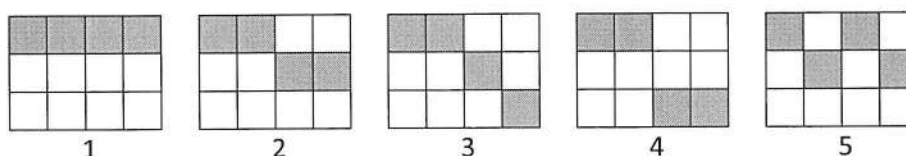
## HERNÍ LIMITY

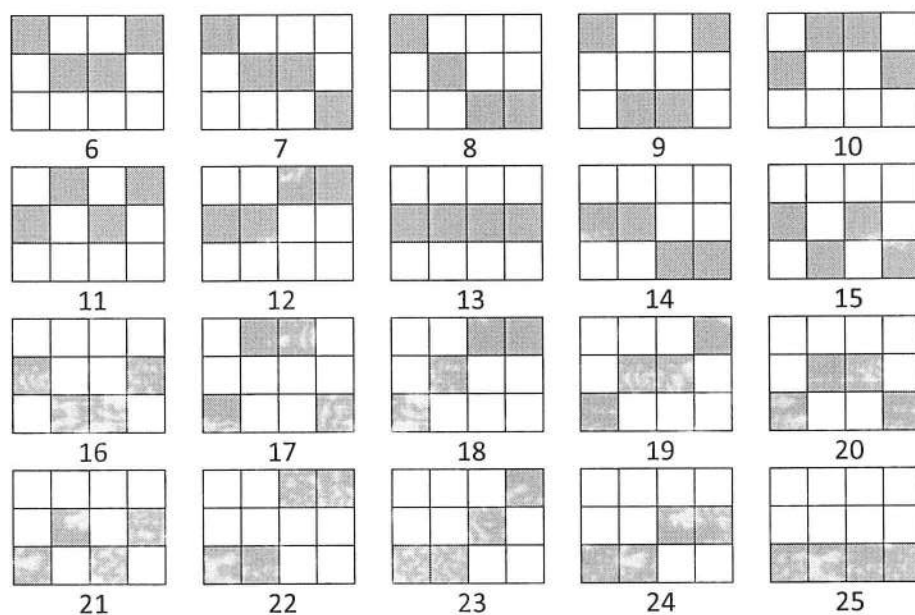
|                                      |                     |
|--------------------------------------|---------------------|
| Maximální sázka na jednu hru         | 1000 Kč             |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč          |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 216 000 - 36 000 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 88 až 98 %          |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

## VÝHERNÍ LINIE





# VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                           | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------|-------------------------|-------------------------|
|   | Skřítek                         | 128x                    | 8x                      |
|  | Čtyřlístek                      | 64x                     | 4x                      |
|  | Podkova                         | 16x                     | 2x                      |
|  | A                               | 4x                      | 1x                      |
|  | K                               | 4x                      | 1x                      |
|  | Q                               | 4x                      | 1x                      |
|  | J                               | 4x                      | 1x                      |
|  | Hrnek zlata<br>(Mystery symbol) | 20x – 128x              | 20x – 64x               |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Mirror Shield

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Mirror Shield je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Mirror Shield je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), který nabízí Volné otáčky se Speciálním symbolem.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Mirror Shield obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Speciálního symbolu. Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 nebo více Divokých symbolů, získáváte 10 Volných otáček. Na začátku Volných otáček je náhodným výběrem ze symbolů, s výjimkou Divokého symbolu, zvolený Speciální symbol. Speciální symbol může během Volných otáček po vyplacení regulérních výher expandovat (rozšířit se) na celý válec. K expanzi dochází pouze v případě, že je přítomen dostatečný počet symbolů na výhru. Speciální symboly vyplácejí jako příslušné normální symboly, avšak nemusí být sousedící a začínat na prvním válci zleva. Volné otáčky lze spustit znovu s novým Speciálním symbolem, náhodně zvoleným ze zbývajících symbolů. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

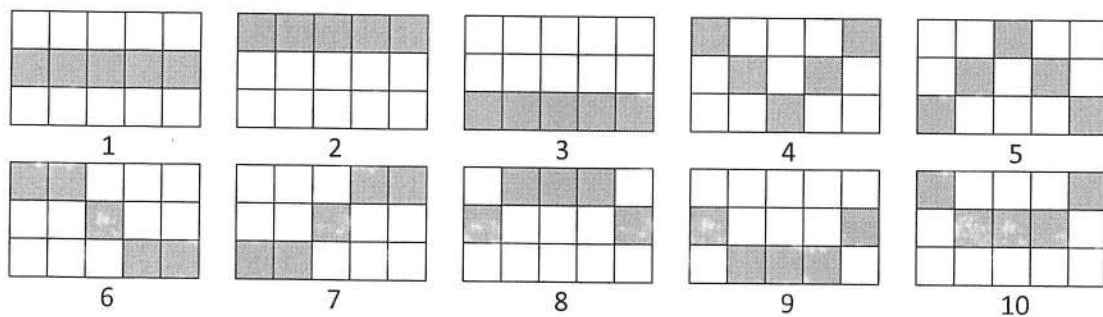
## HERNÍ LIMITY

|                                      |                    |
|--------------------------------------|--------------------|
| Maximální sázka na jednu hru         | 600 Kč             |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč         |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 54 000 – 32 400 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 95.00 až 97.00 %   |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

## VÝHERNÍ LINIE



## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | Popis              | x celková<br>sázka (5x)         | x celková<br>sázka (4x)        | x celková<br>sázka (3x)       | x celková<br>sázka (2x) |
|--------|--------------------|---------------------------------|--------------------------------|-------------------------------|-------------------------|
|        | Štít (Wild symbol) | 200x + 10x<br>volných<br>otáček | 20x + 10x<br>volných<br>otáček | 2x + 10x<br>volných<br>otáček | -                       |
|        | Artuš              | 500x                            | 100x                           | 10x                           | 1x                      |
|        | Merlin             | 200x                            | 40x                            | 4x                            | 0,5x                    |
|        | Excalibur          | 75x                             | 10x                            | 3x                            | 0,5x                    |
|        | Svatý Grál         | 75x                             | 10x                            | 3x                            | 0,5x                    |
|        | A                  | 15x                             | 4x                             | 0,5x                          | -                       |
|        | K                  | 15x                             | 4x                             | 0,5x                          | -                       |
|        | Q                  | 10x                             | 2,5x                           | 0,5x                          | -                       |
|        | J                  | 10x                             | 2,5x                           | 0,5x                          | -                       |
|        | 10                 | 10x                             | 2,5x                           | 0,5x                          | -                       |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Návod.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Monkey Slots

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Monkey Slots je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec, 243 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Monkey Slots je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“ který nabízí Volné otáčky, funkce „Avalanche Respin“ a funkce „Monkey Features“.
3. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakémkoliv pozici.
4. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Monkey Slots obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální funkce „Free Spins“ – Pokud kdekoli na válcích přistanou 3 nebo více symbolů Bonus, spouští Volné otáčky podle Výplatní tabulky. Během Volných otáček se násobitel výhry Avalanche Respinů zvyšuje s každým novým avalanche respinem v rámci jednoho herního kola o + 1x, dokud nedosáhne maximální hodnoty. Násobitel výhry zůstává na maximální hodnotě pro zbývající Avalanche Respiny po dobu Volných otáček, dokud není kombinace nevýherní.  
Funkce Monkey Multiplier je k dispozici pouze během Volných otáček - opice se může kdykoliv objevit a zvýšit násobitel na náhodnou hodnotu (až do x5) a nahradit všechny symboly, čímž spustí Avalanche Respiny. Maximální hodnota násobitele je x5. Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny.

Speciální funkce „Avalanche Respin“ – V případě výherní kombinace se spouští Avalanche Respiny. Během Avalanche Respínů zmizí všechny symboly, které jsou součástí výherní cesty a ponechají prostor pro dopadání symbolů seshora. Avalanche Respiny pokračují, dokud není kombinace nevýherní.

Speciální funkce „Monkey Features“ - V případě nevýherní kombinace existuje šance, že se spustí jedna z následujících funkcí Monkey.

Funkce Wild Monkey - opice náhodně mění 1 až 5 symbolů na Divoký symbol a spouští tak Avalanche Respiny.

Funkce Larky Monkey - opice náhodně označí 1 až 5 symbolů, které pak explodují a posléze místo nich dopadnou nové symboly, čímž spustí Avalanche Respiny.

## HERNÍ LIMITY

|                                      |                     |
|--------------------------------------|---------------------|
| Maximální sázka na jednu hru         | 1000 Kč             |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč          |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 217 620 - 37 800 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 87.91 až 97.90 %    |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

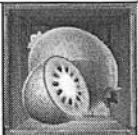
## VÝHERNÍ LINIE



Hra má 243 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                  | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Diamant (Bonus symbol) | 30x Volné<br>otáčky     | 20x Volné<br>otáčky     | 10x Volné<br>otáčky     |
|  | Wild Symbol            | 30x                     | -                       | -                       |
|  | Karambola              | 10x                     | 3x                      | 1,4x                    |
|  | Litchi                 | 3x                      | 1,4x                    | 0,8x                    |
|  | Fík                    | 1,6x                    | 0,8x                    | 0,4x                    |

| Symbol                                                                            | Popis  | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|--------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Kiwi   | 1,6x                    | 0,8x                    | 0,4x                    |
|  | Ananas | 0,8x                    | 0,4x                    | 0,2x                    |
|  | Kokos  | 0,8x                    | 0,4x                    | 0,2x                    |

#### HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



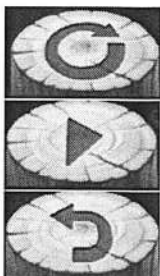
Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



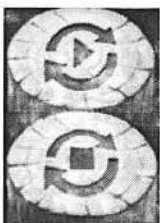
Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.

Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Moonlight Fortune

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Moonlight Fortune je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 20 nebo 40 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně a počet výherních linií. Celková sázka se vypočítá jako násobek sázky na linii a navoleného počtu linií. Součástí hry Moonlight Fortune je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“ který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Bonus“ kombinaci.
6. Bonus výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Moonlight Fortune obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Bonus“ - Když na středních válcích zastaví 3 symboly Bonus, vyhráváte 6 Volných otáček. Divoké symboly Wild chodí během volných otáček naskládané ve větších skupinách. Pokud na válcích během volných otáček zastaví 3 symboly Bonus, získáváte dalších 6 Volných otáček. Všechny Volné otáčky navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky a počtu výherních linií, jako hra, v rámci které byly Volné otáčky spuštěny.

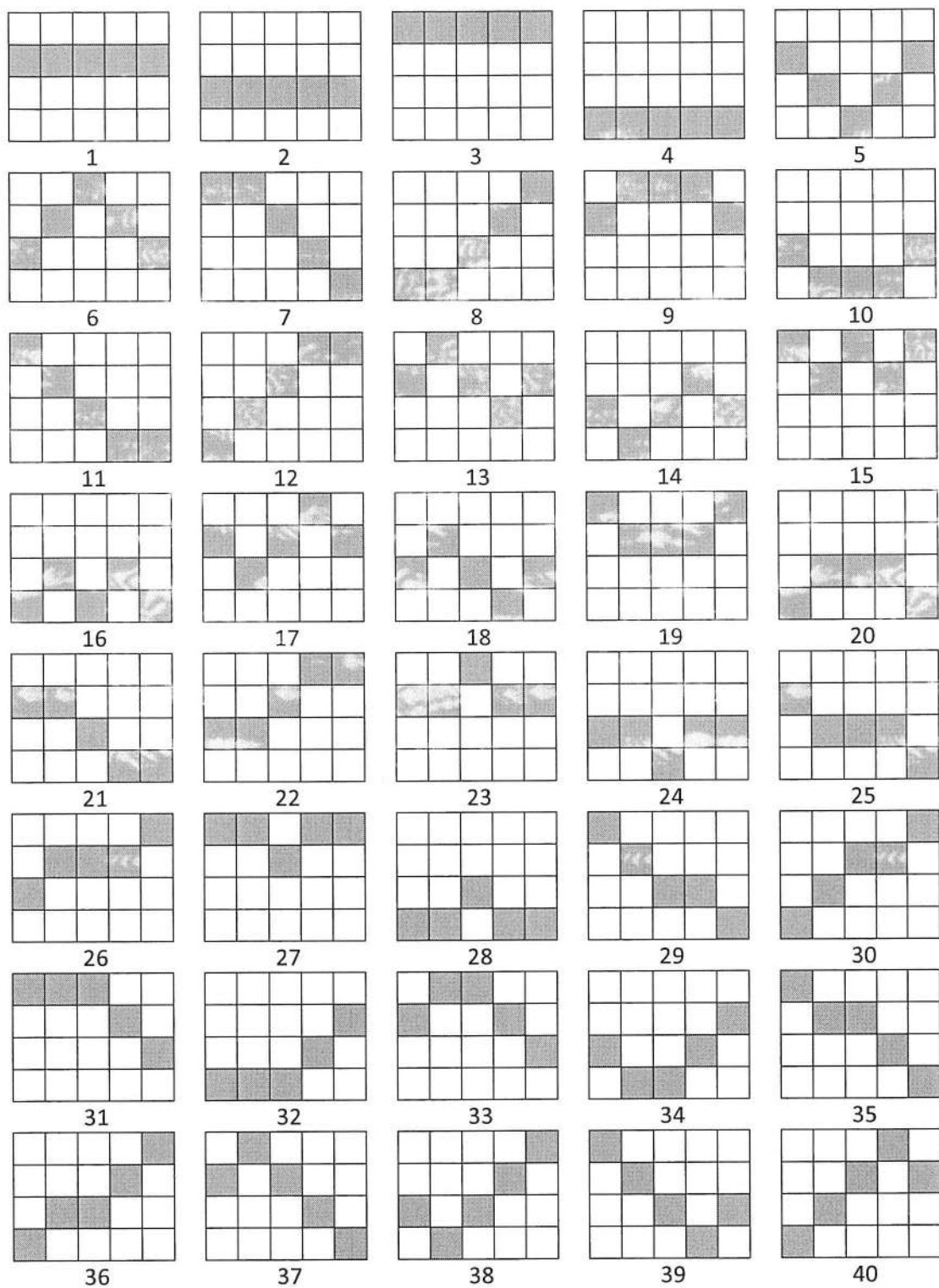
## HERNÍ LIMITY

|                                      |                     |
|--------------------------------------|---------------------|
| Maximální sázka na jednu hru         | 480 Kč              |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč          |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 103 680 – 17 280 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 88 až 98 %          |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

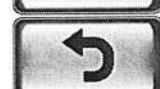
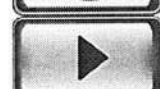
# VÝHERNÍ LINIE



**VÝHERNÍ TABULKA**

| Symbol                                                                              | Popis              | x sázka na linii<br>(5x) | x sázka na linii<br>(4x) | x sázka na linii<br>(3x)                   |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------------------------|
|    | Wild symbol        | 1000x                    | 200x                     | 40x                                        |
|    | Jednorožec         | 500x                     | 100x                     | 40x                                        |
|    | Vlk                | 300x                     | 60x                      | 20x                                        |
|    | Sova               | 200x                     | 60x                      | 20x                                        |
|    | Králík             | 200x                     | 60x                      | 20x                                        |
|   | A                  | 160x                     | 40x                      | 12x                                        |
|  | K                  | 160x                     | 40x                      | 12x                                        |
|  | Q                  | 160x                     | 40x                      | 12x                                        |
|  | J                  | 100x                     | 20x                      | 8x                                         |
|  | 10                 | 100x                     | 20x                      | 8x                                         |
|  | 9                  | 100x                     | 20x                      | 8x                                         |
|  | Bonus<br>(Scatter) | -                        | -                        | 2x celková<br>sázka<br>+<br>6 Volné otáčky |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.

Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Mysterious Atlantis

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Mysterious Atlantis je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 15 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Mysterious Atlantis je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“ který nabízí Divoké Respiny.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Mysterious Atlantis obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Bonus“ - Pokud se kdekoli na středním válci objeví symbol Bonus, spustí se 3 Divoké Respiny. Respiny jsou hrány s náhodně vylosovaným Extra Divokým symbolem. Extra divoké symboly nahrazují všechny symboly kromě symbolu Bonus. Divoké Respiny jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Divoké Respiny nelze spustit znovu.  
DIONE (ZELENÉ) RESPINY – Divoké Respiny začínají se 3 Extra Divokými symboly, náhodně umístěnými na válcích. S každým dalším Respinem se na náhodnou pozici na válcích přidá +1 Extra Divoký symbol, zatímco ostatní Extra Divoké symboly se náhodně přemístí, tj. první Respin je hrán se 3 Extra Divokými symboly, druhý Respin je hrán se 4 Extra Divokými symboly a třetí Respin s 5 Extra Divokými symboly.  
MELITE (FIALOVÉ) RESPINY – Během Divokých Respinů se Extra Divoký symbol objevuje expandován na celý válec. S každým dalším Respinem se symboly přesouvají na jinou pozici. Během prvního Respinu se objevují na válcích 1 a 5. Během druhého Respinu se objevují na válcích 2 a 4. Během posledního, třetího Respinu se symboly sloučí do jednoho na 3. válci a všechny výhry s nahrazujícím Extra Divokým symbolem se násobí x2.
9. THALIA (ČERVENÉ) RESPINY - Pro každý Respin je zvolen jeden symbol s nejvyšším počtem na válcích (kromě Divokého symbolu), a všechny se promění na Extra Divoký symbol. V případě identického nejvyššího počtu výskytů více symbolů je vybrán symbol nižší hodnoty.

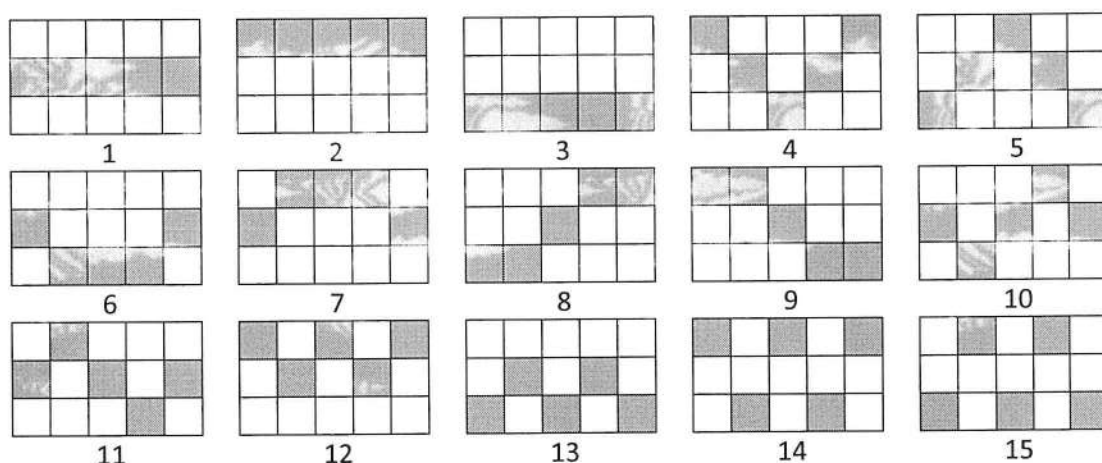
## HERNÍ LIMITY

|                                      |                    |
|--------------------------------------|--------------------|
| Maximální sázka na jednu hru         | 1000 Kč            |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč         |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 90 000 – 54 000 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 95.00 až 97.00 %   |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### VÝHERNÍ LINIE



#### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                          | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Extra Divoký symbol (Thalia) - | -                       | -                       | -                       |
|  | Extra Divoký symbol (Melite) - | -                       | -                       | -                       |
|  | Extra Divoký symbol (Dione) -  | -                       | -                       | -                       |

| Symbol                                                                              | Popis                               | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Kompas (Bonus)<br>Spouští 3x Respin | -                       | -                       | -                       |
|    | Poseidon (Wild)                     | -                       | -                       | -                       |
|    | Lod'                                | 100x                    | 20x                     | 5x                      |
|    | Ryba                                | 50x                     | 10x                     | 3x                      |
|   | Váza                                | 25x                     | 5x                      | 2x                      |
|  | Kotva                               | 25x                     | 5x                      | 2x                      |
|  | A                                   | 10x                     | 3x                      | 1x                      |
|  | K                                   | 10x                     | 3x                      | 1x                      |
|  | Q                                   | 10x                     | 3x                      | 1x                      |
|  | J                                   | 10x                     | 3x                      | 1x                      |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připiše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

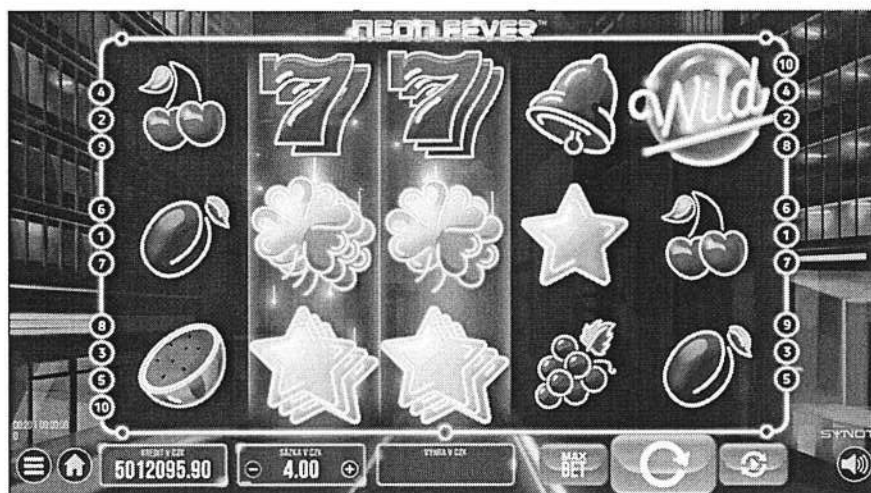
# Neon Fever

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Neon Fever je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Neon Fever je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), dvojité a trojitě symboly.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol a objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5 tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Neon Fever obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální dvojité a trojitě symboly - Při každé otáčce se na alespoň jednom náhodně zvoleném válci objevují dvojité a trojitě symboly. Tyto symboly se ve výherní kombinaci počítají za dva nebo tři symboly na dané pozici místo jednoho. Jen následující symboly se můžou objevit dvojité nebo trojitě: Zvonek, Čtyřlístek, Hvězda, Sedmička nebo Wild.

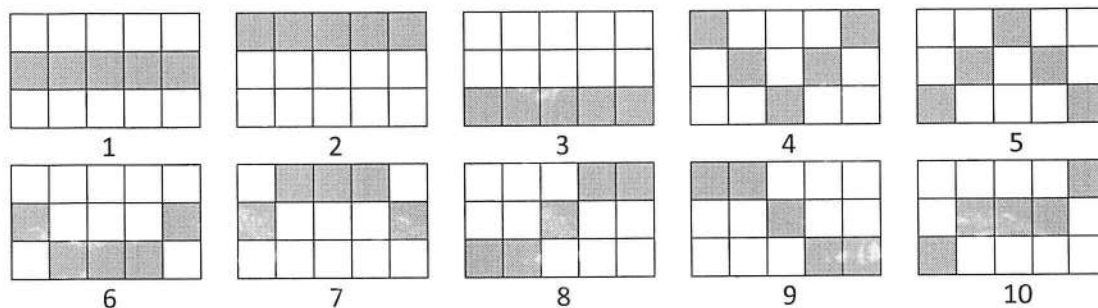
## HERNÍ LIMITY

|                                      |                    |
|--------------------------------------|--------------------|
| Maximální sázka na jednu hru         | 900 Kč             |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč         |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 81 000 – 48 600 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 95.00 až 97.00 %   |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

## VÝHERNÍ LINIE



## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | Název       | 15x | 14x | 13x | 12x | 11x | 10x | 9x  | 8x  | 7x  | 6x | 5x | 4x   | 3x    |
|--------|-------------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|----|----|------|-------|
|        | Wild symbol | -   | -   | -   | -   | -   | -   | -   | -   | -   | -  | -  | -    | -     |
|        | Sedmička    | 80x | 72x | 64x | 56x | 48x | 40x | 32x | 24x | 16x | 8x | 4x | 2x   | 1x    |
|        | Hvězda      | 80x | 72x | 64x | 56x | 48x | 40x | 32x | 24x | 16x | 8x | 4x | 2x   | 1x    |
|        | Čtyřlístek  | 60x | 54x | 48x | 42x | 36x | 30x | 24x | 18x | 12x | 6x | 3x | 1,5x | 0,75x |
|        | Zvonek      | 60x | 54x | 48x | 42x | 36x | 30x | 24x | 18x | 12x | 6x | 3x | 1,5x | 0,75x |
|        | Meloun      | -   | -   | 20x | 16x | 14x | 12x | 10x | 8x  | 6x  | 4x | 2x | 1x   | 0,5x  |
|        | Hrozny      | -   | -   | 20x | 16x | 14x | 12x | 10x | 8x  | 6x  | 4x | 2x | 1x   | 0,5x  |
|        | Švestka     | -   | -   | 10x | 8x  | 7x  | 6x  | 5x  | 4x  | 3x  | 2x | 1x | 0,5x | 0,25x |
|        | Citrón      | -   | -   | 10x | 8x  | 7x  | 6x  | 5x  | 4x  | 3x  | 2x | 1x | 0,5x | 0,25x |
|        | Řešně       | -   | -   | 10x | 8x  | 7x  | 6x  | 5x  | 4x  | 3x  | 2x | 1x | 0,5x | 0,25x |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení valců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápořědu.



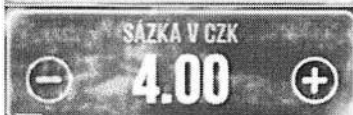
Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Pixel Reels

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Pixel Reels je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 30 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Pixel Reels je speciální symbol „Expanding Wild“ (Expanzní Divoký symbol), symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky a funkce „Invasion“ (Invaze).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Expanding Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Expanding Wild“ se objevuje pouze během Volných otáček na válcích 2, 3 a 4.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Pixel Reels obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Bonus“ a Funkce Invaze „Invasion“ - Pokud se kdekoli na válcích 2, 3 nebo 4 objeví 1, 2 nebo 3 symboly Bonus, spustí se Invasion. Během Invasion se symboly Bonus rozšiřují tak, aby pokryly své příslušné válce, a rakety ze dna ničí všechny symboly klesající shora a odhalují výhry podle Výherní tabulky. Každý válec má 10 symbolů, které raketa zničí, aby odhalila výhry.

Volné otáčky „Free Spins“ – Když 3 symboly Bonus přistanou kdekoli na válcích 2, 3 a 4, spustí se Volné otáčky. Před začátkem Volných otáček proběhne funkce "Invasion", která určí počet Volných otáček, násobitel Volných otáček a speciální výplatu Volných otáček.

Během Invasion se symboly Bonus rozšiřují tak, aby pokryly své příslušné válce a rakety ze dna ničí všechny symboly klesající shora a odhalují výhry podle Výherní tabulky. Počáteční počet Volných otáček je 1 s násobitelem x1 a 1x Mince. Mince jsou vypláceny po každé Volné otáčce podle výplatní tabulky.

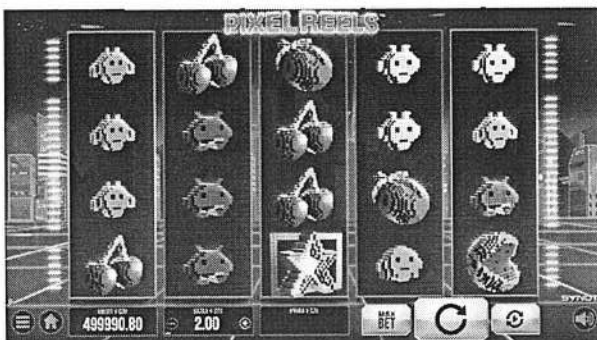
Výhry z Volných otáček jsou přičítány k Invasion výhrám. Volné otáčky nelze spustit znovu.

Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny.

Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

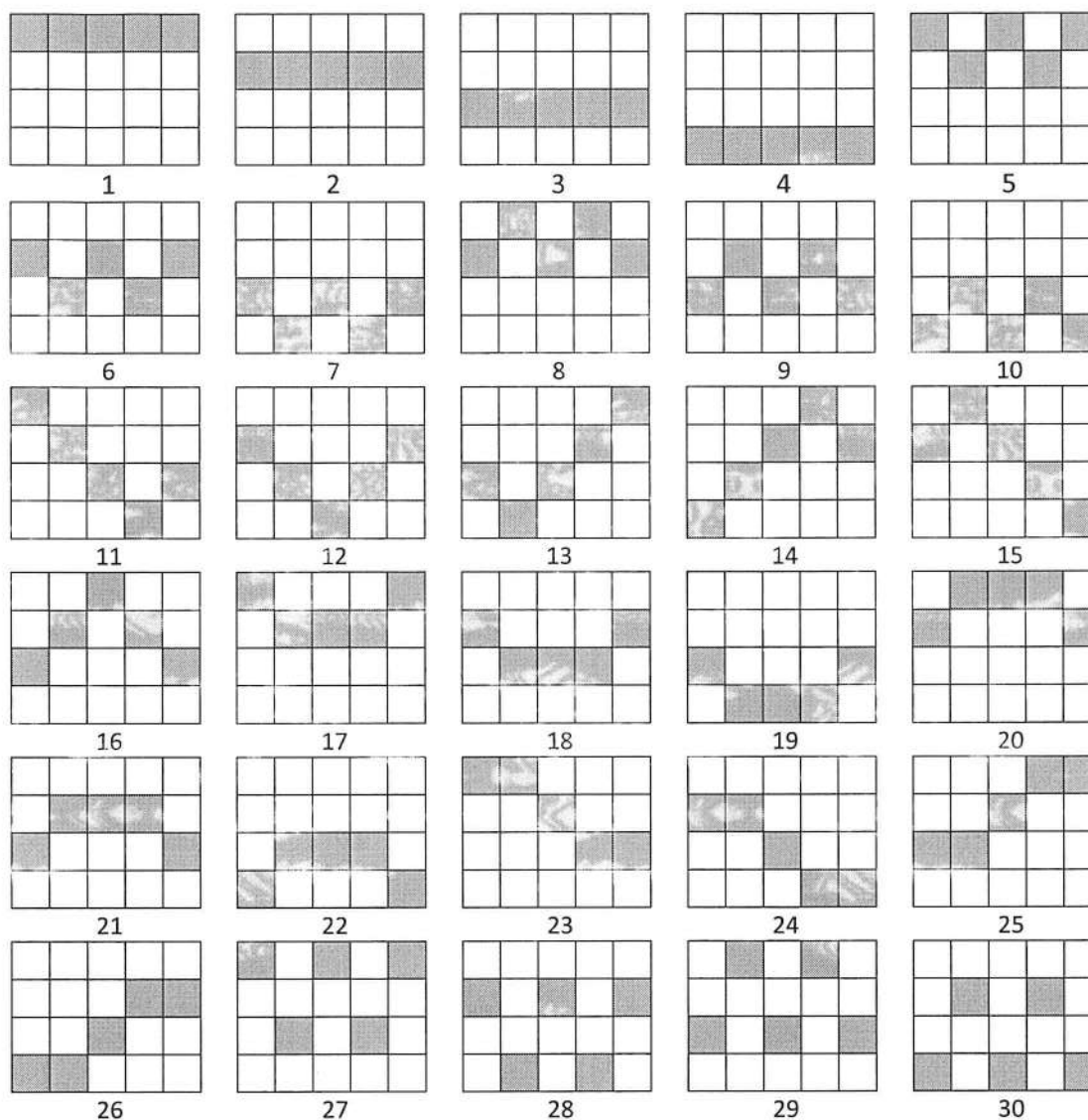
## HERNÍ LIMITY

|                                      |                   |
|--------------------------------------|-------------------|
| Maximální sázka na jednu hru         | 200 Kč            |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč        |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 42 696 - 7 524 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 88.14 až 97.91 %  |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

## VÝHERNÍ LINIE



## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | Popis | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|--------|-------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|--------|-------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|



Diamant

40x

10x

4x

0.4x



Hvězda

10x

4x

2x

-



Meloun

4x

2x

1x

-

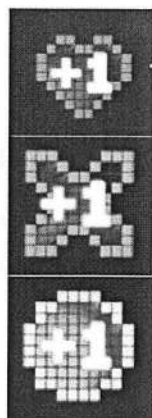
| Symbol                                                                              | Popis                    | x celková<br>sázka (5x)   | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------|---------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Švestka                  | 2x                        | 1x                      | 0.6x                    | -                       |
|    | Třešně                   | 2x                        | 1x                      | 0.6x                    | -                       |
|    | Modrý Alien              | 1x                        | 0.6x                    | 0.4x                    | -                       |
|    | Zelený Alien             | 1x                        | 0.6x                    | 0.4x                    | -                       |
|    | Žlutý Alien              | 0.6x                      | 0.4x                    | 0.2x                    | -                       |
|  | Oranžový Alien           | 0.6x                      | 0.4x                    | 0.2x                    | -                       |
|                                                                                     |                          | <b>3x</b>                 | <b>2x</b>               | <b>1x</b>               |                         |
|  | Bonus symbol             | Invasion<br>+Volné otáčky | Invasion                | Invasion                | -                       |
|  | Expanding Wild<br>symbol | -                         | -                       | -                       | -                       |

#### VÝHERNÍ TABULKA - Invasion

| Symbol                                                                              | Popis   | 1x Bonus<br>symbol | 2x Bonus<br>symbols | 3x Bonus symbols                                                                   |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------|--------------------|---------------------|------------------------------------------------------------------------------------|
|  | Diamant | 4x                 | 4x                  | 4x + a jeden z následujících<br>1x Volné otáčky<br>1x Mince - 0.5x<br>1x Násobitel |
|  | Hvězda  | 2x                 | 2x                  | 2x + a jeden z následujících<br>1x Volné otáčky<br>1x Mince - 0.5x<br>1x Násobitel |

| Symbol                                                                              | Popis          | 1x Bonus symbol | 2x Bonus symbols | 3x Bonus symbols                                                                     |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------|-----------------|------------------|--------------------------------------------------------------------------------------|
|    | Meloun         | 1x              | 1x               | 1x + a jeden z následujících<br>1x Volné otáčky<br>1x Mince - 0.5x<br>1x Násobitel   |
|    | Švestka        | 0.6x            | 0.6x             | 0.6x + a jeden z následujících<br>1x Volné otáčky<br>1x Mince - 0.5x<br>1x Násobitel |
|    | Třešně         | 0.6x            | 0.6x             | 0.6x + a jeden z následujících<br>1x Volné otáčky<br>1x Mince - 0.5x<br>1x Násobitel |
|    | Modrý Alien    | 0.4x            | 0.4x             | 0.4x + a jeden z následujících<br>1x Volné otáčky<br>1x Mince - 0.5x<br>1x Násobitel |
|   | Zelený Alien   | 0.4x            | 0.4x             | 0.4x + a jeden z následujících<br>1x Volné otáčky<br>1x Mince - 0.5x<br>1x Násobitel |
|  | Žlutý Alien    | 0.2x            | 0.2x             | 0.2x + a jeden z následujících<br>1x Volné otáčky<br>1x Mince - 0.5x<br>1x Násobitel |
|  | Oranžový Alien | 0.2x            | 0.2x             | 0.2x + a jeden z následujících<br>1x Volné otáčky<br>1x Mince - 0.5x<br>1x Násobitel |

**V PŘÍPADĚ 3 SYMBOLŮ BONUS MÁ KAŽDÝ SYMBOL VÝHRU A MŮŽE MÍT I DALŠÍ CENU:**



1x Volné otáčky

x1 Násobitel

1x Mince - 0.5x

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.

Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Reel Sheriff

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Reel Sheriff je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Reel Sheriff jsou speciální symboly „Wild“ (Divoký symbol), funkce „Respin“ a funkce „Mystery výhra“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Mystery“ kombinaci.
5. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Reel Sheriff obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Speciální symboly „Wild“ - Divoký symbol Šerif se objevuje na 1. válci a s každým Respinem se posouvá o jednu pozici doprava. Divoký symbol Banditka se objevuje na 5. válci a s každým Respinem se posouvá o jednu pozici doleva. Divoké symboly nahrazují všechny ostatní symboly kromě symbolu Mystery. Pokud se na válcích objeví Divoký symbol, spustí se Respin.

Speciální funkce „Respin“ - Respiny jsou hrány zdarma se stejnou hodnotou sázky jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Respiny končí, když na válcích nezůstávají žádné Divoké symboly.

Speciální symbol „Mystery“ - V případě, že oba Divoké symboly Šerifa a Banditky přistanou v jednom řádku a posouváním se setkají na jedné pozici, vytvoří společný Mystery symbol. Mystery symbol se chová jako Divoký symbol a nahrazuje všechny symboly. Nejprve se vyhodnotí výhry na liniích a následně Mystery symbol vyplatí náhodnou výhru v hodnotě 5x - 50x sázky. Po Mystery výhře symboly Šerifa i Banditky pokračují v posouvání se po válcích jako samostatné Divoké symboly. Mystery (Scatter) výhry jsou vypláceny kdekoli na válcích.

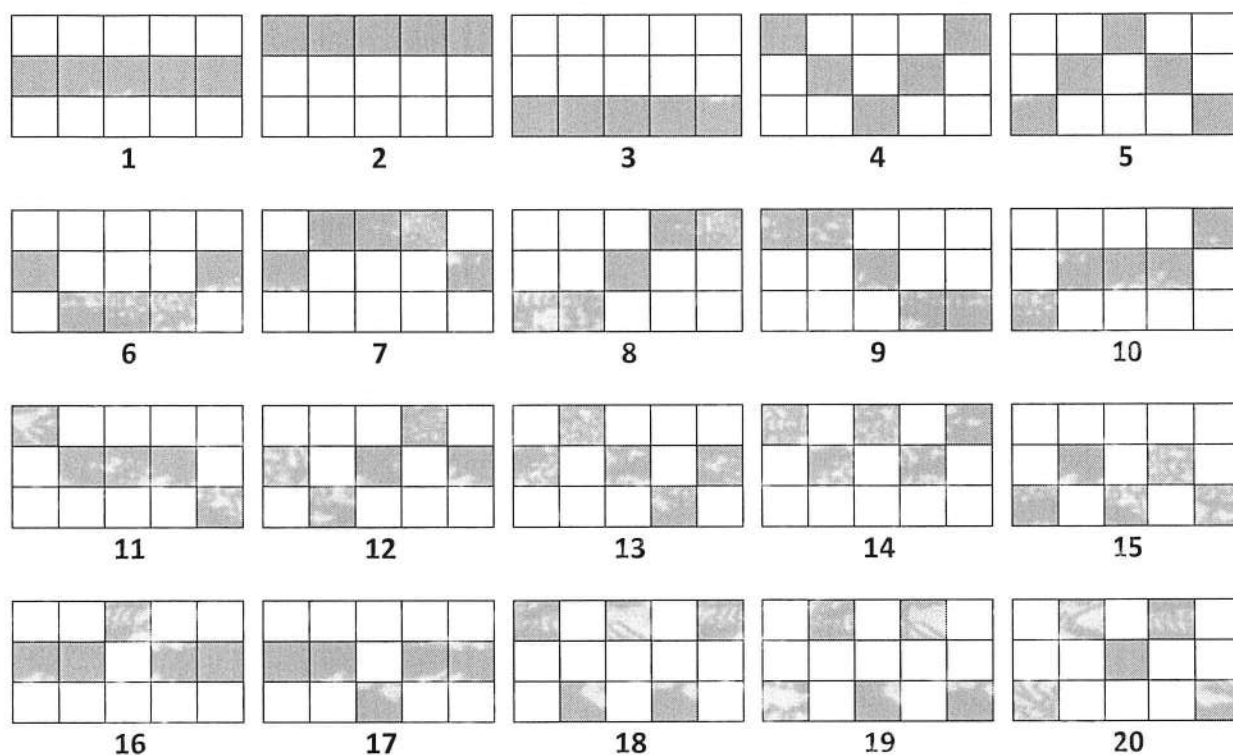
## HERNÍ LIMITY

|                                      |                     |
|--------------------------------------|---------------------|
| Maximální sázka na jednu hru         | 800 Kč              |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč          |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 172 800 - 28 800 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 88 až 98 %          |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

# VÝHERNÍ LINIE



## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                  | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (1x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Šerif (Wild symbol)    | -                       | -                       | -                       | -                       |
|  | Banditka (Wild symbol) | -                       | -                       | -                       | -                       |
|  | Mystery symbol         | -                       | -                       | -                       | 5x-50x                  |
|  | Odznak                 | 25x                     | 8x                      | 1x                      | -                       |
|  | Pytel peněz            | 20x                     | 5x                      | 0,8x                    | -                       |

| Symbol                                                                              | Popis   | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (1x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Pistole | 15x                     | 4x                      | 0,8x                    | -                       |
|    | Podkovy | 10x                     | 3x                      | 0,6x                    | -                       |
|    | Lebka   | 10x                     | 3x                      | 0,6x                    | -                       |
|    | A       | 5x                      | 1x                      | 0,4x                    | -                       |
|   | K       | 5x                      | 1x                      | 0,4x                    | -                       |
|  | Q       | 3x                      | 0,6x                    | 0,2x                    | -                       |
|  | J       | 3x                      | 0,6x                    | 0,2x                    | -                       |
|  | 10      | 3x                      | 0,6x                    | 0,2x                    | -                       |

#### HERNÍ PANEL



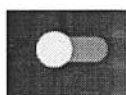
Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Respin Joker

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Respin Joker je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 valce se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Respin Joker je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a speciální funkce „plné pole“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Respin Joker obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Wild“: Tento symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol. Výherní kombinace, jejichž součástí je tento symbol, zůstávají stát na místě a Sázející získává otočení zdarma navíc tzv. RESPIN. Před tímto otočením se vyhodnotí již dosažené výherní kombinace. Po otočení se výherní kombinace vyhodnotí a fixované symboly se uvolní. V případě, že vznikla nová výherní kombinace s tímto symbolem (jiná než předešlá fixovaná), Sázející získává další otočení zdarma navíc.  
Speciální funkce „plné pole“: Pokud se objeví v jedné hře plné pole stejných symbolů, výhry z výherních kombinací složených z těchto symbolů se zdvojnásobí.

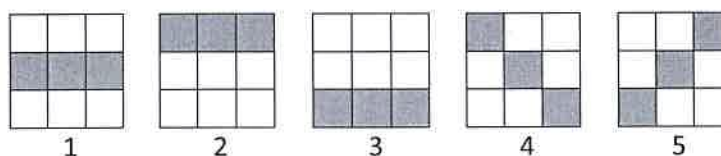
## HERNÍ LIMITY

|                                      |                     |
|--------------------------------------|---------------------|
| Maximální sázka na jednu hru         | 1000 Kč             |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč          |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 216 000 - 36 000 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 88 až 98 %          |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

## VÝHERNÍ LINIE



# VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                  | x celková sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------|----------------------|
|    | Zvonek                 | 50x                  |
|    | Meloun                 | 15x                  |
|    | Hrozny                 | 10x                  |
|    | Švestka                | 8x                   |
|   | Pomeranč               | 6x                   |
|  | Citron                 | 4x                   |
|  | Třešně                 | 2x                   |
|  | Joker<br>(Wild symbol) | -                    |

## HERNÍ PANEL



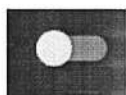
Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Respin Joker 81

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Respin Joker 81 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a 81 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Respin Joker 81 je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a funkce „Sticky Wild Respins“ (Lepící Divoké Respiny).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Respin Joker 81 obsahuje následující bonusovou funkci:  
Funkce „Sticky Wild Respins“ - Výherní kombinace, jejichž součástí je Divoký symbol, zůstávají na místě a hráč získává respin.

Když se během respinů neobjeví žádný nový Divoký symbol, funkce Sticky Wild Respins končí.

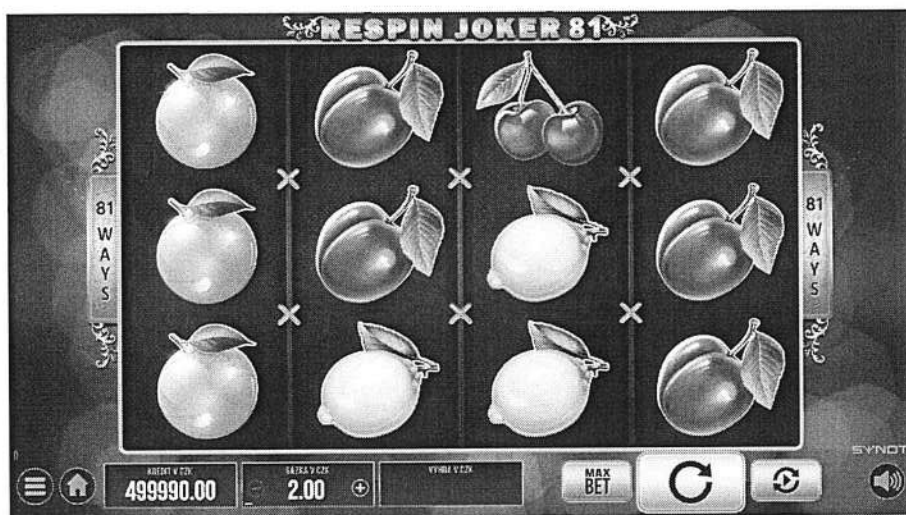
Respin nelze znovu spustit když jsou všechny válce plné výherních kombinací.

Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu.

Respin je hrán zdarma se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

## HERNÍ LIMITY

|                                      |                     |
|--------------------------------------|---------------------|
| Maximální sázka na jednu hru         | 1000 Kč             |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč          |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 215 460 - 35 100 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 88.03 až 98.05 %    |

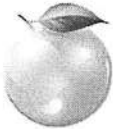


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

## 81 MOŽNOSTÍ VÝHRY



## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis         | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Divoký symbol | -                       | -                       |
|    | Zvonek        | 10x                     | 5x                      |
|    | Meloun        | 6x                      | 3x                      |
|   | Hrozny        | 6x                      | 3x                      |
|  | Švestka       | 4x                      | 2x                      |
|  | Pomeranč      | 4x                      | 2x                      |
|  | Citron        | 2x                      | 1x                      |
|  | Třešně        | 2x                      | 1x                      |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Rich Pirates

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Rich Pirates je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 15 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Rich Pirates je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakémkoliv pozici.
5. Vypláci se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Rich Pirates obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Bonus“ - „Free Spins“, pokud se kdekoli na válcích 3, 4 a 5 objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „Bonus“, Sázející získává Volné otáčky.

Před začátkem Volných otáček si hráč vybírá z truhel počet Volných otáček a Násobitel. Výchozí počet otáček je 10 Volných otáček s x2 Násobitelem. Maximální počet je 25 Volných otáček s x5 Násobitelem. Výběr jednotlivých truhel nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl. Volné otáčky se spustí, jakmile hráč otevře truhlu s textem START. Během Volných otáček se Bonus symbol neobjevuje a nedají se spustit další Volné otáčky. Všechny Volné otáčky probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky a hodnotou mince jako hra, v rámci které byly Volné otáčky spuštěny.

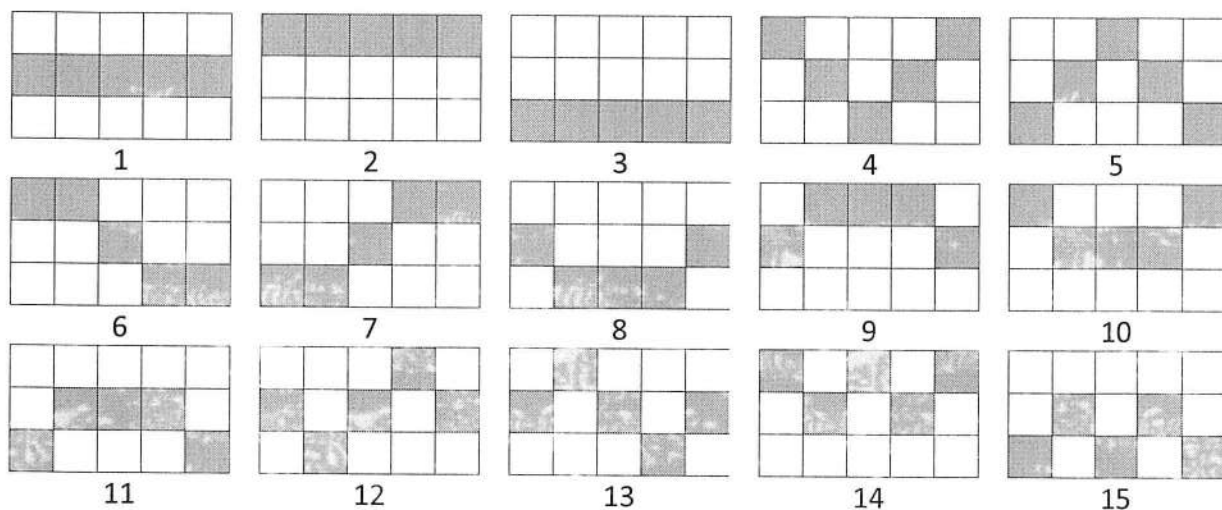
## HERNÍ LIMITY

|                                      |                     |
|--------------------------------------|---------------------|
| Maximální sázka na jednu hru         | 1000 Kč             |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč          |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 216 000 - 36 000 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 88 až 98 %          |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

## VÝHERNÍ LINIE



## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | Popis                    | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|--------|--------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|        | Kompas<br>(Bonus symbol) | -                       | -                       | 10x-25x Volné<br>otáčky |
|        | Lebka<br>(Wild symbol)   | 100x                    | 75x                     | 25x                     |
|        | Kapitán                  | 50x                     | 20x                     | 5x                      |
|        | Pirát                    | 25x                     | 10x                     | 4x                      |
|        | Truhla s pokladem        | 15x                     | 5x                      | 2x                      |
|        | Dělo                     | 6x                      | 3x                      | 1,x5                    |
|        | Mapa                     | 3x                      | 2x                      | 1x                      |

| Symbol                                                                            | Popis | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | A     | 3x                      | 1,2x                    | 0,6x                    |
|  | K     | 3x                      | 1,2x                    | 0,6x                    |
|  | Q     | 1x                      | 0,5x                    | 0,3x                    |
|  | J     | 1x                      | 0,5x                    | 0,3x                    |

#### HERNÍ PANEL



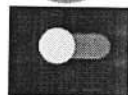
Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



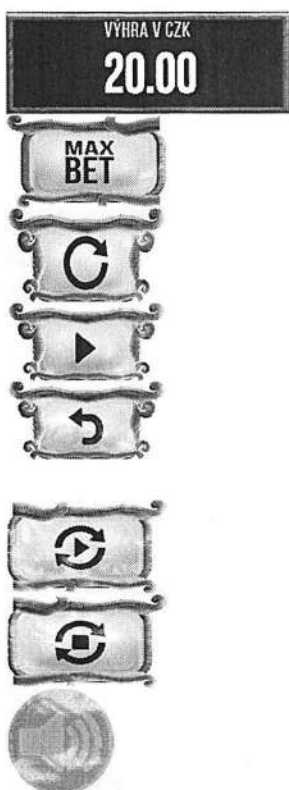
Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.

Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Solar God

## Pravidla Hry

1. Cílem hry Solar God je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 6 válců se čtyřmi symboly na válec, 30 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Solar God je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky a symbol „Golden Scarab“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ a symbolu „Golden Scarab“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se objevuje pouze jako součást symbolu Golden Scarab.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Solar God obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Golden Scarab“ – Když symbol Golden Scarab přistane kdekoli na válci, spustí odhalení symbolu. Odhalení symbolu je transformace Golden Scarab symbolu na jeden ze symbolů přítomných na všech válcích. Náhodně vybraný symbol změní všechny stejné symboly na válcích na symbol Wild. Když se objeví více symbolů Golden Scarab najednou, změní se jeden po druhém na divoké symboly, jak je uvedeno výše. Pokud je ve stejném herním kole více symbolů Golden Scarab, každý z nich odhalí jiný symbol, na který se přemění jeden po druhém.

Výhry jsou vypláceny po transformaci všech symbolů Golden Scarab.

Willd Full Screen - Všechny válce plné divokých symbolů vyplácí výhru 500x celkové sázky. V případě Wild Full screen se nevyplácí žádné výhry výherních linií.

„Free Spins“ - Bonus symbol se může objevit pouze na prvním válci. Když symbol Bonus přistane na prvním válci a alespoň jeden symbol Golden Scarab přistane kdekoli na jiném válci spouští, 10 Volných otáček. Každý symbol Golden Scarab, který spustil funkci Volných otáček, zůstane na stejném válci během Volných otáček.

Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

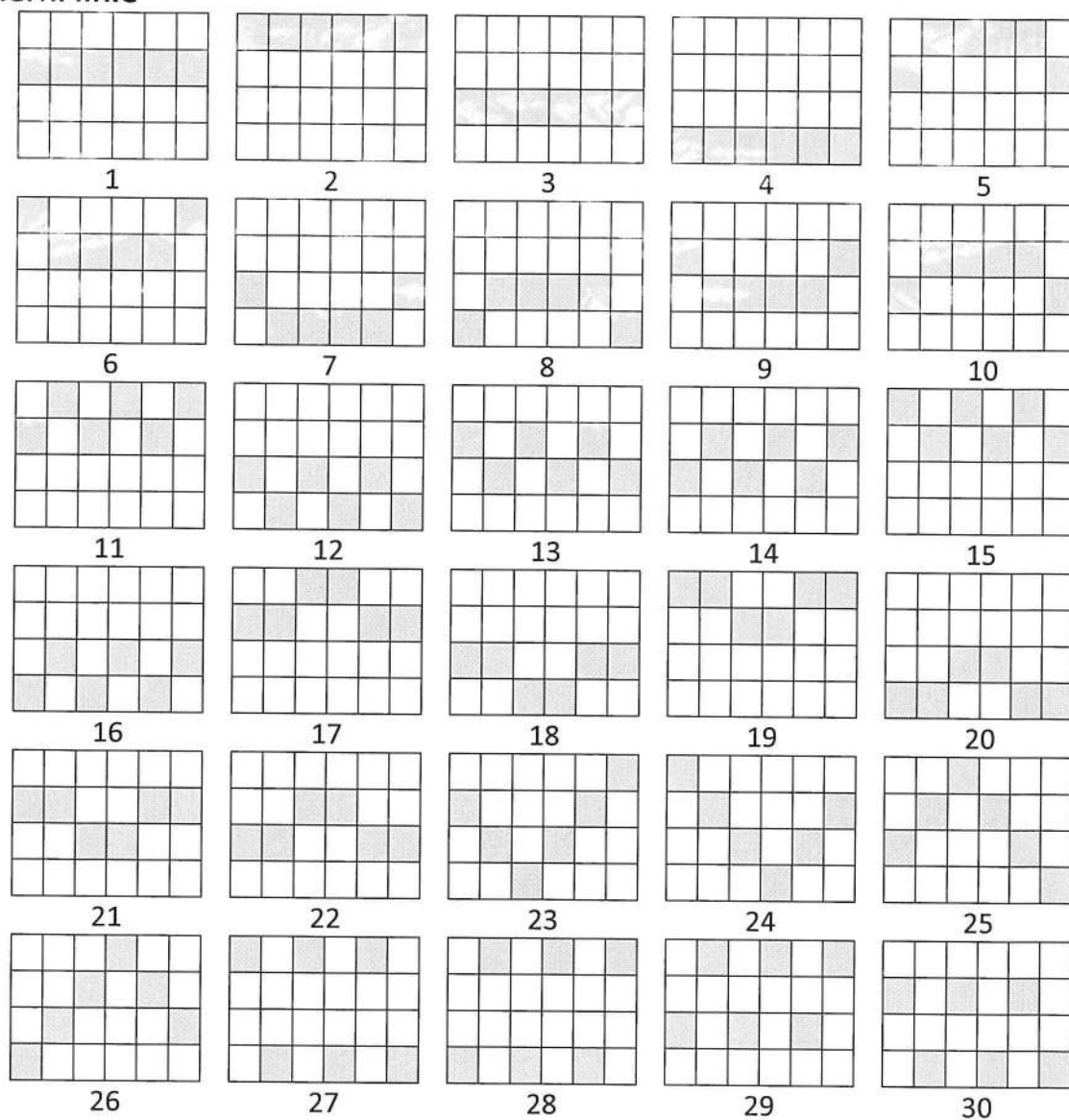
## Herní Limity

|                                      |                     |
|--------------------------------------|---------------------|
| Maximální sázka na jednu hru         | 1000 Kč             |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč          |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 216 000 - 36 000 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 88.00 až 98.00 %    |

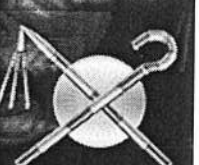
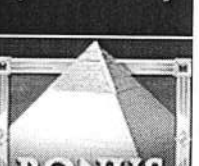
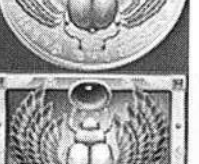


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

### Výherní linie



## Výherní tabulka

| Symbol                                                                              | Popis                           | x celková<br>sázka (6x) | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Faraon                          | 5x                      | 1.5x                    | 0.6x                    | 0.3x                    |
|    | Královna                        | 5x                      | 1.5x                    | 0.6x                    | 0.3x                    |
|    | Oko Hora                        | 3x                      | 1x                      | 0.3x                    | 0.1x                    |
|    | Ankh                            | 3x                      | 1x                      | 0.3x                    | 0.1x                    |
|   | Lily                            | 1x                      | 0.3x                    | 0.1x                    | 0.05x                   |
|  | Žezlo                           | 1x                      | 0.3x                    | 0.1x                    | 0.05x                   |
|  | Bonus symbol                    | -                       | -                       | -                       | -                       |
|  | Wild symbol (před transformací) | -                       | -                       | -                       | -                       |
|  | Wild symbol (po transformaci)   | 5x                      | -                       | -                       | -                       |

## Herní panel



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

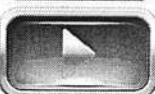
Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

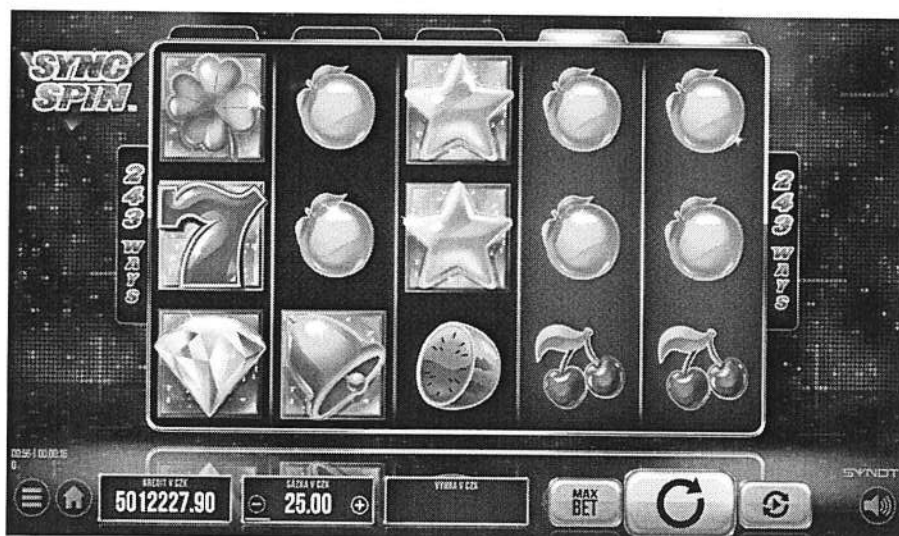
# Sync Spin

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Sync Spin je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 243 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Sync Spin je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a funkce „Synced reels“ (propojené válce).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na válcích 2, 3, 4 a 5.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Sync Spin obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální funkce „Synced reels“ (propojené válce) - Na začátku každého zatočení se dva náhodně vybrané sousedící válce synchronizují se všemi symboly na stejných pozicích. Během otáčení se počet synchronizovaných válců může rozšířit z dvojice až na pětici.

## HERNÍ LIMITY

|                                      |                   |
|--------------------------------------|-------------------|
| Maximální sázka na jednu hru         | 200 Kč            |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč        |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 42 984 - 7 236 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 88.06 až 97.99 %  |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

**243** MOŽNOSTÍ VÝHRY

Hra má 243 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | Popis       | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|--------|-------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|        | Wild symbol | -                       | -                       | -                       |
|        | Sedm        | 40x                     | 10x                     | 2x                      |
|        | Diamant     | 20x                     | 6x                      | 1,2x                    |
|        | Hvězda      | 16x                     | 4x                      | 0,6x                    |
|        | Zvonek      | 10x                     | 3x                      | 0,4x                    |
|        | Čtyřlístek  | 10x                     | 3x                      | 0,4x                    |
|        | Meloun      | 1,6x                    | 0,6x                    | 0,16x                   |
|        | Hrozny      | 1,6x                    | 0,6x                    | 0,16x                   |
|        | Švestka     | 1,6x                    | 0,6x                    | 0,16x                   |
|        | Pomeranč    | 1x                      | 0,4x                    | 0,12x                   |
|        | Citrón      | 1x                      | 0,4x                    | 0,12x                   |
|        | Třešně      | 1x                      | 0,4x                    | 0,12x                   |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START**.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# The Wild Job

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry The Wild Job je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 9 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry The Wild Job je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakémkoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra The Wild Job obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Bonus“ - Když se na kterékoliv pozici každého ze tří válců 1, 3 a 5 objeví 3 Bonusové symboly, hráč získává 10 Volných otáček. Pokud se během Volných otáček objeví na válci Bonusový symbol, v případě že by mělo dojít k výhře se rozšíří na celý válec a nahrazuje všechny symboly. Pokud se během Volných otáček objeví současně 3 Bonusové symboly, hráč získává dalších 10 Volných otáček. Všechny Volné otáčky probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byly Volné otáčky spuštěny.

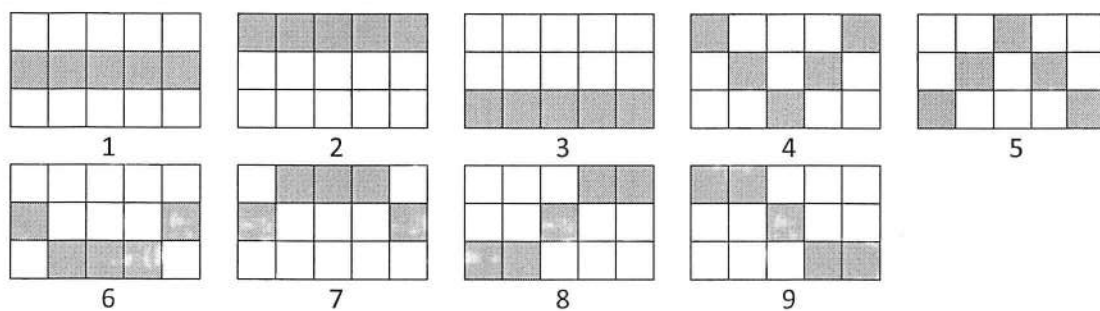
## HERNÍ LIMITY

|                                      |                    |
|--------------------------------------|--------------------|
| Maximální sázka na jednu hru         | 1000 Kč            |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč         |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 90 000 – 54 000 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 95.00 až 97.00 %   |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

## VÝHERNÍ LINIE



## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | Popis                     | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|--------|---------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|        | Zásobník<br>(Wild symbol) | 500x                    | 100x                    | 10x                     | 2x                      |
|        | Bonus Symbols             | -                       | -                       | 10 Volných<br>otáček    | -                       |
|        |                           |                         |                         |                         |                         |
|        |                           |                         |                         |                         |                         |
|        | Diamanty                  | 100x                    | 20x                     | 5x                      | 1x                      |
|        | Zlato                     | 50x                     | 10x                     | 4x                      | 1x                      |
|        | Peníze                    | 20x                     | 5x                      | 2x                      | 1x                      |
|        | A                         | 15x                     | 4x                      | 1x                      | -                       |

| Symbol                                                                            | Popis | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | K     | 15x                     | 4x                      | 1x                      | -                       |
|  | Q     | 15x                     | 4x                      | 1x                      | -                       |
|  | J     | 10x                     | 2x                      | 1x                      | -                       |
|  | 10    | 10x                     | 2x                      | 1x                      | -                       |

#### HERNÍ PANEL



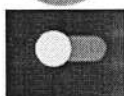
Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



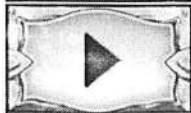
Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

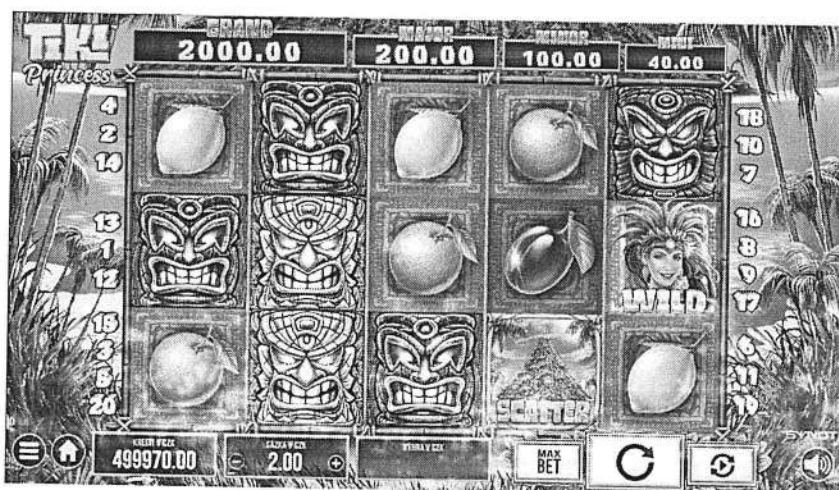
# Tiki Princess

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Tiki Princess je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Tiki Princess je speciální expandující symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“, který nabízí funkci Hold and Win a symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Speciální expandující symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolů „Bonus“ a „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na válcích 2, 3, 4 a 5. Divoký symbol Wild expanduje na celý válec v případě, že by mělo dojít k výhře.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve Scatter kombinaci.
7. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
8. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
10. Hra Tiki Princess obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Bonus“ a funkce Hold and Win - Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky. Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win. 6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3. Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. GRAND výhra se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. Funkce Hold and Win probíhá zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna. Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.  
Speciální symbol „Scatter“ a Volné otáčky – 3 a více symbolů Scatter spouští 6 volných otáček. Během Volných otáček jsou válce 2, 3 a 4 spojeny a točí se jako jeden, ale pro účel hodnocení výhry jsou stále považovány za samostatné. Na spojeném válci vždy přistane plný symbol. Během Volných otáček se symboly Bonus a Scatter objevují pouze na spojeném válci. Během Volných otáček symbol Free Spins uděluje další 3 volné otáčky. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 15 volných otáček. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

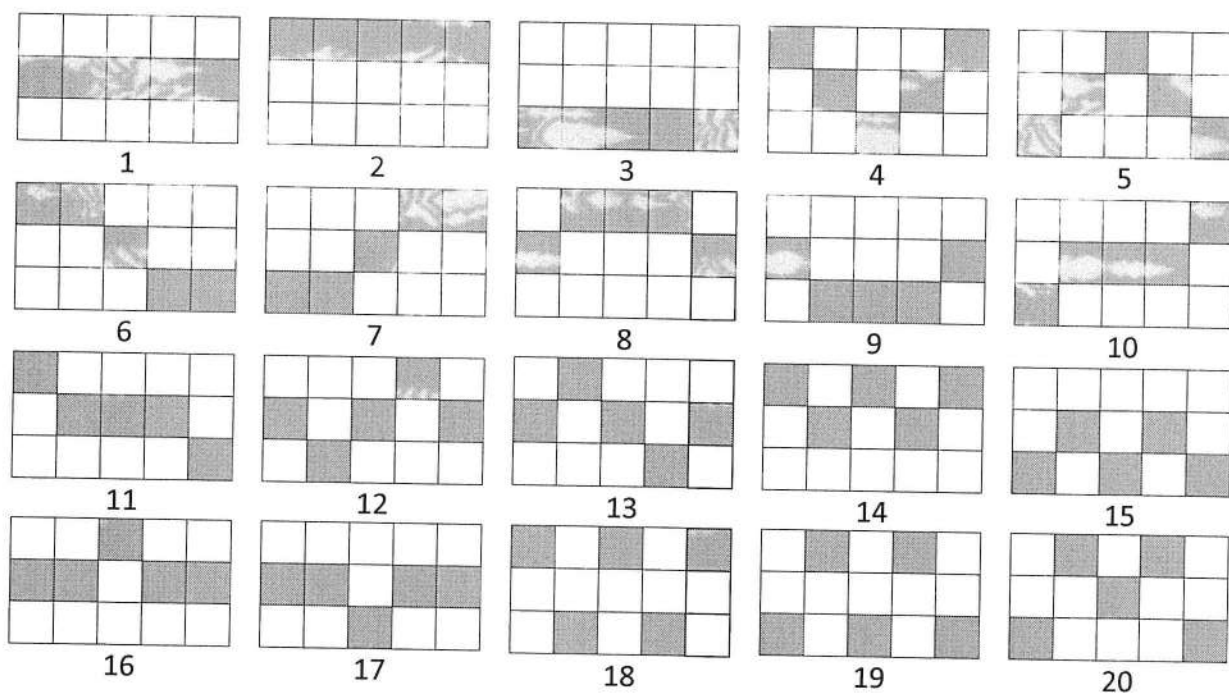
## HERNÍ LIMITY

|                                      |                    |
|--------------------------------------|--------------------|
| Maximální sázka na jednu hru         | 300 Kč             |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč         |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 63 558 – 10 854 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 88.23 až 97.99 %   |



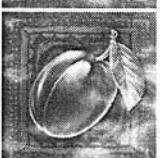
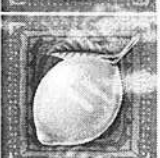
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

### VÝHERNÍ LINIE

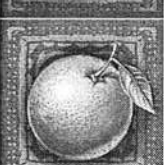
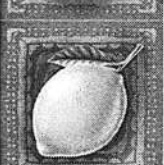
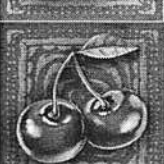


### VÝHERNÍ TABULKA – ZÁKLADNÍ HRA

| Symbol                                                                              | Popis         | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Zlatá maska   | 7.5x                    | 2.5x                    | 0.5x                    |
|  | Červená maska | 5x                      | 1.5x                    | 0.5x                    |

| Symbol                                                                              | Popis                               | x celková<br>sázka (5x)     | x celková<br>sázka (4x)    | x celková<br>sázka (3x)   |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------|-----------------------------|----------------------------|---------------------------|
|    | Zelená maska                        | 5x                          | 1.25x                      | 0.5x                      |
|    | Modrá maska                         | 5x                          | 1.25x                      | 0.5x                      |
|    | Hrozny                              | 3.75x                       | 1x                         | 0.25x                     |
|    | Švestka                             | 2.5x                        | 0.75x                      | 0.25x                     |
|   | Pomeranč                            | 2.5x                        | 0.75x                      | 0.25x                     |
|  | Citrón                              | 2x                          | 0.5x                       | 0.25x                     |
|  | Třešeň                              | 2x                          | 0.5x                       | 0.25x                     |
|  | Scatter symbol                      | 200x +<br>6 Volné<br>otáčky | 20x +<br>6 Volné<br>otáčky | 2x +<br>6 Volné<br>otáčky |
|  | Bonus symbol<br>S různými variacemi | -                           | -                          | Hold and Win<br>feature   |
|  | Expanzní Wild<br>symbol             | -                           | -                          | -                         |

**VÝHERNÍ TABULKA - VOLNÉ OTÁČKY**

| Symbol                                                                              | Popis          | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Zlatá maska    | 5x                      | 0.5x                    | -                       |
|    | Červená maska  | 2.5x                    | 0.5x                    | -                       |
|    | Zelená maska   | 1.25x                   | 0.5x                    | -                       |
|    | Modrá maska    | 1.25x                   | 0.5x                    | -                       |
|   | Hrozny         | 1x                      | 0.25x                   | -                       |
|  | Švestka        | 0.75x                   | 0.25x                   | -                       |
|  | Pomeranč       | 0.75x                   | 0.25x                   | -                       |
|  | Citrón         | 0.75x                   | 0.25x                   | -                       |
|  | Třešeň         | 0.75x                   | 0.25x                   | -                       |
|  | Scatter symbol | -                       | -                       | 1x +<br>3 Volné otáčky  |

| Symbol                                                                            | Popis                               | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Bonus symbol<br>S různými variacemi | -                       | -                       | Hold and Win<br>feature |
|  | Expansní Wild symbol                | -                       | -                       | -                       |

#### VÝHERNÍ TABULKA - HOLD AND WIN

| Symbol                                                                              | Popis   | x celková sázka<br>(15x) | x celková sázka<br>(1x)   |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------|--------------------------|---------------------------|
|                                                                                     | GRAND   | 1000x<br>Celková sázka   | -                         |
|   | MAJOR   | -                        | 100x<br>Celková sázka     |
|  | MINOR   | -                        | 50x<br>Celková sázka      |
|  | MINI    | -                        | 20x<br>Celková sázka      |
|  | Číselné | -                        | 1 – 20 x Celková<br>sázka |

#### HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



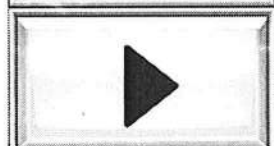
Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



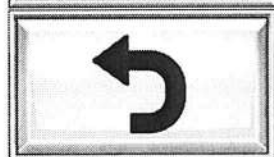
Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky nebo funkci Hold and Win.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Vampire Bride

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Vampire Bride je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se čtyřmi symboly na válec a 256 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Vampire Bride je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na valci 2 a 3 ve čtveřici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Vampire Bride obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Bonus“ - Pokud se na válcích objeví současně 3 nebo 4 Bonusové symboly (na každém válci jeden), získává hráč Volné otáčky. Pokud se během Volných otáček na válcích objeví současně 3 nebo 4 Bonusové symboly, hráč získává další Volné otáčky. Všechny Volné otáčky probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byly Volné otáčky spuštěny.

## HERNÍ LIMITY

|                                      |                    |
|--------------------------------------|--------------------|
| Maximální sázka na jednu hru         | 500 Kč             |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč         |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 45 000 – 27 000 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 95.00 až 97.00 %   |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

## VÝHERNÍ LINIE

**256** MOŽNOSTÍ VÝHRY

Hra má 256 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis             | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Nevěsta           | 20x                     | 10x                     |
|    | Drákula           | 10x                     | 5x                      |
|    | Sluha             | 8x                      | 4x                      |
|    | Kříž              | 5x                      | 3x                      |
|   | Kůl               | 4x                      | 2x                      |
|  | Česnek            | 4x                      | 2x                      |
|  | A                 | 3x                      | 1x                      |
|  | K                 | 3x                      | 1x                      |
|  | Q                 | 2x                      | 1x                      |
|  | J                 | 2x                      | 1x                      |
|  | Netopýr<br>(Wild) | -                       | -                       |
|  | Hrad<br>(Bonus)   | 15x<br>Volné otáčky     | 10x<br>Volné otáčky     |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Návodědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

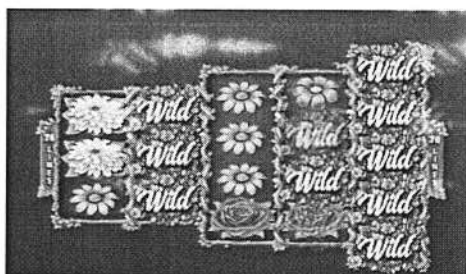
Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Wild Blooms

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Wild Blooms je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na prvních dvou válcích, čtyřmi symboly na 3. a 5. válci a pěti symboly na pátém válci. Hra má 76 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Wild Blooms je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky a speciální funkce „Blooming Wild Reels“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Wild Blooms obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Speciální symbol „Bonus“ - Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 nebo více symbolů Bonus, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Během Volných otáček se funkce Blooming Wild reels spouští v každé otáčce. Volné otáčky nelze spustit znovu. Všechny



Volné otáčky probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byly Volné otáčky spuštěny.

Speciální funkce „Blooming Wild Reels“. – Když se během základní hry spustí funkce Blooming Wild reels, objeví se překryvný válec s pouze Divokými symboly. V rámci funkce Blooming Wild reels takto může změnit 1 až 5 válců.

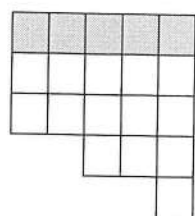
## HERNÍ LIMITY

|                                      |                     |
|--------------------------------------|---------------------|
| Maximální sázka na jednu hru         | 650 Kč              |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč          |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 140 400 - 23 400 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 88.00 až 98.00 %    |

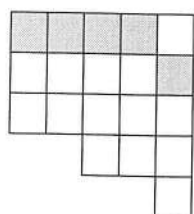


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

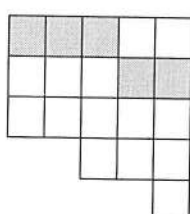
# VÝHERNÍ LINIE



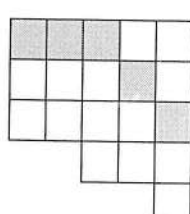
1



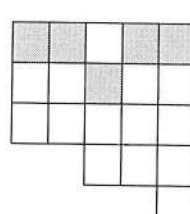
2



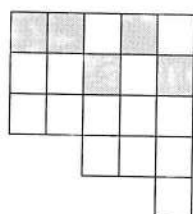
3



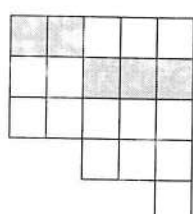
4



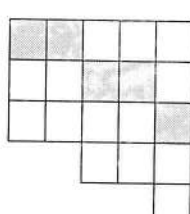
5



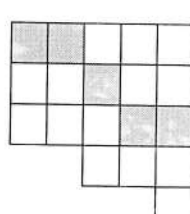
6



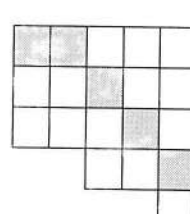
7



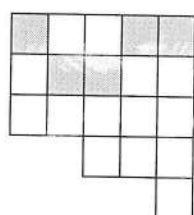
8



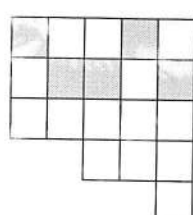
9



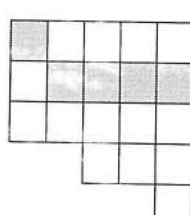
10



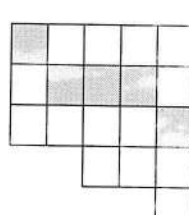
11



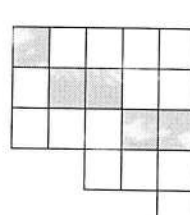
12



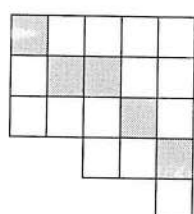
13



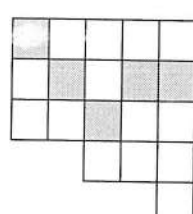
14



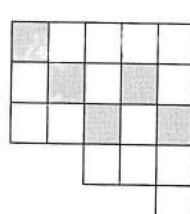
15



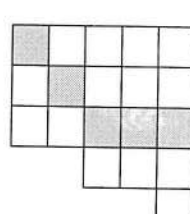
16



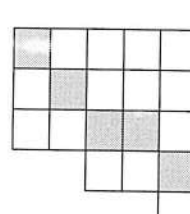
17



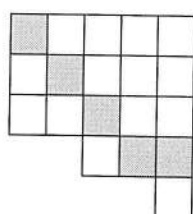
18



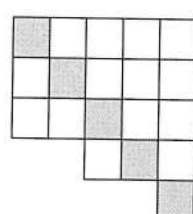
19



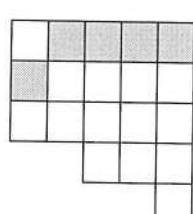
20



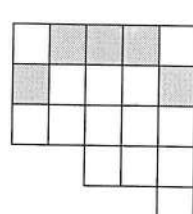
21



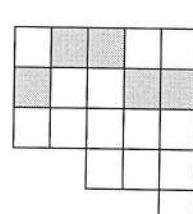
22



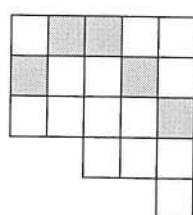
23



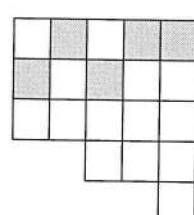
24



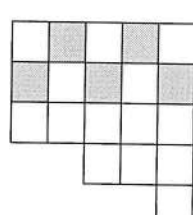
25



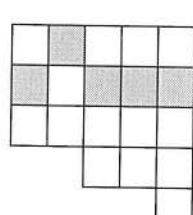
26



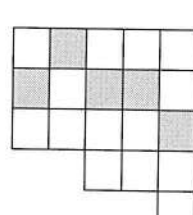
27



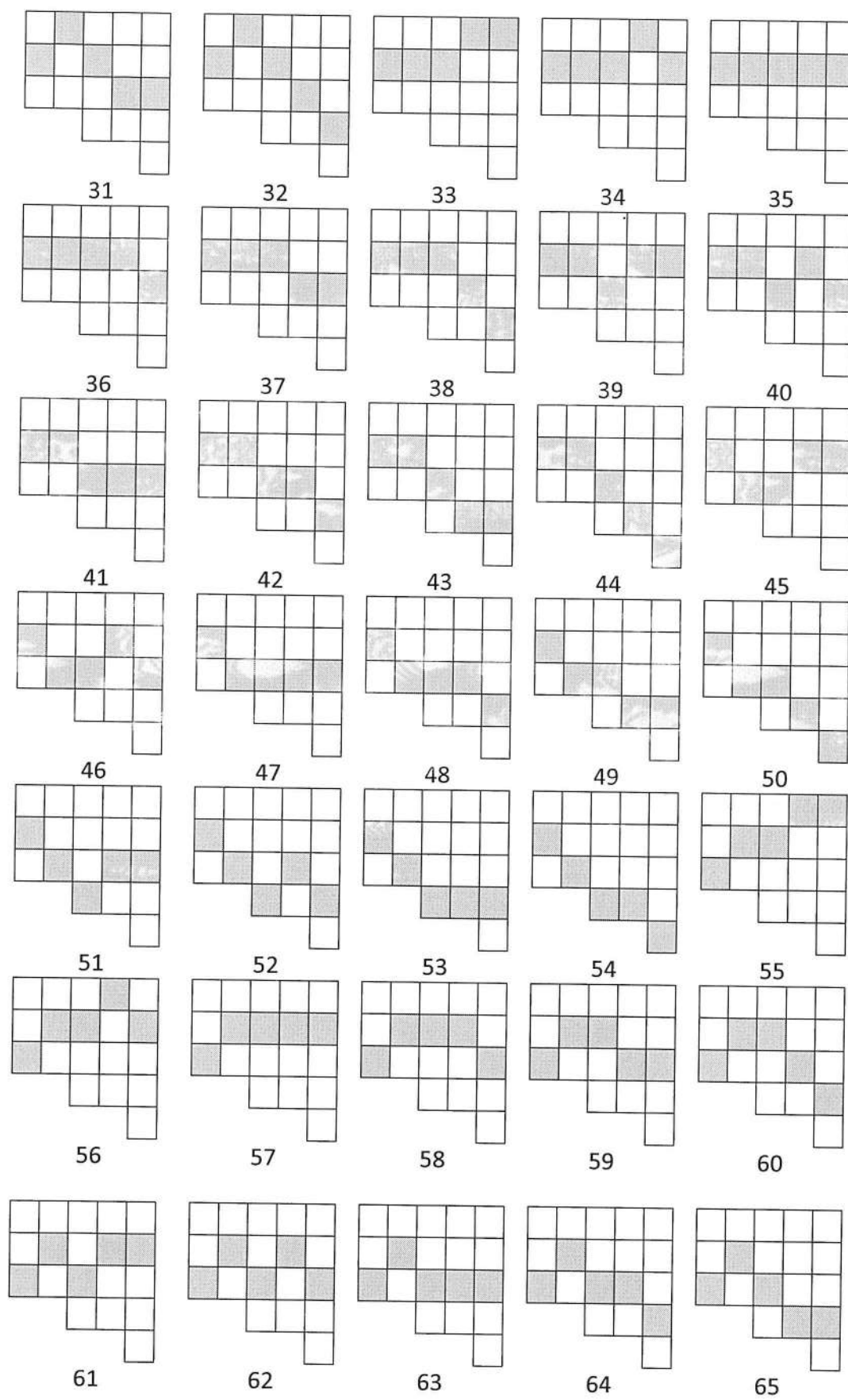
28

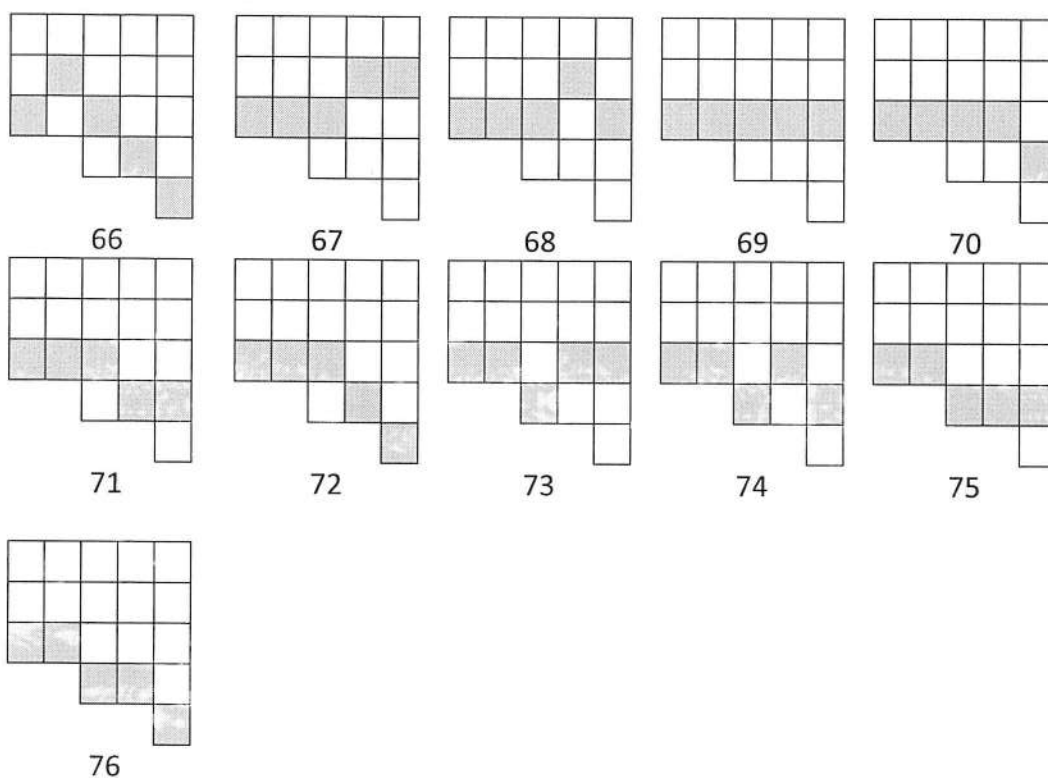


29



30





# VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis             | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Keř (Wild symbol) | -                       | -                       | -                       | -                       |
|  | Bonus symbol      | 16x Volné<br>otáčky     | 12x Volné<br>otáčky     | 8x Volné<br>otáčky      | -                       |
|  | Žlutý květ        | 10x                     | 1,5x                    | 0,6x                    | 0,05x                   |
|  | Růžový květ       | 5x                      | 0,75x                   | 0,4x                    | 0,05x                   |
|  | Fialový květ      | 1,5x                    | 0,4x                    | 0,2x                    | -                       |
|  | Oranžový květ     | 1,5x                    | 0,4x                    | 0,2x                    | -                       |

| Symbol                                                                            | Popis       | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Modrý květ  | 1x                      | 0,25x                   | 0,15x                   | -                       |
|  | Zelený květ | 1x                      | 0,25x                   | 0,15x                   | -                       |

#### HERNÍ PANEL



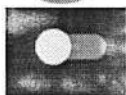
Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



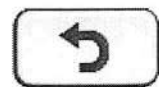
Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERŇÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Wild Circus 256

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Wild Circus 256 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se čtyřmi symboly na válec a 256 možností výhry s nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Wild Circus 256 je speciální symbol „Wild“ a speciální symbol „Mystery“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Wild Circus 256 obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Speciální symbol „Wild“ - během každé z otáček je jeden ze symbolů, kromě Mystery symbolu, vylosován na kole Wild Circus Wheel jako Divoký symbol. Před vyhodnocením výher v aktuální otáčce se všechny výskyty vylosovaného symbolu přemění na Divoké symboly. Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě Mystery symbolu. Dosáhne-li Sázející pomocí speciálního symbolu „Wild“ Výhry a zároveň Výhry s běžnými symboly, bude Sázejícímu vyplacen součet Výher.

Speciální symbol „Mystery“ – V případě, že se objeví 3 nebo 4 Mystery symboly kdekoli na obrazovce (scatter), vyplácí náhodnou hodnotu výhry podle Výherní tabulky.

## HERNÍ LIMITY

|                                      |                     |
|--------------------------------------|---------------------|
| Maximální sázka na jednu hru         | 1000 Kč             |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč          |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 216 000 - 36 000 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 88 až 98 %          |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

**VÝHERNÍ LINIE**
**256 MOŽNOSTÍ VÝHRY**


Hra má 256 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

**VÝHERNÍ TABULKA**

| Symbol | Popis                      | x celková sázka (4x) | x celková sázka (3x) |
|--------|----------------------------|----------------------|----------------------|
|        | Hvězda<br>(Mystery symbol) | 10x-100x             | 5x-50x               |
|        | Sedm                       | 8x                   | 0,8x                 |
|        | Zvon                       | 3x                   | 0,6x                 |
|        | Meloun                     | 2x                   | 0,6x                 |
|        | Švestka                    | 1x                   | 0,4x                 |
|        | Pomeranč                   | 1x                   | 0,4x                 |
|        | Citron                     | 0,8x                 | 0,2x                 |
|        | Třešně                     | 0,8x                 | 0,2x                 |
|        | Symbol Wild                | -                    | -                    |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připiše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Wild Warp

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Wild Warp je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5, 6, 7, 8, 9 nebo 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně a počet linií. Celková sázka se vypočítá jako násobek sázky na linii a navoleného počtu linií. Součástí hry Wild Warp je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
5. Wild symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Wild Warp obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Wild“ - Divoký symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Speciálního symbolu. Když na válcích zastaví 3 a více divokých symbolů Wild, vyhráváte 10 Volných otáček. Na začátku Volných otáček je náhodným výběrem ze symbolů, s výjimkou symbolu Wild, zvolený Speciální symbol. Speciální symbol může během Volných otáček po vyplacení regulérních výher expandovat (rozšířit se) na celý válec. K expanzi dochází pouze v případě, že je přítomen dostatečný počet symbolů pro výhru. Speciální symboly vyplácejí jako příslušné normální symboly, avšak nemusí být sousedící a začínat na prvním válci zleva. Pokud na válcích během Volných otáček zastaví 3 a více divokých symbolů Wild, získává hráč dalších 10 Volných otáček se stejným Speciálním symbolem. Všechny Volné otáčky probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky a počtem linií jako hra, v rámci které byly Volné otáčky spuštěny.

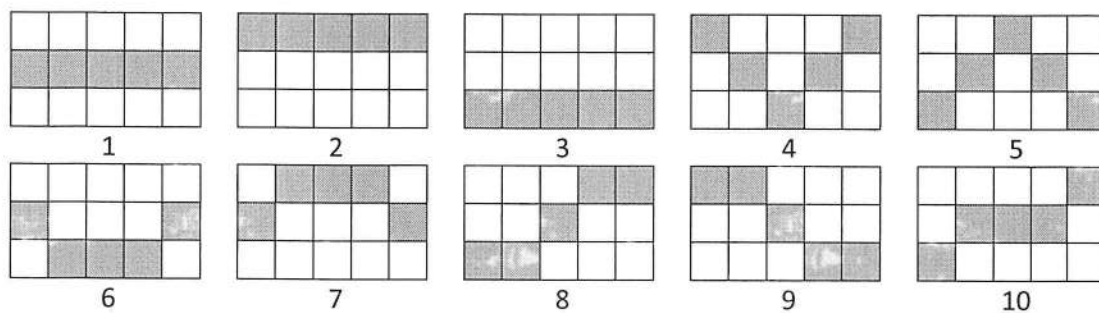
## HERNÍ LIMITY

|                                      |                     |
|--------------------------------------|---------------------|
| Maximální sázka na jednu hru         | 500 Kč              |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč          |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 108 000 - 18 000 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 88 až 98 %          |



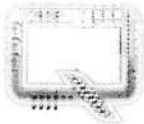
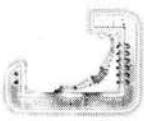
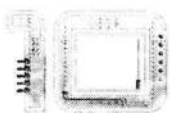
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

## VÝHERNÍ LINIE



## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | Popis             | x sázka na<br>linii (5x)                              | x sázka na<br>linii (4x)                          | x sázka na<br>linii (3x)                         | x sázka na<br>linii (2x) |
|--------|-------------------|-------------------------------------------------------|---------------------------------------------------|--------------------------------------------------|--------------------------|
|        | Wild<br>(scatter) | 200x<br>celková<br>sázka<br>+<br>10 volných<br>otáček | 20x celková<br>sázka<br>+<br>10 volných<br>otáček | 2x celková<br>sázka<br>+<br>10 volných<br>otáček | -                        |
|        | Pilot             | 5000x                                                 | 1000x                                             | 100x                                             | 10x                      |
|        | Vesmírná loď      | 2000x                                                 | 400x                                              | 40x                                              | 5x                       |
|        | Planeta           | 750x                                                  | 100x                                              | 30x                                              | 5x                       |
|        | Minerál           | 750x                                                  | 100x                                              | 30x                                              | 5x                       |
|        | A                 | 150x                                                  | 40x                                               | 5x                                               | -                        |
|        | K                 | 150x                                                  | 40x                                               | 5x                                               | -                        |

| Symbol                                                                            | Popis | x sázka na<br>linii (5x) | x sázka na<br>linii (4x) | x sázka na<br>linii (3x) | x sázka na<br>linii (2x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|
|  | Q     | 100x                     | 25x                      | 5x                       | -                        |
|  | J     | 100x                     | 25x                      | 5x                       | -                        |
|  | 10    | 100x                     | 25x                      | 5x                       | -                        |

#### HERNÍ PANEL



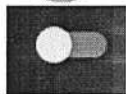
Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRÝ** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

KREDIT V CZK  
**5015380.90**

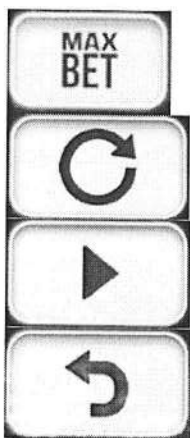
SÁZKA V CZK  
- **10.00** +

VÝHRA V CZK  
**5.00**

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

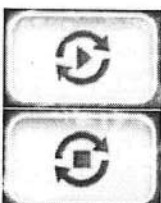
Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.

Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.



Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 27 Joker Fruits

### PRAVIDLA HRY

24. Cílem hry 27 Joker Fruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
25. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 27 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry 27 Joker Fruits je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), Volné otáčky a funkce Násobící plátna.
26. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
27. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) se může objevit na jakékoliv pozici.
28. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
29. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
30. Hra 27 Joker Fruits obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Funkce Násobící plátna - Pokud se objeví na všech pozicích, všech válců jeden ze symbolů švestky, pomeranče, citronu nebo třešně, zdvojnásobí se celková výhra.

Funkce Volné otáčky – Pokud přistanou 3 stejné symboly na prostředních pozicích každého válce, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

#### HERNÍ LIMITY

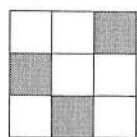
|                                      |                     |
|--------------------------------------|---------------------|
| Maximální sázka na jednu hru         | 1000 Kč             |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč          |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 35 640 – 269 820 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 85.01 až 98.02 %    |



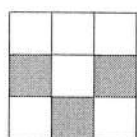
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### VÝHERNÍ LINIE

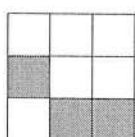
|     |     |     |     |     |
|-----|-----|-----|-----|-----|
|     |     |     |     |     |
| 98  | 99  | 100 | 101 | 102 |
|     |     |     |     |     |
| 103 | 104 | 105 | 106 | 107 |
|     |     |     |     |     |
| 108 | 109 | 110 | 111 | 112 |



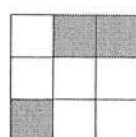
113



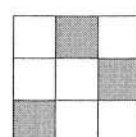
114



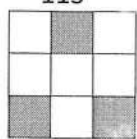
115



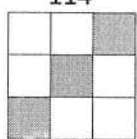
116



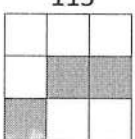
117



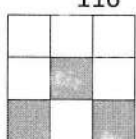
118



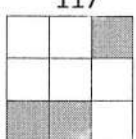
119



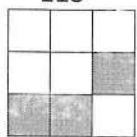
120



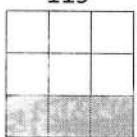
121



122



123



124

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | Popis | x celková sázka<br>(3x) |
|--------|-------|-------------------------|
|--------|-------|-------------------------|



Joker  
„Wild“ (Divoký symbol)

60x



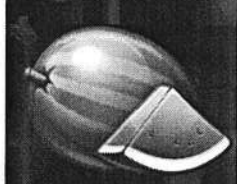
Sedm

16x



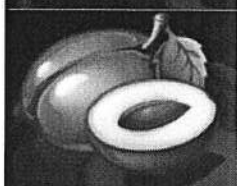
Hrozen

10x



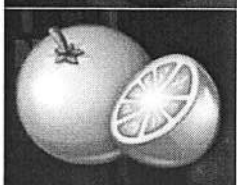
Vodní meloun

10x



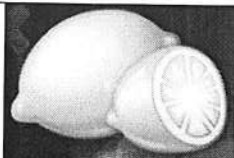
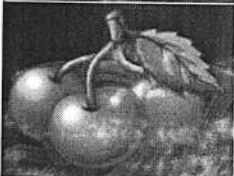
Švestka

2x



Pomeranč

2x

| Symbol                                                                            | Popis  | x celková sázka<br>(3x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|--------|-------------------------|
|  | Citrón | 2x                      |
|  | Třešeň | 2x                      |

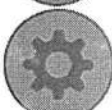
## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Návod.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

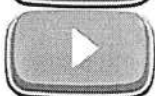
Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.



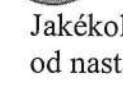
**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# 81 Joker Fruits

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 81 Joker Fruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a 81 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry 81 Joker Fruits je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), Volné otáčky a funkce Násobící plátna.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra 81 Joker Fruits obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Funkce Násobící plátna - Pokud se objeví na všech pozicích, všech válců jeden ze symbolů švestky, pomeranče, citronu nebo třešně, zdvojnásobí se celková výhra.

Funkce Volné otáčky – Pokud přistanou 4 stejné symboly na prostředních pozicích každého válce, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

## HERNÍ LIMITY

|                                      |                     |
|--------------------------------------|---------------------|
| Maximální sázka na jednu hru         | 1000 Kč             |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč          |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 35 640 – 269 640 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 85.02 % až 98.02 %  |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

81 MOŽNOSTÍ VÝHRY



## VÝHERNÍ TABULKA

Symbol

Popis

x celková sázka  
(4x)x celková sázka  
(3x)Žolík  
„Wild“ (Divoký symbol)

60x

-



Hvězda

20x

10x



Sedm

16x

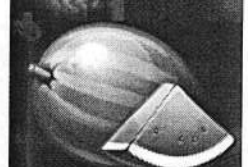
8x



Hrozen

10x

5x



Vodní meloun

10x

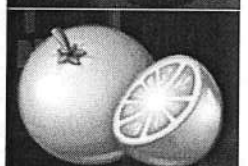
5x



Švestka

2x

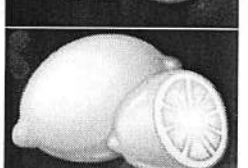
1x



Pomeranč

2x

1x



Citrón

2x

1x

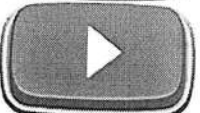


Třešeň

2x

1x

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.

Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# 81 Vegas Multi Fruits

## PRAVIDLA HRY

39. Cílem hry 81 Vegas Multi Fruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
40. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 valce se třemi symboly na válec a 81 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry 81 Vegas Multi Fruits je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol).
41. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
42. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci dvojnásobí její výhru. Například násobitel pro 1, 2 nebo 3 „Wild“ (Divoký symbol) je 2x, 4x a 8x v tomto pořadí. Tento symbol sám o sobě netvoří výherní kombinace.
43. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
44. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
45. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

## HERNÍ LIMITY

|                                      |                     |
|--------------------------------------|---------------------|
| Maximální sázka na jednu hru         | 1000 Kč             |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč          |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 35 640 - 269 280 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 85.04 až 98.02 %    |

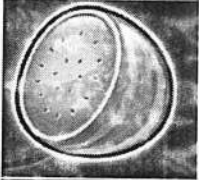
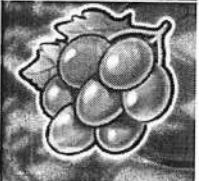
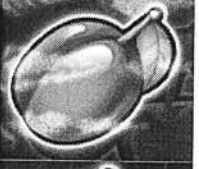
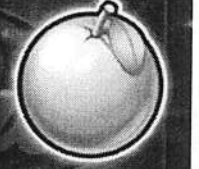
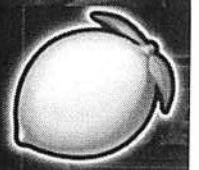


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

**MOŽNOSTÍ VÝHRY.**



**VÝHERNÍ TABULKA**
**Symbol**
**Popis**
**x celková sázka (4x)**    **x celková sázka (3x)**

|                                                                                     |             |      |     |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------|------|-----|
|    | Wild Simbol | -    | -   |
|    | Sedm        | 160x | 16x |
|    | Meloun      | 60x  | 6x  |
|    | Hrozny      | 40x  | 4x  |
|   | Švestka     | 4x   | 1x  |
|  | Pomeranč    | 4x   | 1x  |
|  | Citrón      | 4x   | 1x  |
|  | Třešně      | 4x   | 1x  |
|  | BAR         | 2x   | 1x  |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Návod.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připsá jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Aztec Jaguar

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Aztec Jaguar je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 25 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Aztec Jaguar je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Free Spins“, který nabízí Volné otáčky a funkce „Hold and Win“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ a „Free Spins“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
10. Hra Aztec Jaguar obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální funkce „Hold and Win“ - Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky. Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win. 6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3. Během funkce Hold and Win mohou bonusové symboly nést buď hodnotu, Speciální výhru nebo jednu ze dvou dalších funkcí: Expanding Symbol Bonus s číslem a šipkami se rozšíří a zaplní celý válec. V případě, že na stejném válci již je další symbol Bonus, jeho hodnota se zvýší o hodnotu symbolu Expanding Symbol Bonus. Increasing Symbol Bonus s číslem a znaménkem plus zvyšuje hodnotu všech ostatních symbolů Bonus na válcích o jeho vlastní hodnotu. Symboly Bonus so Speciálními výhrami nejsou ovlivněny symboly Expanding bonus a Increasing bonus. Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. GRAND výhra se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce. Funkce Hold and Win probíhá zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna. Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.  
Funkce Volné otáčky „Free Spins“ - Symbol Free Spins se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4. 3 symboly Free Spins udělují 5 volných otáček. Během Volných otáček jsou válce 2, 3 a 4 spojeny a točí se jako jeden, ale pro účel hodnocení výhry jsou stále považovány za samostatné. Na spojeném válci vždy přistane plný symbol. Během Volných otáček se symboly Bonus a Free Spins objevují pouze na spojeném válci. Během Volných otáček plný symbol Free Spins uděluje dalších 5 volných otáček. Symbol Bonus se rozdělí na 9 symbolů a spustí funkci Hold and Win. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 15 volných otáček. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

## HERNÍ LIMITY

**Maximální sázka na jednu hru**

700 Kč

**Maximální výhra v jedné hře**

490 000 Kč

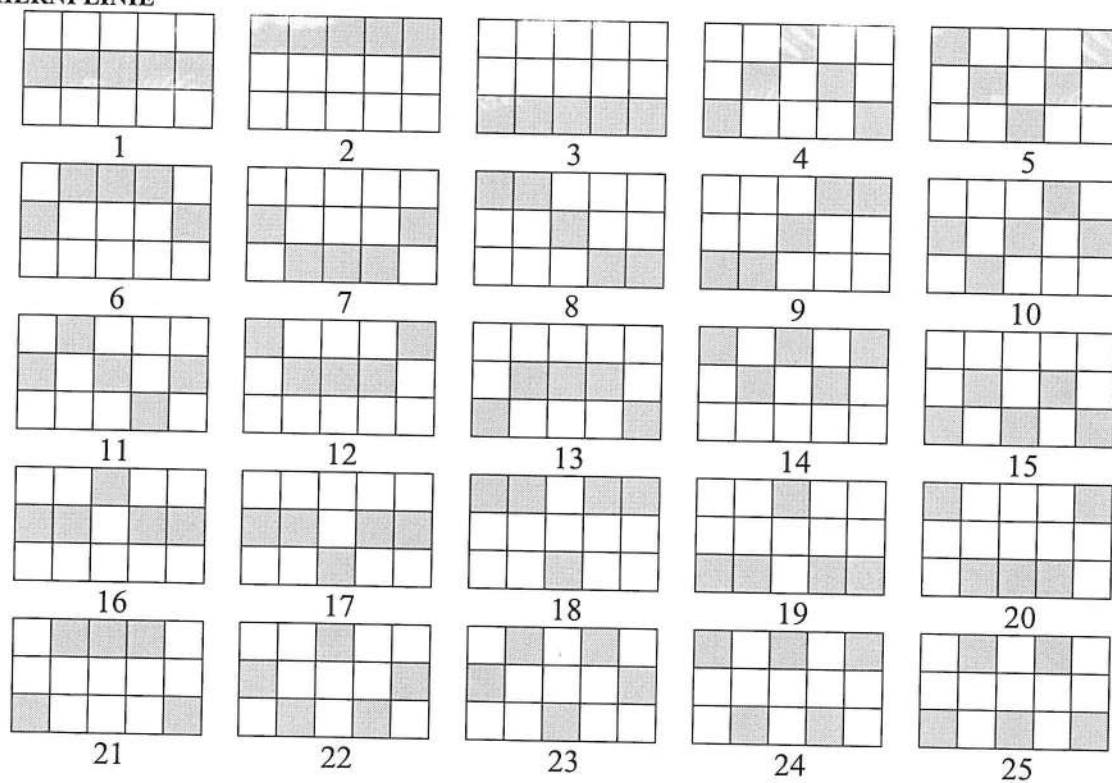
Statistická průměrná hodinová prohra  
Výše výherního podílu RTP

24 948 – 189 000Kč  
85.00 až 98.02 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### VÝHERNÍ LINIE



# VÝHERNÍ TABULKA – ZÁKLADNÍ HRA

| Symbol                                                                              | Popis    | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Jaguár   | 8x                      | 2x                      | 1x                      |
|    | Drak     | 4x                      | 2x                      | 0.4x                    |
|    | Amulet   | 4x                      | 1x                      | 0.2x                    |
|    | Váza     | 4x                      | 1x                      | 0.2x                    |
|   | Dýka     | 2x                      | 0.8x                    | 0.2x                    |
|  | A        | 2x                      | 0.4x                    | 0.2x                    |
|  | K        | 2x                      | 0.4x                    | 0.2x                    |
|  | Q        | 1x                      | 0.4x                    | 0.2x                    |
|  | J        | 1x                      | 0.4x                    | 0.2x                    |
|  | Bojovník | 8x                      | 2x                      | 1x                      |
|  | Pyramida | -                       | -                       | 5 Volné<br>otáčky       |

# VÝHERNÍ TABULKA – VOLNÉ OTÁČKY

| Symbol                                                                              | Popis    | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Jaguár   | 8x                      | 2x                      | -                       |
|    | Drak     | 4x                      | 2x                      | -                       |
|    | Amulet   | 4x                      | 1x                      | -                       |
|    | Váza     | 4x                      | 1x                      | -                       |
|  | Dýka     | 2x                      | 0.8x                    | -                       |
|  | A        | 2x                      | 0.4x                    | -                       |
|  | K        | 2x                      | 0.4x                    | -                       |
|  | Q        | 1x                      | 0.4x                    | -                       |
|  | J        | 1x                      | 0.4x                    | -                       |
|  | Bojovník | 8x                      | 2x                      | -                       |



Pyramida

-

-

5 Volné  
otáčky

Symbol

Popis

x celková sázka (1x)



Bonus

1x, 2x, 4x, 5x, 8x, 10x,  
12x, 15x, 16x, 18x, 20x

Speciální výhra:



20x Celková  
sázka



50x Celková  
sázka t



100x Celková  
sázka

**GRAND**

500x Celková  
sázka

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

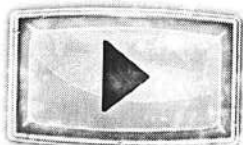
Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky nebo funkci Hold and Win.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Skull Bonanza

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Skull Bonanza je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 9 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Skull Bonanza je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), Sticky Wild symbol a symbol Scatter který spouští Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol s výjimkou symbolu Scatter tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) se může objevit na jakékoliv pozici.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Skull Bonanza obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
**Funkce Volné otáčky** – 3 a více symbolů Scatter spouští 10 Volných otáček. Během Volných otáček se všechny symboly Wild změní na symboly Sticky Wild. Symboly Sticky Wild, které přistáli na válcích během Volných otáček, zůstávají na místě po celou dobu jejich trvání. Existují dva typy symbolů Sticky Wild:

Symboly Sticky Wild se znaménkem plus '+' a číslem 1, 2 nebo 3 udělují 1 až 3 zatočení zdarma navíc, v závislosti na hodnotě, kterou nesou, když přistávají na válcích. Po zbytek Volných otáček vyplácí své hodnoty podle Výherní tabulky.

Symboly Sticky Wild se znaménkem násobení 'x' a číslem 2 nebo 3 násobí každou výherní linii, na které se nachází, x2 nebo x3 po celou dobu Volných otáček.

V případě, že je na výherní výherní linii více symbolů Sticky Wild, výhra se vynásobí součtem jejich násobitelů.

Volné otáčky nelze spustit znovu.

Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny.

Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

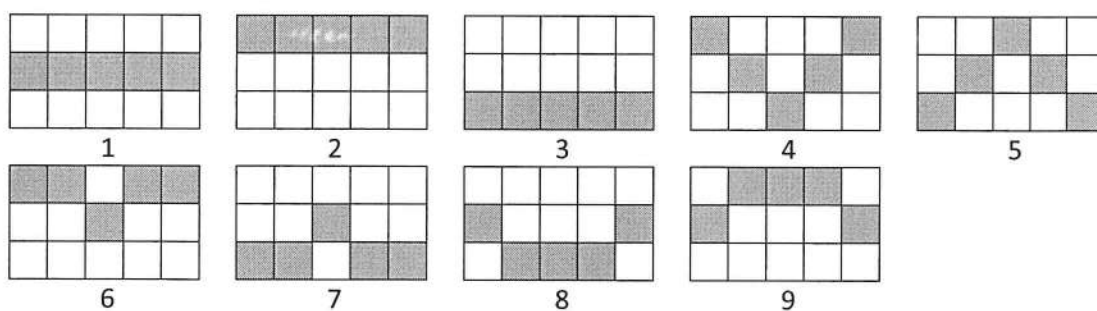
## HERNÍ LIMITY

|                                      |                   |
|--------------------------------------|-------------------|
| Maximální sázka na jednu hru         | 50 Kč             |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč        |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 1 809 – 13 401 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 85.11% až 97.99 % |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### VÝHERNÍ LINIE



**VÝHERNÍ TABULKA**
**Symbol**
**Popis**
**x celková  
sázka (5x)**
**x celková  
sázka (4x)**
**x celková  
sázka (3x)**
**x celková  
sázka (2x)**


Všechny divoké symboly

200x

25x

5x

1x



Oltář

1000x + 10

Volné  
otáčky

50x + 10

Volné  
otáčky

5x + 10

Volné  
otáčky

-



Žena Muerta

125x

15x

5x

1x



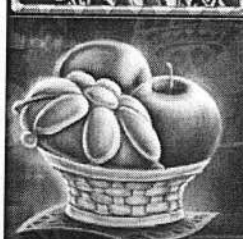
Muerta muž

100x

12x

3x

0.5x



Oběť

75x

10x

2x

-



Květiny

50x

8x

2x

-



Láhev alkoholu

25

5x

1x

-

| Symbol                                                                              | Popis | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | A     | 10x                     | 2x                      | 1x                      | -                       |
|    | K     | 5x                      | 1.5x                    | 0.5x                    | -                       |
|    | Q     | 5x                      | 1.5x                    | 0.5x                    | -                       |
|   | J     | 4x                      | 1.25x                   | 0.25x                   | -                       |
|  | 10    | 4x                      | 1.25x                   | 0.25x                   | -                       |

#### VOLNÉ OTÁČKY



## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



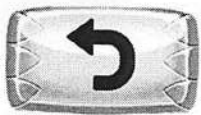
Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Zeus Wild Thunder

## PRAVIDLA HRY

65. Cílem hry Zeus Wild Thunder je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
66. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 40 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Zeus Wild Thunder je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“ který nabízí Volné otáčky a funkce „Wrath of Zeus“.
67. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
68. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ a „Lightning“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
69. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
70. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
71. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
72. Hra Zeus Wild Thunder obsahuje následující bonusové funkce a hry:
- Speciální symbol „Bonus“ - Bonus symbol se objevuje na válcích 2, 3 a 4. Pokud kdekoli na válcích přistanou 3 symboly Bonus, spouštějí Volné otáčky podle Výherní tabulky. Na začátku Volných otáček si hráč zvolí typ funkce výběrem jedné z bleskových koulí. Každá blesková koule uděluje jiný počet Volných otáček a Divokých symbolů. Výběr jednotlivých koulí nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl. Během Volných otáček každé otočení zasáhne blesk do válců a vytvoří Divoké symboly na náhodných pozicích. Volné otáčky lze znovu spustit a hráč získává stejné množství Volných otáček a Divokých symbolů, jaké si vybral při spuštění funkce Volné otáčky. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.
- Speciální funkce „Wrath of Zeus“ - Během základní hry, padají symboly Lightning a zanechávají na místě bleskový rám. Každý rám blesku zůstává na svém místě až do 10. otáčení. V 10. otočení se všechny rámy blesku transformují na Divoké symboly. Pokud se změní částka sázky, resetují se všechny bleskové rámy a počítadlo otáček. Pokud je vrácena částka sázky, vrátí se bleskové rámy a počítadlo otáčení tak, jak byly hrány při daném nastavení sázky.

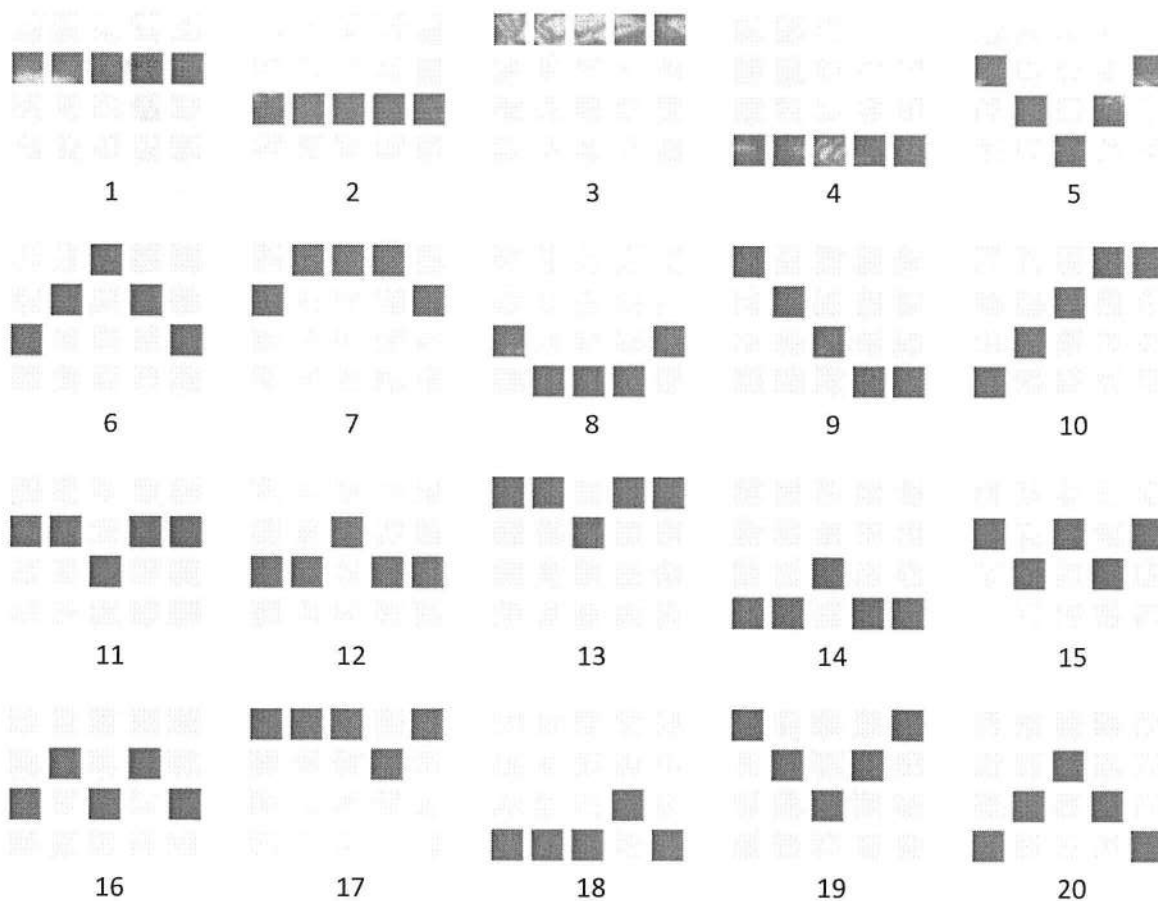
## HERNÍ LIMITY

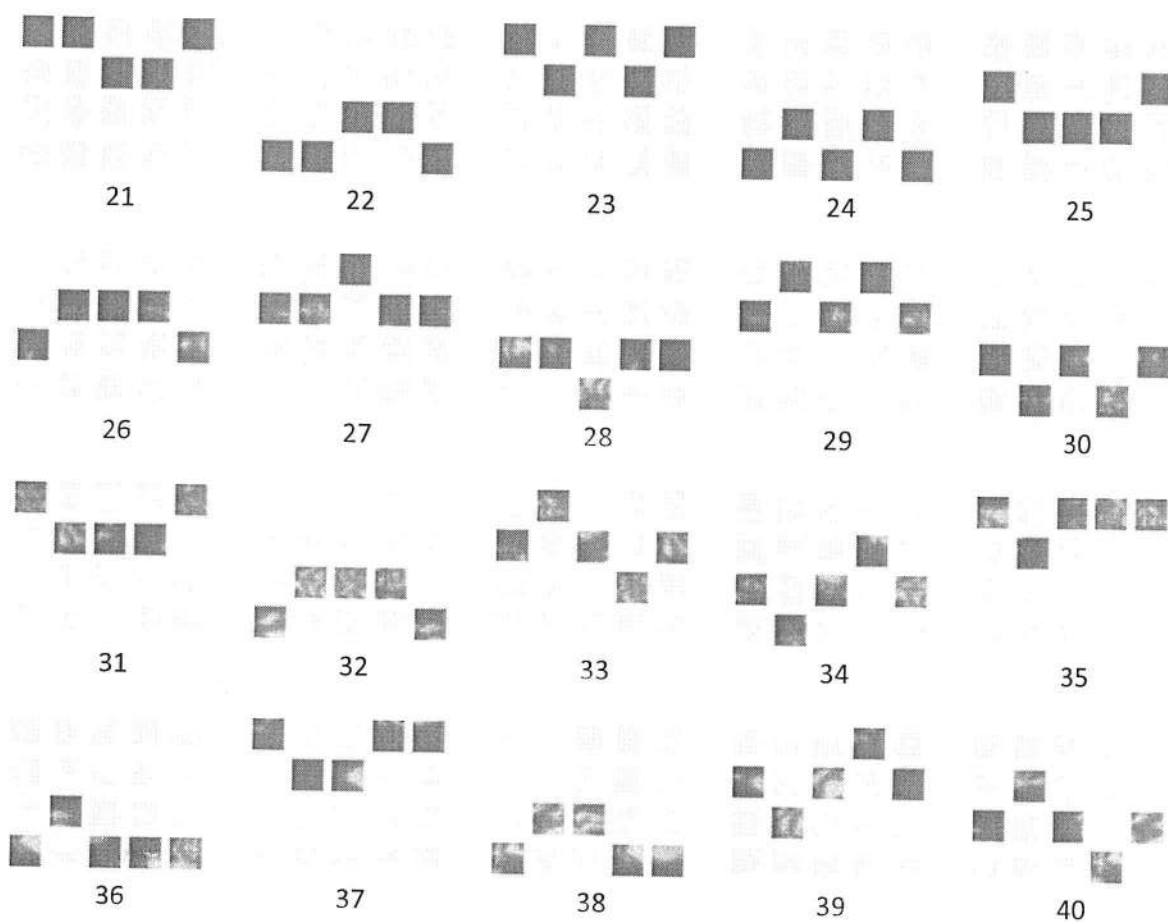
|                                      |                     |
|--------------------------------------|---------------------|
| Maximální sázka na jednu hru         | 500 Kč              |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč          |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 18 090 - 133 920 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 85.12% až 97.99%    |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

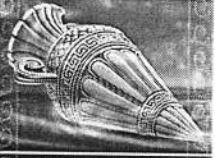
#### VÝHERNÍ LINIE





# **VÝHERNÍ TABULKA**

| Symbol                                                                              | Popis         | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Bonus Symbol  | -                       | -                       | Volné otáčky -          |                         |
|  | Divoký symbol | 5X                      | 1.25X                   | 0.5X                    | 0.05X                   |
|  | Zeus          | 5X                      | 1.25X                   | 0.5X                    | 0.05X                   |
|  | Hera          | 2X                      | 0.75X                   | 0.15X                   | -                       |

| Symbol                                                                              | Popis         | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Afrodita      | 2X                      | 0.75X                   | 0.15X                   | -                       |
|    | Helma         | 1.5X                    | 0.5X                    | 0.1X                    | -                       |
|    | Harfa         | 1.5X                    | 0.5X                    | 0.1X                    | -                       |
|    | Váza          | 1.5X                    | 0.5X                    | 0.1X                    | -                       |
|   | Mísa s ovocem | 1.5X                    | 0.5X                    | 0.1X                    | -                       |
|  | A             | 0.75X                   | 0.25X                   | 0.05X                   | -                       |
|  | K             | 0.75X                   | 0.25X                   | 0.05X                   | -                       |
|  | Q             | 0.75X                   | 0.25X                   | 0.05X                   | -                       |
|  | J             | 0.75X                   | 0.25X                   | 0.05X                   | -                       |
|  | 10            | 0.75X                   | 0.25X                   | 0.05X                   | -                       |

#### HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



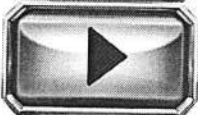
Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

V Praze dne 1. 11. 2022

Ing. Dana Chládková  
Místopředseda představenstva

**MerkurXtip a.s.**  
Pleštilkova 442/1  
150 01 Praha 6  
IČO. 275 83 759

Patrik Flaišinger  
Člen představenstva